

アイデミー 2019年3月18日(月)に新刊「独学プログラマーのための AI アプリ開発がわかる本」と「ブロックチェーンプログラミングのためのコンピュータサイエンスがわかる本」2冊同時発売！

- ただいま全国書店／Amazonにて予約受け付け中！ -

東京大学発スタートアップの株式会社アイデミー(本社:東京都文京区、代表取締役 CEO 石川聡彦、以下当社)は、株式会社 KADOKAWA より『独学プログラマーのための AI アプリ開発がわかる本』および、『ブロックチェーンプログラミングのためのコンピュータサイエンスがわかる本』を2019年3月18日(月)に刊行することをお知らせいたします。また、これをもって既刊の「人工知能プログラミングのための数学がわかる本」(当社 石川 聡彦 著)を含め、アイデミーが執筆・監修した KADOKAWA の書籍は合わせて3冊になりました。



◆独学プログラマーのための AI アプリ開発がわかる本

名人に勝った将棋プログラマー Ponanza 作者 山本 一成氏 推薦！

AI アプリ「文字起こし君」でユーザー登録者数 12 万人を獲得した河合 大 (@never_be_a_pm) 氏が「プログラミングの基礎は勉強したけれど、アプリは作ったことがない人」向けに『文字起こし君』の作り方を解説。プログラミングを始めたばかり、アプリを作りたい！という方にはおすすめの内容となっており、当社もコード精査等で協力いたしました。

【内容紹介】

この本は、「プログラミングの基礎は勉強したけれど、アプリは作ったことがない人」に読んでほしいです。この本のタ

イトルの通り、僕自身、プログラミングはスクールに行き行って学んだり、会社の先輩に教えてもらったりしたのではなく、完全に独学でプログラミングを学んできました。僕にプログラミングの才能があったからでもなんでもなく、個人が趣味で 1 つアプリを作るくらいのは、最低限の知識を押さえれば、そこまで難しくないのです。もちろん、仕事で活かすのであれば、プログラミング以外にも環境構築だったり、インフラの知識が必要だったり、保守性の高いコードを書けたりする必要があります。しかし、「初心者が最初の一つのアプリを作る」にはあまり時間がかかりません。この本では、環境構築が一切不要な Google Apps Script を利用してアプリケーションを作ります。またプログラミングも簡単な JavaScript がわかっているれば、とりあえずは実装できてしまいます。ですので、これからプログラミングを勉強してみたいと思っている方が、この本で学んで、少しでもプログラミングが楽しいと思ってくれればうれしいです。
(「はじめに」などより)

【著者について】

河合 大:1995 年 生まれ。国際基督教大学卒。大学卒業後、仕事のかたわら、独学でプログラミングを学ぶ。試行錯誤を重ね、独学で作った AI アプリ「文字起こし君」でユーザー登録者数 12 万人を獲得。プログラミング初心者が、自分自身でプロダクトを作れるようになる技術チュートリアル・試行錯誤した結果などを記事にまとめている。非エンジニアのために、プログラミングの学習ハードルをできるだけ低くし、誰もがプログラミングを武器にできるような社会を実現することを目標にしている。

【書籍情報】

書籍名	独学プログラマーのための AI アプリ開発がわかる本
著者	河合 大
出版社	KADOKAWA
単行本	192 ページ
定価	2,700 円(税込)
ISBN	978-4046040077
発売日	2019 年 3 月 18 日(月)
予約サイト	https://www.amazon.co.jp/dp/4046040076/

◆ブロックチェーンプログラミングのためのコンピュータサイエンスがわかる本

株式会社 LayerX CTO 榎本 悠介 氏 推薦！

会員登録数 25,000 人を超える、日本最大級の先端技術のラーニングサービス「Aidemy」。ディープラーニング、自然言語処理、ブロックチェーンなど、いま話題の技術を学べる「Aidemy」による、ブロックチェーンを理解するための参考書です。

【内容紹介】

これからブロックチェーンを使った開発を行いたい、コンピュータの基礎(低レイヤー)や、コンピュータの仕組みを改めて復習したい方、Bitcoin(BTC)や Ethereum(ETH)などの暗号通貨に興味があり、その仕組みと技術をしっかり理解したい方に最適な参考書です。ブロックチェーンの理解に必要なとされるコンピュータサイエンスの基礎知識を体系立てて復習でき、Bitcoin や Ethereum の基礎となっている技術がどういう仕組みで動いているかを理解できる内容の濃い一冊です。

【著者について】

石川 聡彦:株式会社アイデミー代表取締役 CEO。1992 年生まれ。東京大学工学部卒。研究・実務でデータ解析に従事した経験を活かし、2017 年に先端技術を学べるオンライン学習サービス「Aidemy」をリリース。「Aidemy」は会員登録ユーザー数 2 万 5 千人以上、100 万回以上の演習回数を記録。2018 年よりブロックチェーンの講座も提供する。さらに、早稲田大学リーディング理工学博士プログラムでは AI プログラミング実践授業の講師も担当。著書に『人工知能プログラミングのための数学がわかる本』(KADOKAWA)など。

永尾 修一:2012 年東京大学に入学。在学中はラクロスにひたすら打ち込む。工学部に進学し、そこでプログラミングに興味を持つ。2016 年に大学を卒業。大学院に進学するもスタートアップに熱中して 1 年で中退する。中退後は FinTech のスタートアップである AnyPay にエンジニアとして入社。2017 年の後半からブロックチェーンへの関心が高まり、それ以降ブロックチェーン関連の新規事業の開発に携わっている。

中川 聡:1980 年代に顧客教育インストラクタ(汎用コンピュータ)としてキャリアをスタート。その後、日本電子専門学校でマルチメディアコンテンツ制作、DTP、Linux サーバ構築、TCP/IP、Web サイト構築、iOS アプリ制作の指導経験を積む。エンジニア・デザイナーのキャリアデザイン支援をライフワークとする。現在株式会社アイデミー、株式会社 Gracia、アマトリウム株式会社等のスタートアップ企業で技術顧問を務める。日本電子専門学校非常勤講師。著書に『プログラミングの世界へようこそ』(マイナビ出版)など。

【書籍情報】

書籍名	ブロックチェーンプログラミングのためのコンピュータサイエンスがわかる本
著者	石川 聡彦、永尾 修一、中川 聡(共著)
出版社	KADOKAWA
単行本	216 ページ
定価	2,700 円(税込)
ISBN	978-4046024473
発売日	2019 年 3 月 18 日(月)
予約サイト	https://www.amazon.co.jp/dp/404602447X/

◆人工知能プログラミングのための数学がわかる本(既刊)

東京大学特任准教授 松尾 豊氏 推薦！

人工知能プログラミングに必要な高校数学・大学数学を、ゼロから抜け漏れなく、体系的に学ぶことができ、ミニ演習問題を解くことで理解度を上げながら効率的に総復習が行えます。数学を復習したいエンジニアや、人工知能関連の初学者にぴったりの一冊です。

【内容紹介】

本書の目的

- ・人工知能関連の書籍に現れる数式への抵抗感をなくし、専門書を読むための数学基礎力をつけます。
- ・いくつかの人工知能のアルゴリズムを理解し、数式の意味を理解できるようにします。

本書の特長

- ・ゼロからおさらいするので、誰でも読めます。
- ・人工知能プログラミングに必要な分野に特化しています。

- ・演習問題や例題で、理解を深められます。

本書の対象読者

- ・人工知能アルゴリズムを用いてモデリングをしているが、その根底のアルゴリズムはブラックボックスであり、数学を復習したい方。
- ・人工知能アルゴリズムを体系的に学びたいが数学を忘れており、専門書に現れる数式が理解できない方。
- ・人工知能アルゴリズムに興味があるが、ハードルが高いと感じている方。

【書籍情報】

書籍名	人工知能プログラミングのための数学がわかる本
著者	石川 聡彦
出版社	KADOKAWA
単行本	224 ページ
定価	2,700 円(税込)
ISBN	978-4046021960
販売サイト	https://www.amazon.co.jp/dp/4046021969/

【Aidemy の概要】

Aidemy は正式公開から 3 ヶ月で会員登録ユーザー数 1 万人以上、コード実行回数 100 万回以上を記録し、現在の会員登録数は 2 万 5 千人を超える日本最大級の先端技術のラーニングサービスです。 <https://aidemy.net/>

1. 10 秒で演習開始 - PC への環境構築は不要で、インターネットブラウザ上でプログラミングができます。
2. 今話題の技術を習得可能 - ディープラーニングや自然言語処理など、いま話題の技術を習得できます。
3. 無料から始められる - 一部の講座は完全無料にてご受講いただけます。



▲Aidemy の演習画面の例(左:コードを書きながら学習する問題, 右:クイズに答えながら学習する問題)▲

【Aidemy の教材の特徴】

1. 業界トップシェア技術を採用 - Python/numpy/pandas/scikit-learn/tensorflow などの技術が学べます。
2. 理論より実践重視 - 難しい数学の知識や理論もできるだけ直感的に理解できるような教材です。
3. 自動採点システム - 書いたプログラムは仮想環境上で自動的に採点されます。



▲Aidemy の教材 (左: 受講ルートページ, 右: 受講コースページ) ▲

【株式会社アイデミーについて】

株式会社アイデミー(旧社名 Goods 株式会社)は「社会とテクノロジーをつなぐ。」をミッションとする、2014 年創業のベンチャー企業です。大学での機械学習応用系の研究、クライアント企業のアプリケーション制作・データ解析を経て、2017 年 12 月に「10 秒で始める AI プログラミング学習サービス Aidemy」をリリースしました。Aidemy はサービス開始 3 ヶ月で会員数 1 万名超、コード実行回数 100 万回を突破した日本最大級の先端技術のラーニングサービスです。また、早稲田大学リーディング理工学博士プログラムでの AI 入門特別実践セミナーも担当し、代表取締役石川聡彦の著書「人工知能プログラミングのための数学がわかる本」が KADOKAWA より 2018 年 2 月に発売され、Amazon の「人工知能」分野でベストセラー 1 位になりました。こうした事業を通じて、「世界 100 万人規模の先端 IT 人材の不足」という社会課題の解決に貢献して参ります。



▲株式会社アイデミー 代表取締役 CEO 石川 聡彦 ▲

【株式会社アイデミー概要】

会社名: 株式会社アイデミー

所在地: 東京都文京区本郷 7-3-1 東京大学アントレプレナープラザ 302 号室

代表者: 代表取締役 CEO 石川 聡彦

設立: 2014 年 6 月

URL: <https://aidemy.net/>

株主: 経営陣, Skyland Ventures, UTEC, エンジェル投資家 他

事業内容: エンジニアのための AI プログラミング学習サービス「Aidemy」の提供



【本件に関する報道関係者からのお問合せ先】

株式会社アイデミー

代表取締役 CEO 石川 聡彦

TEL: 03-6868-0998 (平日 9:00-18:00)

e-mail: support@aidemy.net