

子どもたちの好奇心を育む教育プログラム「CurioStep with Sony」
プログラミングでオリジナルのゲームをつくろう！
「おうち de チャレンジ！ MESH™× toio™ワークショップ オンライン」
2020年9月26日(土)～10月11日(日) 全2週間のワークショップを開催

ソニー株式会社(以下、ソニー)が7月より開始した教育プログラム CurioStep with Sony(キュリオステップ)は、クリエイティビティとテクノロジーを体験する機会の提供を通して子どもたちの好奇心を高め、創造性や問題解決力、多様性を受け入れる力の向上をサポートする教育プログラムです。この秋、ソニーの2つのプログラミング関連製品の初めてのコラボレーションによるワークショップ、「おうち de チャレンジ！ MESHxtoio ワークショップ オンライン」を開催いたします。



学校教育でも広く採用されており生活に身近なアイデアを形にできる IoT ブロック「MESH(メッシュ)」と、子どもたちの創意工夫を引き出すソニー・インタラクティブエンタテインメント(以下、SIE)のロボット「toio(トイオ)」が今回のイベント限定でタブレット上のアプリを通じて連動します。参加する子どもたちには、これらの2つの製品をプログラミングで動かしながら、家族や友だちと一緒に遊べるオリジナルのゲームづくりにチャレンジしてもらいます。ワークショップの中では、プログラミングの考え方に触れたり、面白いゲームを考えるコツについて SIE のゲームプロデューサーからのレクチャーをきくこともできます。ゲーム初心者、プログラミング初心者の方でも楽しんでいただける内容です。



CurioStep with Sony では、コロナ禍の影響で実際に集まって体験する機会を持つことが難しい今、プログラミングに必要な機材をお貸しすることで、全国のあらゆる地域の子どもたちが参加できるワークショップを提供しています。自宅で MESH と toio、さらに一緒に貸し出すタブレットを使ってプログラミングやゲームづくりを体験し、オンラインで他の子どもたちと繋がって様々なアイデアに触れる機会を提供します。
皆様からのたくさんのご応募をお待ちしています！

MESH™公式ホームページ <https://meshprj.com/>
toio™公式ホームページ <https://www.sony.jp/toio>

◆「CurioStep with Sony」に関しては、こちらをご覧ください。
<https://www.sony.co.jp/csr/ForTheNextGeneration/curiostep/>

<「おうち de チャレンジ！ MESH™×toio™ワークショップ オンライン」実施概要>

- 【実施概要】 参加者のご自宅へ機材(MESH・toio・タブレット等)をお送りし、お貸出する約2週間のうち、2回行うオンラインワークショップ(各回120分)にご参加いただきます。
※本プログラムは全2回のワークショップにご参加いただく構成となっております。
- 【プログラム内容】 <第1回>プログラミングの考え方、MESH・toioの使い方について学び、2種類のツールを組み合わせ、家族や友だちと一緒に楽しめるゲームづくりに挑戦していただきます。
※第1回から第2回までの間に、各自ご自宅でゲームを作り、遊んでいる様子を動画撮影して指定の場所に投稿していただきます。
<第2回>みんなで動画をみながら、それぞれ工夫したところを発表してもらい、他の参加者の作品についてどんなところが良かったかをお互いにコメントします。
- 【実施日時】 Aグループ：第1回2020年9月26日(土)10:00-12:00、第2回10月10日(土)10:00-12:00
Bグループ：第1回2020年9月26日(土)14:00-16:00、第2回10月10日(土)14:00-16:00
Cグループ：第1回2020年9月27日(日)10:00-12:00、第2回10月11日(日)10:00-12:00
Dグループ：第1回2020年9月27日(日)14:00-16:00、第2回10月11日(日)14:00-16:00
※いずれか1グループをお選びください。
- 【実施方法】 オンライン(Microsoft Teamsを使用します。)
※インターネット接続可能なPCまたはタブレットをご用意いただけることが参加条件となります。
(PC・タブレットの機種やOSによっては、Microsoft Teamsが利用できない場合がございます。)
- 【対象】 小学3年生から6年生までの児童と保護者
- 【定員】 各回10組20名×4枠、合計40組
- 【参加方法】 下記サイトよりお申込ください。
<https://www.sony.co.jp/curiostep>
- 【申込期間】 2020年9月1日(火)～2020年9月13日(日)
※応募者多数の場合には抽選とし、9月15日(火)までに当・落選通知のメールをお送りします。なお、ワークショップ参加のためのURLは、後日当選者へお知らせいたします。
- 【参加費用】 無料
- 【主催】 ソニー株式会社
- 【協力】 ソニー・インタラクティブエンタテインメント、ソニービジネスソリューション株式会社

