

子どもたちの好奇心を育む教育プログラム「CurioStep with Sony(キュリオステップ)」
プログラミングでオリジナルのゲームをつくろう！
「おうち de チャレンジ！ MESH™× toio™ワークショップ オンライン」
2020年11月7日(土)～11月22日(日) 全2週間のワークショップを開催

ソニー株式会社(以下、ソニー)は、7月より新たな教育プログラム CurioStep with Sony(キュリオステップ)を開始しました。クリエイティビティとテクノロジーを体験する機会の提供を通して子どもたちの好奇心を拓き、創造性や問題解決力、多様性を受け入れる力の向上をサポートする教育プログラムです。このたび、2020年11月7日(土)～11月22日(日)の2週間にわたり、ソニーの2つのプログラミング関連製品のコラボレーションによるワークショップ、「おうち de チャレンジ！ MESHxtoio ワークショップ オンライン」の開催が決定し、参加者の募集を開始いたしましたので、お知らせいたします。

「CurioStep with Sony」公式ページ：<https://www.sony.co.jp/curiostep>



学校教育でも広く採用されており生活に身近なアイデアを形にできる IoT ブロック「MESH(メッシュ)」と、子どもたちの創意工夫を引き出すソニー・インタラクティブエンタテインメント(以下、SIE)のロボット「toio(トイオ)」がこのイベント限定でタブレット上のアプリを通じて連動します。参加する子どもたちには、これらの2つの製品をプログラミングで動かしながら、家族や友達と一緒に遊べるオリジナルのゲームづくりにチャレンジしてもらいます。ワークショップの中では、プログラミングの考え方に触れたり、面白いゲームを考えるコツについて SIE のゲームプロデューサーからのレクチャーをきくこともできます。ゲーム初心者、プログラミング初心者の方でも楽しんでいただける内容です。



CurioStep with Sony では、新型コロナウイルス感染症の影響で実際に集まって体験する機会を持つことが難しい今、プロ

プログラミングに必要な機材をお貸出しすることで、全国のあらゆる地域の子どもたちが参加できるワークショップを提供しています。自宅で MESH と toio、さらに一緒に貸し出すタブレットを使ってプログラミングやゲームづくりを体験し、オンラインで他の子どもたちと繋がって様々なアイデアに触れる機会を提供します。
皆様からのたくさんのご応募をお待ちしています！

MESH™ 公式ホームページ <https://meshprj.com/>
toio™ 公式ホームページ <https://www.sony.jp/toio>

◆「CurioStep with Sony」に関しては、こちらをご覧ください。
<https://www.sony.co.jp/curiostep>

<「おうち de チャレンジ！ MESH™×toio™ワークショップ オンライン」実施概要>

- 【実施概要】 参加者のご自宅へ機材(MESH・toio・タブレット等)をお送りし、お貸出しする約 2 週間のうち、2 回行うオンラインワークショップ(各回 120 分)にご参加いただきます。
※本プログラムは全2回のワークショップにご参加いただく構成となっております。
- 【プログラム内容】 <第 1 回>プログラミングの考え方、MESH・toio の使い方について学び、2 種類のツールを組み合わせ家族や友だちと一緒に楽しめるゲームづくりに挑戦していただきます。
※第 1 回から第 2 回までの間に、各自ご自宅でゲームを作り、遊んでいる様子を動画撮影して指定の場所に投稿していただきます。
<第 2 回>みんなで動画をみながら、それぞれ工夫したところを発表してもらい、他の参加者の作品についてどんなところが良かったかをお互いにコメントします。
- 【実施日時】
A グループ: 第 1 回 2020 年 11 月 7 日(土)10:00-12:00、第 2 回 11 月 21 日(土)10:00-12:00
B グループ: 第 1 回 2020 年 11 月 7 日(土)14:00-16:00、第 2 回 11 月 21 日(土)14:00-16:00
C グループ: 第 1 回 2020 年 11 月 8 日(日)10:00-12:00、第 2 回 11 月 22 日(日)10:00-12:00
D グループ: 第 1 回 2020 年 11 月 8 日(日)14:00-16:00、第 2 回 11 月 22 日(日)14:00-16:00
※いずれか 1 グループをお選びください。
- 【実施方法】 オンライン(Microsoft Teams を使用します。)
※インターネット接続可能な PC またはタブレットをご用意いただけることが参加条件となります。
(PC・タブレットの機種や OSによっては、Microsoft Teams が利用できない場合がございます。)
- 【対象】 小学 3 年生から 6 年生までの児童と保護者
- 【定員】 各回 10 組 20 名×4 枠、合計 40 組
- 【参加方法】 下記サイトよりお申込ください。
<https://www.sony.co.jp/curiostep>
- 【申込期間】 2020 年 10 月 13 日(火)～10 月 25 日(日)
※応募者多数の場合には抽選とし、10 月 27 日(火)までに当・落選通知のメールをお送りします。
なお、ワークショップ参加のための URL は、後日当選者へお知らせいたします。
- 【参加費用】 無料
- 【主催】 ソニー株式会社
- 【協力】 ソニー・インタラクティブエンタテインメント、ソニービジネスソリューション株式会社