



PRESS RELEASE / 2026年9月2日 / 株式会社ピース

インフレを楽しむ釣りゲーム『海の魚、ぜんぶ釣る』、Steamストアページを公開 - 累計1億匹の魚を釣り切る短編インクリメンタル釣りアクション

「ドット絵」×「釣り」×「インクリメンタル」。釣って稼いで、そのお金でスキルを強化して、もっと釣れるようになる。数時間で最後まで遊び切れる短編インクリメンタル釣りゲーム。ウィッシュリスト受付開始

株式会社ピースは、短編インクリメンタル釣りアクション『海の魚、ぜんぶ釣る』（英語名：Fish Them All!）のSteamストアページを公開し、ウィッシュリスト登録の受付を開始しました。発売日と価格は未定です。

Steamストアページ：<https://store.steampowered.com/app/5004930/>



終盤には、画面を埋め尽くすほどの魚を一度に釣り上げられるようになります。

インフレを楽しむ釣りゲーム

本作は、海にいる総勢1億匹の魚をぜんぶ釣ることを目指す短編作品です。釣る -> スキルを覚える -> もっと釣れるようになる。このループを繰り返すうちに、釣れる量も釣るスピードもぐんぐんインフレし、残りの匹数が確実に減っていきます。

船の上から釣り針を海に落とし、泳ぎ回る魚をひっかけて釣り上げます。1回30～60秒のお手軽な釣りゲームを繰り返し、稼いだお金でスキルツリーを強化します。移動速度アップ、1度に釣れる魚の数アップ、針の大きさアップ、さらにはダイバーやドローン、UFOなど自動化採集スキルも獲得して、どんどんたくさんの魚が釣れるようになります。

目標の1億匹は一見途方もない数字ですが、魚を釣るたびに着実に減っていきます。大きな目標が少しずつ近づいてくる手応えを、最後まで味わえる作品です。



序盤は、釣り針で1匹ずつ魚を釣り上げます。



スキルをきたえると、たくさんの魚が釣れるようになります

4～5時間で、累計1億匹を釣り上げる

本作の想定プレイ時間は4～5時間。スキルツリーを広げながら、累計1億匹をすべて釣り上げることが目指します。

短い時間で強化の積み重ねと大きなインフレを最後まで味わえる短編作品です。



スキルツリーを広げて釣果を強化。



結果画面



おさかな保護区



アーティファクト発見

トレーラー

<https://youtu.be/bvj0wLgW9js>

報道用素材

キービジュアル、スクリーンショット、ロゴ、トレーラーなどの報道用素材を、以下のプレスキットにまとめています。
紹介・報道・レビュー・動画配信・SNS投稿の目的でご利用いただけます。

プレスキット: <https://zentsuru.com/presskit/>

記事掲載の際は、画像もあわせてご利用いただけますと幸いです。

ゲーム概要

タイトル	海の魚、ぜんぶ釣る	英語タイトル	Fish Them All!
ジャンル	短編インクリメンタル釣りアクション	対応プラットフォーム	Steam (Windows / macOS)
発売日	未定	価格	未定
対応言語	日本語、英語、繁体字中国語、スペイン語、ブラジルポルトガル語、ドイツ語、フランス語、インドネシア語、韓国語、タイ語、ベトナム語、イタリア語、トルコ語		
想定プレイ時間	4〜5時間	開発・販売	株式会社ピース
Steamストア	https://store.steampowered.com/app/5004930/		
公式サイト	https://zentsuru.com/		

会社概要

社名	株式会社ピース
所在地	東京都新宿区新宿5-11-24
代表者	増田 浩二
従業員数	3名
事業内容	ゲームの企画・開発
コーポレートサイト	https://www.piisu.co.jp/

本件に関するお問い合わせ／報道用素材

担当	増田 浩二
メール	press@pr.piisu.co.jp
プレスキット	https://zentsuru.com/presskit/