

“VR酔いを防止する移動技術”（特許出願中）を持つ UNIVRS 約1億円の資金調達を完了！ ゲームのノウハウを応用し、BtoB向けサービスにも着手！

株式会社 UNIVRS（旧社名：株式会社 EXPVR、本社：東京都中央区、代表取締役：藤川啓吾）は、2018年4月から2019年7月にかけて普通株式の発行による第三者割当増資を実施し、約7,000万円を調達いたしました。融資額を含めた調達金額は累計1億円を突破。調達した資金は、VRゲームの開発、および国内外でニーズが高まっているBtoB向け訓練シミュレーションVRサービスの開発などに引き続き充当してまいります。なお、新事業の開始に向け、シリーズAの調達も計画しております。



株式会社 UNIVRS は独自開発した“VR酔いを防止する移動技術”（特許出願中）を採用し、従来のVRコンテンツでプレイヤーの動きに制限をかけてきた“VR酔い”を極限まで軽減することで、今までにないVR体験を実現するVR特化のテクノロジー企業です。

今回の資金調達では、株式会社グッドスマイルパートナーズ、NHN JAPAN 株式会社、一般社団法人TXアントレブレナーパートナーズ所属の個人投資家5名、合同会社ほしのかげら、齋藤和紀氏、曾我健氏、その他個人投資家2名を引受先として約7,000万円を調達。融資額を含めた調達総額は1億円を突破いたしました。調達した資金を基に、これまでVR酔いが妨げとなり実現が難しいとされていた以下の二つの事業を柱とした事業展開を進めております。

1. IPコンテンツのVRゲーム化

日本発で世界的に人気なアニメ、漫画、映画などをVRゲーム化します。その第一弾として、今年7月には「プロメア」を

はじめ数々のヒット作を生み出したアニメーションスタジオ・TRIGGER 制作の人気アニメ「リトルウィッチアカデミア VR」の制作クラウドファンディングを実施。国内外のファンから支持を受け、支援総額は目標金額を大幅に上回る 1,800 万円にものぼりました。**国内アニメ IP のフルパッケージゲームとしての VR 化は本作が世界初となり、各界から注目を集めています。**

2. BtoB 向け訓練シミュレーション VR の開発

VR 環境下で災害訓練、社内研修などができる訓練シミュレーション VR の開発を行います。VR 酔いを防止する移動技術により**従来の訓練シミュレーション VR に比べより現実に近い訓練ができるほか、ゲーム開発のノウハウを応用し楽しみながら課題をクリアできる要素を組み込むことで、訓練の効果を最大限に引き出すことができます。加えて、訓練の設備や場所にかかるコストの大幅な削減が可能になります。**現在、既に大手 IT 企業複数社との共同プロジェクトが進行中です。

さらにリトルウィッチアカデミア VR に続く新たな VR ゲームの制作、および訓練シミュレーション VR の開発チーム拡大を目的としたシリーズ A の調達も予定。引き続き、今までにない VR 体験を生み出し、世界に向けて VR コンテンツを発信すべく事業を推進してまいります。

■ “VR 酔いを防止する移動技術”（特許出願中）について

自分の身体が動いていない状態で視界が動く VR は、乗り物酔いと同様に体験者が酔ってしまいがちであることが問題視されています。特に、激しく視界が動くコンテンツは酔いやすいため、せっかくの“仮想現実”にも関わらず、視界が動かずに体験できる作品が主流となってしまっているのが現状です。

そこで、弊社では酔いを軽減させるため、身体の動きと VR 内での動きをリンクさせる独自の移動技術を開発。VRHMD とコントローラーのセンサー値からジェスチャー認識システムで身体の動きを検出し、VR 空間の動きに反映することで、VR ならではの臨場感のある動きが体験できます。

詳細はこちら：<https://univrs.jp/technology>

■ 「リトルウィッチアカデミア VR」について

魔法学校に入学した主人公“アッコ”が、失敗を繰り返しながらも様々な試練に立ち向かい、仲間とともに成長していく青春アニメ「リトルウィッチアカデミア」を VR ゲーム化！プレイヤーは物語に登場するキャラクターと一緒にホウキで自由に空を飛び、魔法を駆使してレースをすることができます。この VR ゲームには上述の“VR 酔いを防止する移動技術”が採用されており、まるでプレイヤー自身が空を飛んでいるかのような「最高の飛行体験」が実現します。

8 月にかけて Campfire(国内)、Kickstarter(海外)にて実施したクラウドファンディングでは、支援総額が 45 日間で 1,800 万円を突破。AnimeEXPO をはじめ国内外の大型イベントにて行なったプロトタイプ版の体験会には 1600 人を超える方々が詰めかけ、東京ゲームショウにて実施したアンケートでは満足度は 94%にものぼりました。発売は 2020 年 6 月を予定しています。

リトルウィッチアカデミア VR 公式サイト URL：<https://lwa-vr.com/>

■ UNIVRS について

私たち UNIVRS は独自開発した「VR 酔いを防止する移動技術」を軸に VR コンテンツ制作を行っています。「どこへで

も行けて、どんなことでもできて、どんな自分にもなれる」そんな最高の自由がある“もうひとつの世界”を作ることを目標に、今までにない VR 体験を生み出し、世界に向けて VR コンテンツを発信していきます。

-会社概要-

会社名：株式会社 UNIVRS (旧社名：株式会社 EXPVR)

所在地：東京都中央区日本橋蛸殻町 1-26-9 NSビル 26 2F

設立：2016 年 7 月

代表：代表取締役 CEO 藤川啓吾

URL: <https://univrs.jp>

■ 本件に関するお問い合わせ

pr@univr.jp