

『パラッパラッパー』松浦雅也 × 『押忍！闘え！応援団』矢野慶一の最強タッグで完全新作音楽ゲーム『PROJECT RAP RABBIT』を始動！！Kickstarter でクラウドファンディングスタート！

2017年5月15日（月）より、約1ヵ月間実施予定！

『PROJECT RAP RABBIT』チームは「音ゲーを再び偉大にしよう！」をコンセプトに掲げ、日本から世界へ良質な音楽ゲームを発信するために、2017年5月15日（月）、米大手クラウドファンディングサイト Kickstarter にてキャンペーンを開始致しました。



【Kickstarter ページ】

<https://www.kickstarter.com/projects/460689844/project-rap-rabbit-working-title/>

【音楽ゲームの二大巨頭が奇跡のコラボ！】

『PROJECT RAP RABBIT（タイトル未定）』は、『パラッパラッパー』『ウンジャマ・ラミー』『ビブリボン』などのヒット作を手掛け、音楽ゲームというジャンルを確立した松浦雅也氏（七音社）と、『ギタルマン』『押忍！闘え！応援団』シリーズなど数々の音楽ゲームを手掛けた矢野慶一氏（イニスジェイ）が初めてタッグを組み手掛ける、ラップを題材にした完全新作の音楽ゲームプロジェクトです。

「音ゲーを再び偉大にしよう！」をコンセプトに、『パラッパラッパー』『ギタルマン』に代表される“ストーリーをベースにした音楽ゲーム”の再生を目指し、Kickstarter 上でゲームファンたちの支援を募っています。

本作は英国のゲーム出版会社 PQube がパブリッシャーとなり、日本での発売は未定となっております。

### **【日本の歴史をベースに繰り広げられるラップ冒険活劇】**

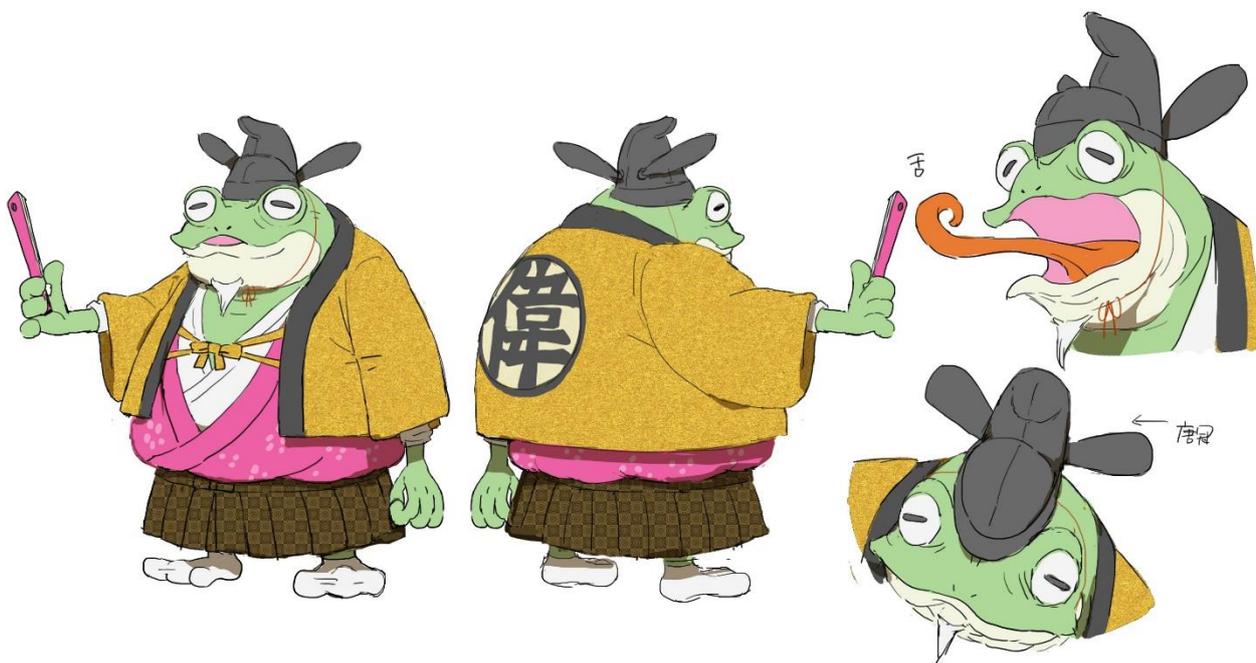
このゲームの舞台は、16世紀頃の日本と未来的な世界が融合した独特な世界です。主人公であるウサギの少年『兎々丸丸（ととうまる）』は、普段は農民ですが、現代のラップのような『拍子物言い』を操ることができます。兎々丸丸はこの拍子物言いの不思議な力によって、時には戦の指揮を取り、時には殿様を説得し、荒廃した時代を動かし、駆け抜けていきます。

#### **兎々丸丸**



本作の主人公。『拍子物言い（ラップ）』を駆使し、様々な困難に立ち向かっていく。

個性豊かなキャラクターたち



【カエルの殿様】 兎々丸丸が仕えている殿様。



【お玉丸】 カエルの殿様の息子で、兎々丸丸の友達。

### 【感情をコントロールしてラップバトルを制す！】

本作は、タイミングに合わせてボタンを押す従来のベーシックな音楽ゲームを踏襲しつつ、プレイヤーが自ら考え能動的にプレイできる、今までにない音楽ゲームを目指しています。

このゲームでは、相手キャラクターの感情や反応などを判断し、エモーションアイコンを選びながらプレイすることによって、主人公のラップの内容と相手の返しが次々と変化していきます。よりリアルタイムに近い形でリリックをコントロールすることで、本物のラップバトルのような感覚でプレイできることが、本作の大きな特徴です。



ラップバトルの行方はプレイヤー次第！ ※画像はイメージです。

### 【A 5th Of BitSummit で何かが起こる…？】

2017年5月20日(土)・21日(日)に開催される「A 5th Of BitSummit」(フィフス オブ ビットサミット)において、松浦氏から本プロジェクトの紹介がございます。どうぞご期待ください。

### **【Kickstarter プロジェクト概要】**

プロジェクト名：PROJECT RAP RABBIT

目標金額：110 万ドル（最低目標金額）

URL：<https://www.kickstarter.com/projects/460689844/project-rap-rabbit-working-title/>

■開発：『PROJECT RAP RABBIT』チーム

■パブリッシャー：英 PQube

■対応機種：PS4, PC ※ストレッチゴールとして、XBOX ONE, Nintendo Switch

■発売日：未定

■価格：未定

■公式サイト（英語のみ）：<http://www.projectraprabbit.com/>

■公式 Facebook ページ（英語のみ）：<https://www.facebook.com/ProjectRapRabbit/>

■公式 Twitter（英語のみ）：<https://twitter.com/proraprabbit>

### **【主要開発メンバー】**

クリエイティブディレクター：松浦雅也（七音社）

代表作：パラッパラッパーシリーズ、ウンジャマ・ラミー、ビブリボン

プロデューサー：矢野慶一（イニスジェイ）

代表作：ギタルマン、押忍！闘え！応援団シリーズ、LIPS シリーズ

アートリード：斉藤 敦士（イニスジェイ）

代表作：ギタルマン、押忍！闘え！応援団シリーズ、JUST SING

サウンドリード：TECHNOuchi（イニスジェイ）

代表作：メタルギア2 ソリッドスネーク、デモンズソウル、モンハン日記 ぽかぽかアイルー村

©NanaOn-Sha co., ltd. / ©inisJ corporation / ©PQube

本件に関するお問い合わせ先

『PROJECT RAP RABBIT』担当窓口：谷澤、瀧本

TEL：03-5773-5145 FAX：03-5768-5153

Mail：info@inisj.co.jp