

**野田クリсталさんが超おもしろ総監督を務める大人気ゲームと初のコラボレーション！
「スーパー野田ゲーMAKER」にイチナナ V ライバーがゲームキャラクターとして新登場！**

～本日 8 月 4 日 (月) のアップデートにて実装開始～

17LIVE 株式会社(東京都渋谷区、代表取締役:ジャン・ホンフイ、URL:<https://jp.17.live/>)が運営する日本最大級のライブ配信アプリ「17LIVE(イチナナ)」は、野田クリсталさんが超おもしろ総監督を務める『野田ゲー』シリーズとの初の取り組みにおいて、「17LIVE」で活躍する V ライバーが「スーパー野田ゲーMAKER」のゲームキャラクターとして本日 2025 年 8 月 4 日 (月) のアップデートより実装されることが決定しましたので、お知らせいたします。



「17LIVE」では、歌、楽器演奏、クリエイター、アニマル、ゲームなど、日々さまざまなジャンルでライバー(ライブ配信者)が配信しています。なかでも、近年は V ライバー(バーチャルの姿で配信するライバー)ジャンルにも注力しており、2018 年よりスタートした V ライバー事業は今年で 7 周年を迎えます。これまでも V ライバーの配信プロデュースや V ライバー限定のキャンペーン施策などを実施し、「17LIVE」で活躍する V ライバーの活動をサポートしてまいりました。

「スーパー野田ゲーMAKER」は野田クリсталさんが超おもしろ総監督を務める『野田ゲー』シリーズの第 3 弾となるゲームで、搭載されている野田ゲー生成システム「野田 AI」を活用することで誰でも簡単にゲームを作ることができます。「野田 AI」からの質問に沿って、制作したいゲームのジャンルや世界観、好みのプレイスタイルなどを選択して多様なゲームを作成できるほか、「エディット機能」を使うことでさらに詳細のパーツやパーツの役割、操作性、レイアウトなどを設定することができ、プレイヤーの自由な発想でバラエティ豊かなゲームを無限に生み出すことが可能です。

「17LIVE」では、今年の 5 月に「スーパー野田ゲーMAKER」との初めてのコラボレーションとなるイベント『日本最大級インディーゲームの祭典！BitSummit ×17LIVE PR アンバサダーになろう supported by スーパー野田ゲーMAKER』を実施し、本イベントで入賞した V ライバーの「炎虎 がる(えんこ がる)」、「村雨 哀(むらさめ あい)」、「日和 むう(ひより むう)」、「海月 ゆの(みづき ゆの)」、「結月 さみい(ゆづき さみい)」の 5 名について、本日のアップデートにてゲームキャラクターとして実装されることとなりました。V ライバーがゲームキャラクターとして「スーパー野田ゲーMAKER」に実装されるのは初めてのこととなります。なお、本日実装される 5 名のイチナナ V ライバーのキャラクターについては、「スーパー野田ゲーMAKER」の「エディット機能」内に反映される予定です。

「スーパー野田ゲーMAKER」との初の試みによって誕生したイチナナ V ライバーのゲームキャラクターに、ぜひご注目ください。

「スーパー野田ゲーMAKER」へのイチナナ V ライバーのキャラクター実装におけるアップデート概要は、以下の通りです。

■アップデート日時： 2025 年 8 月 4 日(月)

■実装されるイチナナ V ライバー

- ・炎虎 がる (<https://17.live/ja/profile/r/27848287>)
- ・村雨 哀 (<https://17.live/ja/profile/r/26002544>)
- ・日和 むう (<https://17.live/ja/profile/r/28631118>)
- ・海月 ゆの (<https://17.live/ja/profile/r/28273213>)
- ・結月 さみい (<https://17.live/ja/profile/r/27016405>)

■実装イメージ:



■野田クリスタルさんコメント

イチナナ V ライバーの皆さんがゲームに登場！ ～ スーパー野田ゲーMAKER とのコラボレーションが実現！

この度、イチナナ V ライバーの皆さんが「スーパー野田ゲーMAKER」とコラボレーションし、自身の素材を使ったゲームを制作できるようになりました！これは初の試みであり、どのようなゲームが生まれるか、とても楽しみです！クリエイティブな発想が存分に発揮されることでしょう！「鬼畜ゲー」「死にゲー」「無理ゲー」といった、難易度の高いゲームを野田ゲーチームでも募れたらなと思っています。ぜひ、この機会にイチナナ V ライバーの皆さんの素材をつかってイチナナ V ライバーオリジナルゲームを制作し、新たなエンターテインメントの形を一緒に作り上げていきましょう！

■「スーパー野田ゲーMAKER」とは



野田クリスタルが超おもしろ総監督を務める『野田ゲー』シリーズ第3弾。世界初の野田ゲー生成システム「野田 AI」を活用し、会話や質問に答えるだけで簡単にゲームをつくることができます。さらに自作したゲームをオンラインで公開し、他のプレイヤーが遊んだりカスタマイズして二次創作として楽しむことも可能です。野田ゲーを一瞬でつくって、無限に遊べる。子どもからお年寄りまで、楽しんでいただけるゲームです。

■「野田クリスタル」について



1986 年生まれ、吉本興業所属、マヂカルラブリーのボケ担当。コンビとして『M-1 グランプリ 2020』優勝、「ヒルナンデス！」(日本テレビ)、「マヂカルラブリーのオールナイトニッポン0」(ニッポン放送)などテレビ・ラジオなどで活動する一方、『R-1 ぐらんぷり 2020』で自作ゲームをプレイするネタで優勝したことをきっかけに「野田ゲー」の制作でも話題となり、Nintendo Switch から「スーパー野田ゲーPARTY」・「スーパー野田ゲーWORLD」を発売し、延べ 17 万本以上を売り上げている。第3弾となる「スーパー野田ゲーMAKER」が発売中。

©YOSHIMOTO KOGYO CO.,LTD.

「17LIVE」視聴方法

以下より無料の「17LIVE」アプリをダウンロードし、アカウントをご登録ください。(※)

アプリダウンロード:<https://17apps.onelink.me/i7CY/17LivePR>

※ アプリ内には一部有料のメニュー・コンテンツがあります。なお、通信料はお客様のご負担となります。



「17LIVE(イチナナ)」について

“人と人のつながりを豊かにすること。”をミッションに掲げる「17LIVE(イチナナ)」は、世界で 5,000 万以上のユーザーを有する日本最大級のライブ配信プラットフォームです(2023 年 2 月時点)。ひとつの空のもと、七つの大陸を舞台に、ライバー(配信者)とリスナー(視聴者)が「今この瞬間」を共有し、リアルタイムで喜びや感動を分かち合える世界を目指しています。

「17LIVE」公式 HP: <https://jp.17.live/>

X(旧 Twitter): <https://twitter.com/17livejp>

Facebook: <https://www.facebook.com/17LIVEJP/>

Instagram: <https://www.instagram.com/17livejp/>

YouTube: <https://www.youtube.com/channel/UCFf5groAMTQ6x32YVjOcQBw>