

2013年1月11日

報道関係者各位

株式会社エスクルー

『ルナティアプラス』いよいよオープンβテストを開催 ～2013年1月15日 17時よりプレイ開始！！～

サイバードグループでモバイルメディア事業を手掛ける株式会社エスクルー（代表取締役：小林理 以下エスクルー）は、先月行われたクローズドβテストの結果をご報告するとともに、この度リリースする3D・MMORPG『ルナティアプラス』のオープンβテストの開催をお知らせいたします。



◆いよいよ 2013年1月15日（火）17時よりオープンβテストをスタート!!

株式会社エスクルーは、3D・MMORPG『ルナティアプラス』におきまして、オープンβテスト（OBT）を1月15日（火）17:00より開始いたします。

オープンβテストでは、正式サービスへ向けて最終的なゲーム内の動作確認、調整等を行わせていただきます。また、このテストでプレイしていただいたキャラクターデータは近日開始予定の正式サービスへと引き継がれますので、正式サービス以降も継続して「ルナティアプラス」をお楽しみいただけます。

さらに、テスト期間中はGMたちによるスペシャルイベントも準備しておりますので、どうぞご期待ください。

■オープンβテスト概要

・開催日時：2013/1/15（火）17:00 ～1/17（金）10:00

・参加資格：「ゲームハート」での会員登録を完了されている方

※テスト実施前、もしくはテスト実施中に、急遽サーバーメンテナンスを実施する場合がございます。作業時間によっては、テスト開始時間を遅らせる場合がございますので、あらかじめご了承ください。

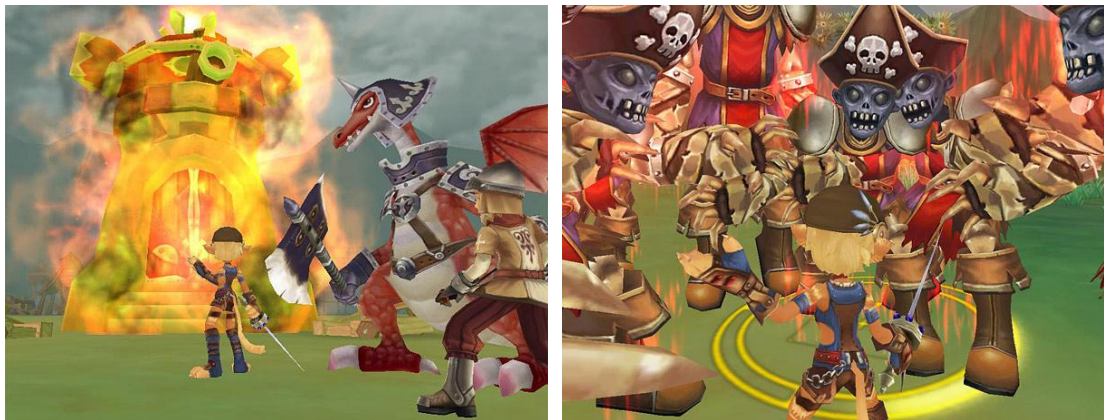
※当日のお知らせ等につきましては、『ルナティアプラス』公式サイトをご覧ください。



◆クローズドβテストへのご参加ありがとうございました

昨年12月22日から三日間開催されたクローズドβテストでは、たくさんのご参加を頂き大変ありがとうございました。

スタート直後には、アクセス集中により一部ログイン頂けない状態が発生しましたが、早急なサーバー補強によりその後は大きなトラブルもなく無事にクローズドβテストを終了することができました。改めて御礼申し上げます。



多数の参加者で盛り上がった国家戦の勝利国ではさらに骸骨モンスターとの戦いも。



GBT 記念で開催された鬼沸きイベントでは協力して巨大モンスターと戦う姿が。

また、同時に開催されました『ルナティアプラス』を最高に面白いMMORPGに！』Twitterキャンペーンにおきましてもたくさんのご意見を頂き、誠にありがとうございました。皆様からいただきました内容については運営チームにて協議を重ね、最大限反映できるよう努力するとともに、特に要望の多かった以下の対応について完了したことをご報告いたします。

1. PvP レベル差補正
2. モンスターのレベル補正
3. キャラクターの無敵スキルの発動時間変更



お問い合わせやTwitterでみなさんから頂いた
ルナティアプラスを最高に面白いMMORPGにするための
むちゃぶり・ご要望を実現させます！

カテゴリ	むちゃぶり・ご要望	検討中	進行中	対応完了
調整案	低レベルでも豪華座に参加したい！			
イベント	初心者に適しいGMイベントを開催してほしい！			
バランス調整	レベルアップに必要な経験値などのバランスを調整してほしい！			
Lv	Lv 上げのための狩り場を確保してほしい！			
Lv差補正	Lv差によるダメージ補正してほしい！			
チャット	チャットが音く範囲を拡大してほしい！			
モンスター	同じ豪華座の人にチャット届くようにしてほしい！ モンスターをどこでも受け取れるようにしてほしい！			

まだまだ他にもたくさんご要望を頂いています！
『それ、やりましょう！』リストでは、随時進行状況を更新していきますので、
あなたのご要望が実装されるのをお楽しみに！

※頂いたアイデアやご要望については、公式サイト上でも『それ、やりましょう！』専用ページにて随時更新しております。是非ご覧ください。

今後も皆様にお楽しみいただけるようなキャンペーン、イベントをを開催して参りますので、『ルナティアプラス』をどうぞよろしくお願いたします。

■ルナティアプラスとは

株式会社エムゲームコリアが 2007 年 7 月よりサービス提供を行っている 3D・MMORPG 『HoLic』を日本向けにローカライズした『ルナティア』をベースに、まったく新規のゲームとしてリリースされる『ルナティアプラス』です。

『ルナティア』は美しいグラフィックと群を抜いて愛らしいキャラクターデザインに加え「クラスリボルビング」「人間大砲」といった独自のシステム、さらに「ユーザークリエイイトダンジョン(UCD)」というユーザー自身がクエストやダンジョンといったコンテンツを自由に創り、公開できる斬新なシステムを業界で初めて導入、ユーザー参加型の新たなゲームスタイルを確立しました。

『ルナティアプラス』はこれをベースに、近日には大型アップデートも予定しており、さらにエンターティメント性、ソーシャル性を高めたゲームとしてお楽しみ頂ける予定です。

■アクセス方法

<http://gateway.adpath.net/click?mdl=2&gid=405&mid=1595>

■ エスクルーについて (サイバードグループ)

会社名： 株式会社エスクルー (<http://www.s-crew.co.jp/>)

本社： 東京都渋谷区猿樂町 10-1 マンサード代官山

代表者： 代表取締役社長 小林 理

設立： 1999 年 10 月 20 日

事業内容： モバイルを中心としたメディア (EC サイト・各種コンテンツ 等) の企画・構築・運営、および BtoB・BtoC に対応した広告事業の企画・構築・運営/システムやソフトウェアの設計・開発など、モバイル事業における各種関連サービスの提供

<報道関係の方からのお問い合わせ先>

株式会社サイバード 広報 佐久間・高谷

TEL: (03)6746-3111 E-Mail: press@cybird.co.jp

* エスクルー及び「S-CREW」ロゴは株式会社サイバードの商標または登録商標です。

* 記載されている会社名及び商品名/サービス名は、各社の商標または登録商標です。