

## ライバーとリスナーのコミュニケーション活性化を目的とした 新たなインタラクティブゲーム「**霊獣の城**」が 17LIVE アプリに登場！

～ライブ配信中に無料コメントやギフトで霊獣を召喚！チームで戦うタワーディフェンススタイルゲーム～

17LIVE 株式会社(東京都港区、代表取締役:アレックス・レン、URL:<https://jp.17.live/>)が運営する日本最大級のライブ配信アプリ「17LIVE(イチナナ)」は、このほど、ライバーとリスナーのコミュニケーション活性化を目的とした新たなインタラクティブゲーム「**霊獣の城(れいじゅうのしろ)**」を、当アプリ内で提供開始しましたので、お知らせいたします。



「**霊獣の城**」では、ライバー(ライブ配信者)が本ゲームを開始した場合、配信ルームのリスナー(ライブ配信視聴者)が赤と青の2チームに分かれ、敵から自分の拠点を守るために霊獣を召喚し配置する“タワーディフェンス”スタイルのゲームです。無料のコメントで「6」を送ると「赤」、「8」を送ると「青」チームに自動的に振り分けられ、コメントやギフトを通じて霊獣を召喚しながら戦い、先に相手のタワーを落とせば勝利となります。

「17LIVE」では、ライバーとリスナーの間における新たなコミュニケーション機能として、ユーザー同士の交流が活性化することを目的に、本ゲームの開発・導入に至りました。「**霊獣の城**」を通じて、当社がミッションとして掲げている“人と人のつながりを豊かにすること。”を実現するひとつのツールとして寄与することや、ライブ配信の楽しみ方の幅を広げていくことができると確信しています。

今後はこの「**霊獣の城**」を活用し、多くのユーザー内コミュニケーションを生み出すべく、本ゲームに関するアプリ内イベントを定期的で開催する予定です。

「17LIVE」では、これからもライバーとリスナーのコミュニケーションを円滑にし、楽しんでいただけるオリジナルのゲームを含めた機能を拡充してまいります。

なお、現時点においてはアプリ内で活動する一部のライバーに本ゲーム機能を開放しており、今後段階的に多くのライバーの皆様にご利用いただける予定です。

本ゲームに関する詳細は、以下「17LIVE」ヘルプページをご参照ください。

<https://17live-jp.zendesk.com/hc/ja/articles/8814229309967>

## 「17LIVE」視聴方法

以下より無料の「17LIVE」アプリをダウンロードし、アカウントをご登録ください。(※)

アプリダウンロード：<https://17apps.onelink.me/i7CY/17LivePR>



※アプリ内には一部有料のメニュー・コンテンツがあります。なお、通信料はお客様のご負担となります。

## 「17LIVE(イチナナ)」について

“人と人のつながりを豊かにすること。”をミッションに掲げる「17LIVE(イチナナ)」は、世界で5,000万以上のユーザーを有する日本最大級のライブ配信プラットフォームです(2023年2月時点)。ひとつの空のもと、七つの大陸を舞台に、ライバー(配信者)とリスナー(視聴者)が「今この瞬間」を共有し、リアルタイムで喜びや感動を分かち合える世界を目指しています。

「17LIVE」公式HP：<https://jp.17.live/>

X(旧 Twitter)：<https://twitter.com/17livejp>

Facebook：<https://www.facebook.com/17LIVEJP/>

Instagram：<https://www.instagram.com/17livejp/>

YouTube：<https://www.youtube.com/channel/UCFf5qroAMTQ6x32YVjOcQBw>