

2025 年 7 月 2 日

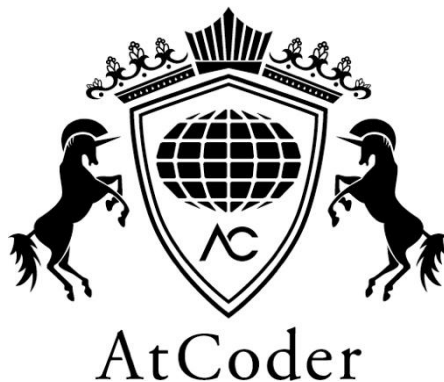
AtCoder 株式会社

AtCoder World Tour Finals 2025 に OpenAI がスポンサーとして参画 ～「人間 vs AI」競技プログラミング対決も実施予定～

AtCoder 株式会社（本社：東京都新宿区/代表取締役社長：高橋直大、以下 AtCoder）が主催する世界最高峰の競技プログラミングイベント「AtCoder World Tour Finals 2025」において、OpenAI（本社：アメリカ合衆国・サンフランシスコ/サム・アルトマン CEO、以下 OpenAI）がスポンサーとして参画することが決定いたしました。

また、本大会ではエキシビションとして「人間 vs AI」による競技プログラミング対決の実施も予定しております。

AtCoder World Tour Finals 2025 Heuristic : <https://youtube.com/live/TG3ChQH61vE>



■ OpenAI がスポンサー参画に至った背景

競技プログラミングは、生成 AI の応用先として、早くから研究コミュニティの注目を集めてきた分野のひとつです。近年では、ChatGPT をはじめとする大規模言語モデル（LLM）がアルゴリズム部門の問題に対するコード生成の精度を高めており、研究論文などでも「AtCoder レーティング（Algorithm）に換算して青～橙色相当の実力がある」といった報告が見られるようになりました。アルゴリズム部門は、正解・不正解が明確であること、学習データが豊富であること、そして数学的・論理的思考力が問われるという点から、生成 AI と非常に親和性が高く、AI の能力を測る実践的なフィールドとして注目されてきました。

一方、スコアの最適化を目的とするヒューリスティック部門では、生成 AI 活用はまだ発展途上にあります。この分野では、人間の「創造性」や「継続的な思考」、「試行錯誤を通じた知見の蓄積」といった能力が大きな強みとなり、AI にとっては新たな挑戦領域といえます。AtCoder としても、競技プログラミングと生成 AI の両方を発展させていくためには、AI の最先端を担う企業との連携が不可欠だと考えていました。

こうした背景のもと、AI 開発の世界的リーダーである OpenAI に本大会の主旨をご理解いただき、このたび「AtCoder World Tour Finals 2025」へのスポンサー参画が実現しました。AtCoder World Tour Finals という競技プログラミングの最高峰の舞台において、AI 技術の現在地を見つめ直すとともに、AI があたりまえに存在するこれからの時代においても、競技プログラミング文化を守り、発展させていきたいと考えています。

■「人間 vs AI」エキシビジョンマッチの目的

今回初めて実施される「人間 vs AI」のエキシビジョンマッチは、ヒューリスティックコンテストにおいて、現在の AI 技術がどの程度の性能を発揮できるか、世界トップクラスの競技プログラマーたちとのリアルタイム対戦でその実力を可視化することを目的にしています。

本エキシビジョンは、単に勝敗を競うイベントではありません。「人間が勝った」「AI が勝った」といった単純な優劣を問うのではなく、現時点における AI の能力を具体的かつ定量的に把握することに主眼を置いています。こうした目的のもとに実施される本取り組みを通じて、AI 技術の現状を正しく理解することができると考えています。

AI を必要以上に恐れるのではなく、その可能性を前向きに捉えることで、今後の技術の発展や教育への応用につながる知見が得られることを期待しています。

■AtCoder World Tour Finals 2025 とは

「AtCoder World Tour Finals（AWTF）」は、世界トップクラスの競技プログラマーを招待してチャンピオンを決める AtCoder 主催の世界大会です。AtCoder が年間を通じて開催するコンテストの成績をもとに上位 12 名を選出、東京に招聘し、世界王者を決定します。今大会から Algorithm 部門と Heuristic 部門の 2 部門で実施します。

<大会概要>

- ・日程：2025 年 7 月 16 日（水）・17 日（木）
- ・場所：渋谷ソラストコンファレンス（東京都渋谷区道玄坂 1 丁目 21 番 1 号 渋谷ソラスト 4 階）
- ・実施部門：
 - ・Algorithm 部門（2025 年 7 月 17 日 12:00～17:00）
 - ・Heuristic 部門（2025 年 7 月 16 日 9:00～19:00）

<参加者の選出方法>

- ・Algorithm 部門：AtCoder Grand Contest の対象コンテストに対し、GP30 でポイント付けを行い、上位 12 名を選出（GP30 ポイント付け結果）
 - ・Heuristic 部門：AtCoder Heuristic Contest の対象コンテストに対し GP30 でポイント付けを行い、上位 12 名を選出（GP30 ポイント付け結果）
- 今回の「人間 vs AI」エキシビジョンマッチは Heuristic 部門で実施されます。

<GP30 ポイント付け詳細>

対象となるコンテスト(主にレート上限の無い rated コンテストで開始時刻が 2024 年中のもの、対象かどうかは各コンテスト開始前にアナウンスされる)に参加し、上位 30 位以内を獲得すると、以下のテーブルに記した GP30 のポイントを付与します。

GP30 ポイントテーブル

順位	ポイント
1	100
2	75
3	60
4	50
5	45
6	40

順位	ポイント
7	36
8	32
9	29
10	26
11	24
12	22
13	20
14	18
15	16
16	15
17	14
:	:
30	1

■ AtCoder 株式会社について

AtCoder 株式会社は、701,161 人(うち日本人 301,072 人)が参加登録し、毎週開催される定期コンテストには約 12,000 人が挑戦する、日本最大の競技プログラミングコンテストサイト『AtCoder(<https://atcoder.jp/>)』を運営しています。その他にも、高度 IT 人材採用・育成事業として、コンテスト参加者の成績を 8 段階にランク付けした「AtCoder ランク」を利用する転職・求職支援サービス『AtCoderJobs(<https://jobs.atcoder.jp/>)』や、IT 人材のプログラミングスキルを可視化できる検定『アルゴリズム実技検定・PAST(<https://past.atcoder.jp/>)』のサービスを展開しています。