

Press Release

報道関係者各位

2026 年 9 月 30 日

AtCoder 株式会社

「AtCoder 競技プログラマー就職企業人気ランキング 2026」を発表

学生の 1 位は任天堂、調査開始以来初めての首位交代。社会人は Google が 5 回連続のトップ、OpenAI・Anthropic など生成 AI 企業が上位にランクイン。

日本最大の競技プログラミングコンテストサイトを運営する AtCoder 株式会社（本社：東京都新宿区/代表取締役社長：高橋直大、以下 AtCoder）は、AtCoderID をもつ競技プログラマーを対象に「AtCoder 競技プログラマー就職企業人気ランキング 2026」を実施しました。



■ 調査結果の概要

① 就職企業人気ランキング

学生の 1 位は任天堂でした。2021 年・2023 年・2024 年・2025 年の調査で首位だった Google に代わり、調査開始以来初めての首位交代となりました。前回調査の学生ランキングでは、Google と任天堂の得票差は 1 票でした。社会人の 1 位は Google で、5 回連続の首位でした。また社会人では、Anthropic が 7 位、OpenAI が 12 位と、生成 AI 関連企業が上位にランクインしています。両社とも、前回調査では社会人からの得票がありませんでした。

学生競技プログラマー
就職企業人気ランキング（上位20位）

順位	企業名	得票数
1	任天堂	46
2	Google	34
3	ALGO ARTIS	25
4	LINEヤフー	20
5	ソニー	12
5	日立製作所	12
7	Preferred Networks	11
8	フィックスターズ	10
8	トヨタ自動車	10
8	Sky	10
8	NTT	10
12	サイバーエージェント	9
12	NTTデータ	9
14	リクルート	7
15	フューチャー	6
15	富士通	6
15	Amazon	6
15	Apple	6
15	Microsoft	6
15	ディー・エヌ・エー	6

社会人競技プログラマー
就職企業人気ランキング（上位20位）

順位	企業名	得票数
1	Google	18
2	ALGO ARTIS	16
3	estie	8
3	トヨタ自動車	8
5	LINEヤフー	7
6	Polaris.AI	6
7	Microsoft	5
7	Anthropic	5
7	任天堂	5
7	Sky	5
11	野村総合研究所	4
12	OpenAI	3
12	ソニー	3
12	ユニークビジョン	3
12	NEC	3
12	モノグサ	3
12	Preferred Networks	3
12	リクルート	3
12	Woven by Toyota	3
12	フューチャー	3
12	キーエンス	3
12	パナソニック	3

AtCoder レーティング別のランキングは以下のとおりです。学生のレーティング 1600 以上では、ALGO ARTIS が前回に続き 1 位となりました。

学生競技プログラマー レーティング799以下
就職企業人気ランキング（上位20位）

順位	企業名	得票数
1	任天堂	29
2	Google	16
3	LINEヤフー	13
4	NTT	8
4	Sky	8
4	日立製作所	8
7	ソニー	6
8	トヨタ自動車	5
8	NTTデータ	5
10	ALGO ARTIS	4
10	Microsoft	4
10	セガ	4
10	サイバーエージェント	4
10	Preferred Networks	4
10	楽天	4
16	Apple	3
16	ゲームフリーク	3
16	NTT西日本	3
16	NEC	3
16	野村総合研究所	3
16	ディー・エヌ・エー	3
16	Cygames	3
16	富士通	3
16	リクルート	3

学生競技プログラマー レーティング800-1599
就職企業人気ランキング（上位20位）

順位	企業名	得票数
1	任天堂	14
2	Google	13
3	ALGO ARTIS	11
4	LINEヤフー	7
5	サイバーエージェント	5
6	Amazon	4
6	NTTデータ	4
6	フィックスターズ	4
9	リクルート	3
9	Meta	3
9	Apple	3
9	フューチャー	3
9	トヨタ自動車	3
9	Preferred Networks	3
9	日立製作所	3
9	freee	3
9	ディー・エヌ・エー	3
18	キーエンス	2
18	ハル研究所	2
18	富士通	2
18	NEC	2
18	日立ソリューションズ	2
18	ピクシブ	2
18	NTT	2
18	OpenAI	2
18	ソニー	2
18	パナソニック	2
18	メルカリ	2
18	Microsoft	2
18	ユニークビジョン	2
18	日本レジストリサービス	2
18	マネーフォワード	2
18	デンソー	2
18	伊藤忠商事	2

学生競技プログラマー レーティング1600以上
就職企業人気ランキング（上位20位）

順位	企業名	得票数
1	ALGO ARTIS	10
2	フィックスターズ	6
3	Google	5
4	ソニー	4
4	Preferred Networks	4
6	任天堂	3
6	フューチャー	3
8	モノグサ	2
8	トヨタ自動車	2
8	estie	2
8	キーエンス	2

社会人競技プログラマー レーティング799以下
就職企業人気ランキング（上位20位）

順位	企業名	得票数
1	Google	3
1	キーエンス	3
1	野村総合研究所	3
4	ALGO ARTIS	2
4	トヨタ自動車	2
4	東京ガス	2
4	Sky	2
4	NTTデータ	2
4	パナソニック	2
4	LINEヤフー	2

社会人競技プログラマー レーティング800-1599
就職企業人気ランキング（上位20位）

順位	企業名	得票数
1	Google	9
2	ALGO ARTIS	8
3	estie	4
3	トヨタ自動車	4
5	モノグサ	3
5	任天堂	3
5	Microsoft	3
8	Polaris.AI	2
8	グッド	2
8	ユニークビジョン	2
8	LINEヤフー	2
8	リクルート	2
8	Indeed	2
8	Woven by Toyota	2
8	サイボウズ	2
8	Anthropic	2
8	ラック	2
8	Sky	2

社会人競技プログラマー レーティング1600以上
就職企業人気ランキング（上位20位）

順位	企業名	得票数
1	Google	6
1	ALGO ARTIS	6
3	Polaris.AI	4
4	estie	3
4	LINEヤフー	3
6	Microsoft	2
6	learningBOX	2
6	OpenAI	2
6	Anthropic	2
6	ソニー	2
6	トヨタ自動車	2

②就職希望企業の選定理由

学生・社会人ともに、上位 4 位は前回調査と同様、「成長できる環境」「給与や賞与が高い」「優秀な先輩（エンジニア）がいる」「福利厚生制度が充実している」がランクインしています。また社会人では、前回調査と同様に「社員の人間関係が良い」が 5 位にランクインしています。

学生競技プログラマー 就職希望企業の選定理由（上位10位）		
順位	選定理由	得票数
1	成長できる環境	182
2	給与や賞与が高い	165
3	福利厚生制度が充実している	94
4	優秀な先輩（エンジニア）がいる	84
5	一般的に著名な企業である	62
6	社会貢献度が高い	59
7	企業経営が安定している	54
8	既に競技プログラマーが入社している	48
9	自分のスキルを活かせる	47
10	社員の人間関係が良い	46

社会人競技プログラマー 就職希望企業の選定理由（上位10位）		
順位	選定理由	得票数
1	給与や賞与が高い	94
2	成長できる環境	80
3	優秀な先輩（エンジニア）がいる	50
4	福利厚生制度が充実している	44
5	社員の人間関係が良い	34
6	既に競技プログラマーが入社している	30
7	社会貢献度が高い	27
8	自分のスキルを活かせる	26
9	希望する勤務地で働ける	25
10	企業経営が安定している	21

AtCoder レーティング別では、学生・社会人ともに、レーティングが高いほど「既に競技プログラマーが入社している」「競技プログラマー内で著名な企業である」が上位にランクインしています。

学生競技プログラマー レーティング799以下 就職希望企業の選定理由（上位10位）		
順位	選定理由	回答数
1	成長できる環境	92
2	給与や賞与が高い	79
3	福利厚生制度が充実している	48
4	優秀な先輩（エンジニア）がいる	43
5	一般的に著名な企業である	36
6	社会貢献度が高い	33
6	企業経営が安定している	33
8	自分のスキルを活かせる	26
9	社員の人間関係が良い	22
9	機械学習・深層学習などのAI関連の仕事ができる	22

学生競技プログラマー レーティング800-1599 就職希望企業の選定理由（上位10位）		
順位	選定理由	回答数
1	成長できる環境	63
2	給与や賞与が高い	60
3	福利厚生制度が充実している	37
4	優秀な先輩（エンジニア）がいる	28
5	社会貢献度が高い	23
6	一般的に著名な企業である	22
7	社員の人間関係が良い	19
8	企業経営が安定している	18
9	競技プログラマー内で著名な企業である	17
10	希望する勤務地で働ける	16

学生競技プログラマー レーティング1600以上 就職希望企業の選定理由（上位10位）		
順位	選定理由	回答数
1	成長できる環境	27
2	給与や賞与が高い	26
3	既に競技プログラマーが入社している	21
4	優秀な先輩（エンジニア）がいる	13
5	競技プログラマー内で著名な企業である	12
6	福利厚生制度が充実している	9
7	自分のスキルを活かせる	8
8	希望する勤務地で働ける	6
9	社員の人間関係が良い	5
10	一般的に著名な企業である	4

社会人競技プログラマー レーティング799以下 就職希望企業の選定理由（上位10位）		
順位	選定理由	回答数
1	成長できる環境	36
1	給与や賞与が高い	36
3	優秀な先輩（エンジニア）がいる	20
4	福利厚生制度が充実している	15
5	社員の人間関係が良い	12
6	企業経営が安定している	11
7	希望する勤務地で働ける	10
8	社会貢献度が高い	9
8	自分のスキルを活かせる	9
10	既に競技プログラマーが入社している	8

社会人競技プログラマー レーティング800-1599 就職希望企業の選定理由（上位10位）		
順位	選定理由	回答数
1	給与や賞与が高い	36
2	成長できる環境	29
3	優秀な先輩（エンジニア）がいる	18
3	福利厚生制度が充実している	18
5	社員の人間関係が良い	14
5	社会貢献度が高い	14
7	自分のスキルを活かせる	13
8	既に競技プログラマーが入社している	12
9	希望する勤務地で働ける	10
10	在宅・リモート勤務が可能	8
10	企業経営が安定している	8

社会人競技プログラマー レーティング1600以上 就職希望企業の選定理由（上位10位）		
順位	選定理由	回答数
1	給与や賞与が高い	22
2	成長できる環境	15
3	優秀な先輩（エンジニア）がいる	12
4	福利厚生制度が充実している	11
5	既に競技プログラマーが入社している	10
6	社員の人間関係が良い	8
7	希望する勤務地で働ける	5
7	競技プログラマー内で著名な企業である	5
9	自分のスキルを活かせる	4
9	社会貢献度が高い	4

③希望業種（上位 10 位）

学生・社会人ともに、3 年連続で「ソフトウェア」「インターネット」「電子・電気機器」が上位 3 位にランクインしています。

学生競技プログラマー
働きたい業種（上位10位）

順位	業種	回答数
1	ソフトウェア	303
2	インターネット	217
3	電子・電気機器	166
4	通信	121
5	未定	81
6	教育	76
7	精密・医療機器	69
8	機械・プラント	68
9	アミューズメント・レジャー	61
10	自動車・輸送用機器	60

学生競技プログラマー レーティング799以下
働きたい業種（上位10位）

順位	業種	回答数
1	ソフトウェア	159
2	インターネット	123
3	電子・電気機器	89
4	通信	69
5	未定	46
6	教育	42
7	機械・プラント	39
8	精密・医療機器	35
9	自動車・輸送用機器	34
10	銀行・証券	32

社会人競技プログラマー レーティング799以下
働きたい業種（上位10位）

順位	業種	回答数
1	ソフトウェア	43
2	インターネット	31
3	電子・電気機器	16
3	通信	16
5	教育	13
6	機械・プラント	12
7	官公庁	11
7	自動車・輸送用機器	11
9	精密・医療機器	10
10	電力・ガス・エネルギー	7

社会人競技プログラマー
働きたい業種（上位10位）

順位	業種	回答数
1	ソフトウェア	113
2	インターネット	70
3	電子・電気機器	40
4	通信	34
5	自動車・輸送用機器	30
5	教育	30
7	未定	29
8	精密・医療機器	24
9	機械・プラント	21
10	官公庁	19

学生競技プログラマー レーティング800-1599
働きたい業種（上位10位）

順位	業種	回答数
1	ソフトウェア	121
2	インターネット	82
3	電子・電気機器	59
4	通信	46
5	教育	30
6	精密・医療機器	26
7	未定	25
8	アミューズメント・レジャー	24
8	機械・プラント	24
10	鉄道・航空・運輸・物流	20

社会人競技プログラマー レーティング800-1599
働きたい業種（上位10位）

順位	業種	回答数
1	ソフトウェア	55
2	インターネット	27
3	電子・電気機器	16
4	未定	13
4	通信	13
6	教育	12
7	自動車・輸送用機器	10
8	アミューズメント・レジャー	8
8	コンサルティング・調査	8
10	食品・農林・水産	7
10	精密・医療機器	7
10	官公庁	7
10	鉄道・航空・運輸・物流	7
10	電力・ガス・エネルギー	7
10	機械・プラント	7

学生競技プログラマー レーティング1600以上
働きたい業種（上位10位）

順位	業種	回答数
1	ソフトウェア	23
2	電子・電気機器	18
3	インターネット	12
4	銀行・証券	10
4	未定	10
6	鉄道・航空・運輸・物流	9
7	自動車・輸送用機器	8
7	精密・医療機器	8
9	通信	6
9	アミューズメント・レジャー	6

社会人競技プログラマー レーティング1600以上
働きたい業種（上位10位）

順位	業種	回答数
1	ソフトウェア	15
2	インターネット	12
3	未定	10
4	自動車・輸送用機器	9
5	電子・電気機器	8
6	精密・医療機器	7
7	コンサルティング・調査	5
7	通信	5
7	教育	5
10	銀行・証券	4
10	アミューズメント・レジャー	4

④希望職種（上位 10 位）

学生・社会人ともに、上位 3 位は前回調査と同様、システムエンジニア、ソフトウェアエンジニア、研究職がランクインしています。

学生競技プログラマー
働きたい職種（上位10位）

順位	職種	回答数
1	システムエンジニア	358
2	ソフトウェアエンジニア	335
3	研究職	195
4	Webエンジニア	128
5	ネットワークエンジニア	109
6	制御・組み込みエンジニア	102
7	サーバエンジニア	99
8	データサイエンティスト	94
9	その他	78
10	総合職	70

社会人競技プログラマー
働きたい職種（上位10位）

順位	職種	回答数
1	ソフトウェアエンジニア	136
2	システムエンジニア	102
3	研究職	53
4	Webエンジニア	44
5	データサイエンティスト	43
6	サーバエンジニア	35
7	制御・組み込みエンジニア	33
8	総合職	29
9	その他	27
10	ネットワークエンジニア	20
10	マネージャー	20

学生競技プログラマー レーティング799以下
働きたい職種（上位10位）

順位	職種	回答数
1	システムエンジニア	198
2	ソフトウェアエンジニア	183
3	研究職	87
4	Webエンジニア	65
4	ネットワークエンジニア	65
6	サーバエンジニア	55
7	制御・組み込みエンジニア	54
8	その他	45
9	データサイエンティスト	42
10	総合職	39

学生競技プログラマー レーティング800-1599
働きたい職種（上位10位）

順位	職種	回答数
1	システムエンジニア	128
2	ソフトウェアエンジニア	115
3	研究職	82
4	Webエンジニア	53
5	データサイエンティスト	47
6	制御・組み込みエンジニア	42
7	ネットワークエンジニア	39
8	サーバエンジニア	38
9	その他	25
10	フロントエンドエンジニア	24

学生競技プログラマー レーティング1600以上
働きたい職種（上位10位）

順位	職種	回答数
1	ソフトウェアエンジニア	37
2	システムエンジニア	32
3	研究職	26
4	Webエンジニア	10
5	総合職	9
6	その他	8
7	サーバエンジニア	6
7	制御・組み込みエンジニア	6
9	データサイエンティスト	5
9	ネットワークエンジニア	5
9	フロントエンドエンジニア	5

社会人競技プログラマー レーティング799以下
働きたい職種（上位10位）

順位	職種	回答数
1	システムエンジニア	49
2	ソフトウェアエンジニア	48
3	Webエンジニア	19
4	研究職	17
5	制御・組み込みエンジニア	16
6	サーバエンジニア	15
7	ネットワークエンジニア	13
8	データサイエンティスト	12
8	総合職	12
10	その他	10

社会人競技プログラマー レーティング800-1599
働きたい職種（上位10位）

順位	職種	回答数
1	ソフトウェアエンジニア	67
2	システムエンジニア	38
3	Webエンジニア	22
4	研究職	20
5	データサイエンティスト	17
6	サーバエンジニア	15
6	総合職	15
8	制御・組み込みエンジニア	13
9	その他	11
9	フロントエンドエンジニア	11
9	マネージャー	11

社会人競技プログラマー レーティング1600以上
働きたい職種（上位10位）

順位	職種	回答数
1	ソフトウェアエンジニア	21
2	研究職	16
3	システムエンジニア	15
4	データサイエンティスト	14
5	その他	6
6	サーバエンジニア	5
6	マネージャー	5
8	データベースエンジニア	4
8	制御・組み込みエンジニア	4
10	Webエンジニア	3

■調査概要

- ・調査期間：2026 年 8 月
- ・調査方法：AtCoder Beginner Contest 471 の参加登録時に聴取
- ・有効回答者数：972 名（学生 676 名、社会人 266 名、その他 30 名）

※「①就職企業人気ランキング」は、「AtCoder」を除いた得票数 2 以上の企業を記載しています。

■ AtCoder 株式会社について

AtCoder 株式会社は、900,011 人 (うち日本人 345,632 人) が参加登録し、毎週開催される定期コンテストには約 11,000 人が挑戦する、日本最大の競技プログラミングコンテストサイト『AtCoder(<https://atcoder.jp/>)』を運営しています。その他にも、高度 IT 人材採用・育成事業として、コンテスト参加者の成績を 8 段階にランク付けした「AtCoder ランク」を利用する転職・求職支援サービス『AtCoderJobs(<https://jobs.atcoder.jp/>)』や、IT 人材のプログラミングスキルを可視化できる検定『アルゴリズム実技検定・PAST(<https://past.atcoder.jp/>)』のサービスを展開しています。