

### **Press Release**

報道関係者各位

2025 年 9 月 30 日 AtCoder 株式会社

# 「AtCoder 競技プログラマー就職企業人気ランキング 2025」を発表

学生・社会人ともに Google がトップ。昨年と同様、高い報酬、成長できる環境、優秀な先輩エンジニアがいる環境を選ぶ傾向が明らかに。

日本最大の競技プログラミングコンテストサイトを運営する AtCoder 株式会社(本社:東京都新宿区/代表取締役社長:高橋直大、以下 AtCoder)は、AtCoderID をもつ競技プログラマーを対象に「AtCoder 競技プログラマー就職企業人気ランキング 2025」を実施しました。



#### ■調査結果の概要

#### ①就職企業人気ランキング

学生、社会人ともに 1 位は Google で、2021 年・2023 年・2024 年の調査に続き 4 回連続の首位でした。

学生競技プログラマー 就職企業人気ランキング(上位20位)

順位	企業名	得票数
1	Google	53
2	任天堂	52
3	ALGO ARTIS	37
4	ソニー	33
5	LINEヤフー	26
6	トヨタ自動車	18
7	Microsoft	17
8	NTTデータ	15
8	リクルート	15
10	NTT	14
11	Amazon	12
11	Apple	12
11	富士通	12
14	IBM	10
14	野村総合研究所	10
16	フィックスターズ	9
16	富士フイルム	9
18	Meta	8
18	NEC	8
18	Sky	8
18	キーエンス	8
18	サイバーエージェント	8

社会人競技プログラマー 就職企業人気ランキング(上位20位)

370 (1712) (1717)			
順位	企業名	得票数	
1	Google	39	
2	トヨタ自動車	27	
3	ALGO ARTIS	21	
4	任天堂	11	
5	Amazon	10	
5	LINEヤフー	10	
5	Microsoft	10	
5	リクルート	10	
9	Preferred Networks	9	
9	ソニー	9	
11	サイバーエージェント	8	
12	キーエンス	7	
13	estie	6	
13	THIRD	6	
13	フューチャー	6	
16	Digital Experts	5	
16	エムシーディースリー	5	
16	メルカリ	5 5 5	
16	モノグサ	5	
16	丸紅	5	

#### 学生競技プログラマー レーティング799以下 就職企業人気ランキング(上位20位)

順位	企業名	得票数
1	任天堂	32
2	Google	27
	ソニー	20
4	LINEヤフー	17
	Microsoft	11
5	NTTデータ	11
7	野村総合研究所	8
8	ALGO ARTIS	7
8	Apple	
8	富士通	7
11	IBM	6
11	NEC	6
11	NTT	6
11	Sky	6
11	トヨタ自動車	6
11	富士フイルム	6
17	Amazon	5
17	Meta	5
	キーエンス	5 5 5 5
17	ディー・エヌ・エー	5
17	日立製作所	5

学生競技プログラマー レーティング800~1599 就職企業人気ランキング(上位20位)

順位	企業名	得票数
	Google	20
	ALGO ARTIS	18
	任天堂	17
4	トヨタ自動車	9
5	LINEヤフー	8
	NTT	8
5	ソニー	8
8	Amazon	5
8	NTTドコモ	5
8	Preferred Networks	5
8	リクルート	5
	富士通	5
	Apple	4
	Microsoft	4
13	NTTデータ	4
13	セガ	4
13	フィックスターズ	4
18	IBM	3
18	THIRD	3
18	カプコン	3
18	キーエンス	3
18	サイバーエージェント	3 3 3 3
18	フューチャー	3
18	富士フイルム	3

学生競技プログラマー レーティング1600以上 就職企業人気ランキング(上位20位)

順位	企業名	得	票数
1	ALGO ARTIS		12
2	リクルート		7
3	Google		6
4	ソニー		5
4	特になし		5 5 4
6	フィックスターズ		
7	トヨタ自動車		3
7	丸紅		3
7	任天堂		3
10	Amazon		2
10	Cygames		2
10	estie		2
10	Microsoft		2
10	NVIDIA		2
10	THIRD		2
10	エムシーディースリー		2
10	フォルシア		2
10	フューチャー		3 3 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
10	モノグサ		2
10	日鉄ソリューションズ		2

#### 社会人競技プログラマー レーティング799以下 就職企業人気ランキング (上位20位)

2 (	企業名 トヨタ自動車 Google キーエンス	得票数 18 14
2 (	Google	
2 (		14
3 =	キーエンス	
	1	6
	アクセンチュア	4
4 !	サイバーエージェント	4
6 4	ALGO ARTIS	3
6 4	Amazon	3
6 1		3
	LINEヤフー	3
1 6	Microsoft	3
6 F	Preferred Networks	3
	ソニー	3
6 5	ソフトバンク	3
6 2	メルカリ	3
6 3	三菱重工業	3
16	Amazon Web Service	2
16	Apple	2
16	Meta	2
16	SHIFT	2
	ティアフォー	2
16	デジタル庁	2
16	デンソー	2
16	フリー	2
16 !	Jクルート	2
16 -	一休	2
16 J	崎重工業	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
	中外製薬	2
16	日鉄ソリューションズ	2
16 1	任天堂	2
16	本田技研工業	2

社会人競技プログラマー レーティング800-1599 就職企業人気ランキング(上位20位)

初の成正来パスパランマンク(工匠20世)		
順位	企業名	得票数
1	Google	14
2	ALGO ARTIS	8
3	トヨタ自動車	5
	Amazon	5
	LINEヤフー	5
3	リクルート	5
7	Microsoft	4
7	Preferred Networks	4
7	任天堂	4
10	Digital Experts	3
	estie	3
10	エムシーディースリー	3
10	フューチャー	3
10	モノグサ	3
10	丸紅	3
16	サイバーエージェント	2
16	メルカリ	2
16	フリー	2
16	ディー・エヌ・エー	2
16	600	2
16	NEC	2
16	鹿島建設	2

社会人競技プログラマー レーティング1600以上 就職企業人気ランキング (上位20位)

順位	企業名	得	票数
1	Google		11
2	ALGO ARTIS		10
3	THIRD		5
3	ソニー		5
3	任天堂		5
6	トヨタ自動車		4
7	estie		3
7	Microsoft		3
7	フューチャー		3
7	リクルート		3
11	Amazon		2
11	Apple		2
11	Digital Experts		2
11	LINEヤフー		2
11	Preferred Networks		2
11	エムシーディースリー		3 3 3 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
11	サイバーエージェント		2
11	モノグサ		2
11	丸紅		2

#### ②就職希望企業の選定理由

学生・社会人ともに、上位 4 位は前回調査と同様、「成長できる環境」「給与や賞与が高い」「優秀な先輩(エンジニア)がいる」「福利厚生制度が充実している」がランクインしています。また「社員の人間関係が良い」が学生は 6 位、社会人は 5 位にランクインしており、人間関係を重視する傾向が伺えます。

学生競技プログラマー 就職希望企業の選定理由(上位10位)

順位	選定理由	得票数
1	成長できる環境	246
2	給与や賞与が高い	216
3	優秀な先輩(エンジニア)がいる	151
4	福利厚生制度が充実している	130
5	一般的に著名な企業である	99
6	社員の人間関係が良い	78
7	既に競技プログラマーが入社している	71
8	企業経営が安定している	68
9	社会貢献度が高い	64
10	企業の成長性が見込める	60

社会人競技プログラマー 就職希望企業の選定理由(上位10位)

順位	選定理由	得票数
1	給与や賞与が高い	144
2	成長できる環境	140
3	優秀な先輩(エンジニア)がいる	86
4	福利厚生制度が充実している	71
5	社員の人間関係が良い	58
6	既に競技プログラマーが入社している	46
6	社会貢献度が高い	46
8	自分のスキルを活かせる	45
9	開発環境が整備されている	42
10	企業の成長性が見込める	37
10	在宅・リモート勤務が可能	37

AtCoder レーティング別では、学生・社会人ともに、レーティングが高いほど「既に競技プログラマーが入社している」が上位にランクインしています。

学生競技プログラマーレーティング799以下 就職希望企業の選定理由(上位10位)

選定理由	回答数
成長できる環境	143
給与や賞与が高い	130
優秀な先輩(エンジニア)がいる	81
福利厚生制度が充実している	79
一般的に著名な企業である	60
企業経営が安定している	46
社員の人間関係が良い	45
社会貢献度が高い	41
企業の成長性が見込める	39
開発環境が整備されている	33
	成長できる環境 給与や賞与が高い 優秀な先輩(エンジニア)がいる 福利厚生制度が充実している 一般的に著名な企業である 企業経営が安定している 社員の人間関係が良い 社会賣敵度が高い 企業の成長性が見込める

学生競技プログラマー レーティング800~1599 就職希望企業の選定理由(上位10位)

順位	選定理由	回答数
1	成長できる環境	74
2	給与や賞与が高い	61
3	優秀な先輩(エンジニア)がいる	49
4	福利厚生制度が充実している	39
5	一般的に著名な企業である	30
6	既に競技プログラマーが入社している	27
7	社員の人間関係が良い	24
8	自分のスキルを活かせる	21
9	企業経営が安定している	18
9	社会貢献度が高い	18

学生競技プログラマー レーティング1600以上 就職希望企業の選定理由(上位10位)

順位	選定理由	回答数
1	成長できる環境	29
2	給与や賞与が高い	25
3	既に競技プログラマーが入社している	23
4	優秀な先輩(エンジニア)がいる	21
5	福利厚生制度が充実している	12
5	競技プログラマー内で著名な企業である	12
7	一般的に著名な企業である	9
7	社員の人間関係が良い	9
9	自分のスキルを活かせる	8
10	開発環境が整備されている	6

社会人競技プログラマー レーティング800未満 就職希望企業の選定理由(上位10位)

順位	選定理由	回答数
1	成長できる環境	66
2	給与や賞与が高い	64
3	優秀な先輩(エンジニア)がいる	38
4	福利厚生制度が充実している	33
5	社員の人間関係が良い	24
6	自分のスキルを活かせる	22
7	開発環境が整備されている	21
8	社会貢献度が高い	20
9	企業の成長性が見込める	19
9	企業経営が安定している	19

社会人競技プログラマー レーティング800-1599

	》的歌的主正来の赵龙·廷田(工匠10世)	
順位	選定理由	回答数
1	成長できる環境	56
1	給与や賞与が高い	56
3	優秀な先輩(エンジニア)がいる	33
4	福利厚生制度が充実している	28
5	社員の人間関係が良い	22
6	社会貢献度が高い	20
7	自分のスキルを活かせる	18
7	既に競技プログラマーが入社している	18
9	在宅・リモート勤務が可能	16
10	希望する勤務地で働ける	13
10	勤務時間が自由	13

社会人競技プログラマー レーティング1600以上 就職希望企業の選定理由(上位10位)

順位	選定理由	回答数
1	給与や賞与が高い	24
2	成長できる環境	18
3	既に競技プログラマーが入社している	16
4	優秀な先輩(エンジニア)がいる	15
5	社員の人間関係が良い	12
6	開発環境が整備されている	11
7	福利厚生制度が充実している	10
8	企業の成長性が見込める	8
8	競技プログラマー内で著名な企業である	8
10	一般的に著名な企業である	7

## ③希望業種(上位10位)

学生・社会人ともに、去年に続き「ソフトウェア」「インターネット」「電子・電気機器」が上位3位にランクインしています。

## 学生競技プログラマー 働きたい業種(上位10位)

## 社会人競技プログラマー 働きたい業種(上位10位)

順位	業種	回答数
1	ソフトウエア	352
2	インターネット	233
3	電子·電気機器	184
4	通信	134
5	未定	85
6	教育	78
7	機械・プラント	73
8	自動車·輸送用機器	72
9	精密·医療機器	71
10	鉄道·航空·運輸·物流	48

順位	業種	回答数
1	ソフトウエア	180
2	インターネット	89
3	電子·電気機器	72
4	教育	60
5	未定	53
6	自動車·輸送用機器	48
7	通信	47
8	精密·医療機器	43
9	アミューズメント・レジャー	38
10	機械・プラント	33

学生競技プログラマー レーティング799以下 働きたい業種(上位10位) 業種

順位

1 ソフトウエア 2 インターネット 3 電子・電気機器

6 精密・医療機器 7 機械・プラント 7 自動車・輸送用機器

4 通信 5 未定

9 教育 10 銀行·証券

<b>答数</b>	
218	
148	
113	
80	
48	
46	
42	
42	
41	

28

学生競技プログラマー レーティング800~1599 働きたい業種(上位10位)

順位	業種	回答数
1	ソフトウエア	106
2	インターネット	67
3	電子·電気機器	56
4	通信	44
5	未定	28
6	機械・プラント	27
7	自動車·輸送用機器	24
8	精密·医療機器	22
9	鉄道·航空·運輸·物流	21
10	教育	20

学生競技プログラマー レーティング1600以上 働きたい業種(上位10位)

順位	業種	0	答数
1	ソフトウエア		28
2	インターネット		18
3	教育		17
4	電子·電気機器		15
5	通信		10
6	未定		9
7	自動車·輸送用機器		6
7	食品・農林・水産		6
9	その他(FA)		5
10	機械・プラント	1	4
10	銀行·証券	I	4
10	医療·福祉		4

社会人競技プログラマー レーティング800未満 働きたい業種(上位10位)

順位	業種	回答数
1	ソフトウエア	78
2	インターネット	46
3	電子·電気機器	35
4	未定	27
4	自動車·輸送用機器	27
6	教育	23
7	通信	20
7	精密・医療機器	20
9	食品·農林·水産	18
10	電力・ガス・エネルギー	16

社会人競技プログラマー レーティング800-1599 働きたい業種(上位10位)

順位	業種		答数
1	ソフトウエア		76
2	インターネット		30
3	教育		23
4	電子·電気機器		22
5	通信		20
6	アミューズメント・レジャー		18
7	自動車·輸送用機器		17
8	未定		16
8	精密·医療機器		16
10	繊維・化学・薬品・化粧品	Ī	12
10	機械・プラント		12

社会人競技プログラマー レーティング1600以上 働きたい業種(上位10位)

順位	業種	回答数
1	ソフトウエア	26
2	電子·電気機器	15
3	教育	14
4	インターネット	13
5	未定	10
6	通信	7
6	アミューズメント・レジャー	7
6	精密・医療機器	7
6	機械・プラント	7
10	鉄道·航空·運輸·物流	6

## ④希望職種(上位10位)

学生・社会人とも上位 5 位は、昨年・一昨年と同様、システムエンジニア、ソフトウェアエンジニア、研究職、Web エンジニア、デ - タサイエンティストがランクインしています。

# 学生競技プログラマー 働きたい職種(上位10位)

順位	職種	回答数
1	システムエンジニア	408
2	ソフトウェアエンジニア	367
3	研究職	199
4	Webエンジニア	150
5	データサイエンティスト	113
6	ネットワークエンジニア	111
7	フロントエンドエンジニア	101
8	制御・組み込みエンジニア	100
9	サーバエンジニア	97
10	総合職	95

# 社会人競技プログラマー 働きたい職種(上位10位)

順位	職種	回答数
1	ソフトウェアエンジニア	217
2	システムエンジニア	141
	研究職	100
4	データサイエンティスト	90
5	Webエンジニア	89
6	総合職	50
7	サーバエンジニア	49
8	フロントエンドエンジニア	41
8	制御・組み込みエンジニア	41
10	その他	37

学生競技プログラマー レーティング799以下 働きたい職種(上位10位)

順位	職種	回答数	
1	システムエンジニア		252
2	ソフトウェアエンジニア		226
3	Webエンジニア		93
4	研究職		90
5	ネットワークエンジニア		74
6	フロントエンドエンジニア	1	63
7	データサイエンティスト		60
8	総合職		57
9	制御・組み込みエンジニア		52
10	その他	1	49

学生競技プログラマー レーティング800〜1599 働きたい職種(上位10位)

順位	職種	回答数
1	システムエンジニア	116
2	ソフトウェアエンジニア	106
3	研究職	76
4	Webエンジニア	45
5	データサイエンティスト	41
6	サーバエンジニア	40
7	制御・組み込みエンジニア	36
8	フロントエンドエンジニア	32
9	ネットワークエンジニア	29
10	総合職	28

学生競技プログラマー レーティング1600以上 働きたい職種(上位10位)

順位	職種	回答数	
1	システムエンジニア	40	
2	ソフトウェアエンジニア	35	
3	研究職	33	
4	Webエンジニア	12	
4	データサイエンティスト	12	
4	制御・組み込みエンジニア	12	
4	その他	12	
8	総合職	10	
9	サーバエンジニア	9	
10	ネットワークエンジニア	8	
10	データベースエンジニア	8	

社会人競技プログラマー レーティング800未満働きたい職種 (上位10位)

到6/20 州城里(工位10位)			
順位	職種	回答数	
1	ソフトウェアエンジニア		93
2	システムエンジニア		77
3	Webエンジニア		41
4	研究職		39
5	データサイエンティスト		38
6	総合職		25
7	サーバエンジニア		24
7	フロントエンドエンジニア		24
9	その他		22
9	ITコンサルタント		22

社会人競技プログラマー レーティング800-1599 働きたい職種(上位10位)

順位	職種	回答数
1	ソフトウェアエンジニア	90
2	システムエンジニア	47
3	研究職	42
4	Webエンジニア	35
5	データサイエンティスト	30
6	総合職	21
7	サーバエンジニア	18
8	制御・組み込みエンジニア	12
9	マネージャー	9
10	フロントエンドエンジニア	8
10	その他	8
10	データベースエンジニア	8

社会人競技プログラマー レーティング1600以上働きたい職種(上位10位)

順位	職種	回答数
1	ソフトウェアエンジニア	34
2	データサイエンティスト	22
3	研究職	19
4	システムエンジニア	17
5	Webエンジニア	13
6	制御・組み込みエンジニア	9
6	フロントエンドエンジニア	9
8	データベースエンジニア	8
9	サーバエンジニア	7
9	その他	7

## ■調査概要

·調査期間: 2025年8月

・調査方法: AtCoder Beginner Contest 419 の参加登録時に聴取・有効回答者数: 1179 名(学生 735 名、社会人 398 名、その他 46 名)

※「①就職企業人気ランキング」は、「AtCoder」を除いた得票数2以上の企業を記載しています。

## ■AtCoder 株式会社について

AtCoder 株式会社は、811,393 人(うち日本人 329,372 人)が参加登録し、毎週開催される定期コンテストには約12,000 人が挑戦する、日本最大の競技プログラミングコンテストサイト『AtCoder(https://atcoder.jp/)』を運営しています。その他にも、高度 IT 人材採用・育成事業として、コンテスト参加者の成績を8段階にランク付けした「AtCoder ランク」を利用する転職・求職支援サービス『AtCoderJobs(https://jobs.atcoder.jp/)』や、IT 人材のプログラミングスキルを可視化できる検定『アルゴリズム実技検定・PAST(https://past.atcoder.jp/)』のサービスを展開しています。