

## モンドリアン、ゲーム・メタバースを活用した教育事業を本格始動 茨城県主催「FORTNITE UEFN クリエイティブ講座」の運営を受託

株式会社オープンハウスグループ(本社 東京都千代田区、代表取締役社長 荒井正昭、以下「当社」)のメタバース事業の戦略的子会社である株式会社モンドリアン(本社:東京都中央区、代表取締役:角田拓志、以下「モンドリアン」)は、茨城県が「いばらきeスポーツ産業創造プロジェクト」にて実施する「FORTNITE UEFN クリエイティブ講座」(以下、「本講座」)の運営を受託し、モンドリアン所属のクリエイターが講師に就任いたしました。

本講座は全4回(1月13日・14日・27日・28日)実施され、27日・28日の講座は受講申し込み受付中です。



### ゲーム・メタバースを活用した教育事業を本格始動

モンドリアンはこれまでも、ゲーム・メタバースにおいて教育コンテンツの企画から制作や、講座・教室運営のサポートを手掛けておりましたが、この度、ゲーム・メタバースにおける教育領域の事業(Edutainment事業)を本格始動いたします。教育系コンテンツの制作に加え、講座・教室を展開することにより、子供たちのWeb3・メタバースに対する興味関心を喚起するとともに、STEM教育(STEAM教育)やプログラミング教育を通じた、次世代のWeb3人材育成に貢献してまいります。

また本格始動に伴い、教育コンテンツの企画・制作をより強化し、地方自治体や企業のご要望に合わせた教育コンテンツや、イベント、講座の受託開催も正式に開始いたします。

## FORTNITE UEFN クリエイティブ講座について

茨城県が「いばらきeスポーツ産業創造プロジェクト」において、eスポーツを活用した人材育成の取組の一つとして行う、「FORTNITE」を活用したゲーム制作講座が「FORTNITE UEFN クリエイティブ講座」です。小学生から大学生を中心とした若年層向けに、プロクリエイターを講師に迎え、FORTNITE の「クリエイティブモード(自分だけのオリジナルコースや建物を作って遊ぶことができるモード)」によるゲーム制作体験講座です。「ゲーム制作」を楽しみながらプログラミング体験、デジタル技術の習得等を図り、未来のWeb3人材の育成を目指しています。

### 【実施概要】

開催日程：

- ① 2024年1月13日(土) 13:00～16:00 ※終了  
会場：AREA310  
(茨城県水戸市宮町1丁目2-4 MYMビル2階)
- ② 2024年1月14日(日) 13:00～16:00 ※終了  
会場：イオンモールつくば3階 イオンホール  
(茨城県つくば市稲岡66-1)
- ③ 2024年1月27日(土) 13:00～16:00 ※受付中  
会場：AREA310  
(茨城県水戸市宮町1丁目2-4 MYMビル2階)
- ④ 2024年1月28日(日) 13:00～16:00 ※受付中  
会場：イオンモールつくば3階 イオンホール  
(茨城県つくば市稲岡66-1)

内容：「UEFN」を使用してゲームを制作する手法を、プロのクリエイターから直接学べる講座

対象：全年齢(学生優先)

※小学生以下は保護者同伴での参加が必要

定員：各10名

参加費：無料

参加方法：サイト内の応募フォームより登録をお願いします

※1人1日程のみ参加可能

※定員になり次第、受付終了となります

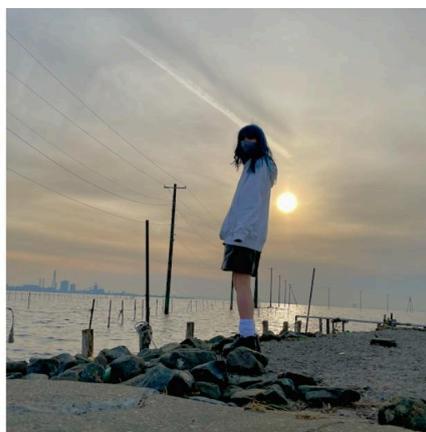
公式サイト URL：[https://www.ibaraki-esports.com/news/news\\_2312\\_2.html](https://www.ibaraki-esports.com/news/news_2312_2.html)

<講師>



サラマン氏

X:@Saraman\_FNC



hina氏

X:@hina\_uefn



くさすけ氏

X:@kusa\_suke021  
Instagram:@kusa\_suke

## UEFN(Unreal Editor for FORTNITE)とは

FORTNITE(フォートナイト)は登録アカウント数5億人を超え、メタバース領域でも圧倒的な存在感を放つオンラインゲームです。UEFN(Unreal Editor for FORTNITE)は、Epic Games が提供する、オリジナルのゲームやインタラクティブなコンテンツを設計および開発し、FORTNITE上に直接アップロードできるツール(ソフトウェア)です。Epic Gamesが手掛けるゲームエンジン「Unreal Engine」をベースにした開発ツールであり、同エンジンのさまざまな機能を使用してゲームを制作することができるため、独自の3Dモデルやプログラミングを活用することにより、さらに高度な表現や独自性の高いゲームシステムの開発が可能となりました。

## モンドリアンの教育関連コンテンツの代表例

### 1) LUNARCRAFT(ルナクラフト)の制作協力 / Minecraft(マイクラフト)

国立研究開発法人宇宙航空研究開発機構 宇宙教育センター(以下「JAXA宇宙教育センター」)が企画し2023年12月20日(水)に公開した、宇宙について学べる月面をモチーフにしたオリジナルワールド「LUNARCRAFT(ルナクラフト)」の制作協力をしました。

リリースURL: <https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000475.000024241.html>

### 2)「Web3チャレンジスクール」の運営サポート / 株式会社オープンハウスグループ

株式会社オープンハウスグループが主催する、メタバースやブロックチェーン、DAO、NFT、暗号資産、DeFiといった、Web3.0とよばれる新領域に必須の技術や知識を習得するためにシリーズで開催している教室である「Web3チャレンジスクールに」におけるゲーム・メタバース領域の教室運営サポートに加え、所属クリエイターが講師として登壇しています。過去3回にわたり「ロボックスでゲームをつくってみよう！」をテーマにした初心者向けの講座が開催されており、STEAM教育(STEM教育)にもつながる学びの場を提供しています。

第3回の開催レポート: <https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000482.000024241.html>

## 株式会社モンドリアンについて

株式会社モンドリアンは、数億人規模のユーザーを抱える圧倒的な影響力を持つ4大プラットフォームを中心に、ゲーム・メタバースの法人・個人向けサービスを最前線で提供しています。国内外に業界トップクラスの6つの制作スタジオを形成し、単純に3Dモデルを納品するだけでなく、プランニングからコンテンツの作成、集客、運用までワンストップかつ柔軟に対応し、コミュニティやeスポーツ、メディアなどをも巻き込んだ立体的で蓋然性の高い戦略を打ち出すことで、ステークホルダーの勝率を最大化することを目指します。ゲーム・メタバース業界の先駆者として、サステナブルなエコノミー形成とメタバースのマスアダプションによるクリエイター支援を実施していきます。

株式会社モンドリアン WebサイトURL: <https://mondrian.gg/>

### <会社概要>

商号: 株式会社モンドリアン

本社所在地: 〒104-0061 東京都中央区銀座6-10-1 GINZA SIX 11階

代表取締役: 角田 拓志

設立: 2023年1月16日

資本金: 5,000,000円

※株式会社モンドリアンは、株式会社オープンハウスグループ(東証プライム:3288)の一員です

## 株式会社オープンハウスグループについて

株式会社オープンハウス及び関係各社は、2022年1月より、株式会社オープンハウスグループを純粋持株会社とする持株会社体制に移行いたしました。グループの事業は、戸建関連事業、マンション事業、収益不動産事業、アメリカ不動産事業を中心に、住まいや暮らしに関連する各種サービスを展開し、地域につきましても、創業の首都圏に加え、名古屋圏、関西圏、福岡圏へと拡大、更に近年は、地域共創のための活動や、環境保全活動にも力をいれています。1997年の創業以来の主要事業である戸建事業では、土地の仕入から、建築、販売まで製販一体の体制を整え、便利な立地かつ手の届きやすい価格の住まいを提供しております。共働き世帯の増加により求められる職住近接した立地、多様化する働き方の中で新しいニーズに応える企画等、グループならではの連携をとった取組を進めてまいりました。これからも、当社グループは、より多くのお客様に選んでいただける住まいのご提供に努めてまいります。

株式会社オープンハウスグループ Web サイト URL : <https://openhouse-group.co.jp/>

株式会社オープンハウス Web サイト URL : <https://oh.openhouse-group.com/>

### < 企業概要 >

商号 株式会社オープンハウスグループ

本社所在地 〒100-7020 東京都千代田区丸の内 2-7-2 JPタワー20階(総合受付)・21階

創業 1997年 9月

代表者 代表取締役社長 荒井 正昭

資本金 201億1,017万円

従業員数(連結)4,904名(2023年9月末時点)