

**TBSチャンネル2**  
名作ドラマ・スポーツ・アニメ

---

**9/29 (木) 横浜 DeNA ベイスターズ  
2016 年シーズン最終戦は、三浦大輔登板!  
試合開始から終了まではもちろん!  
引退セレモニー&本拠地最終戦セレモニーまで!  
CS 放送「TBS チャンネル 2」で完全生中継!!**

---



CS 放送「TBS チャンネル 2 名作ドラマ・スポーツ・アニメ」は、9月29日(木)に横浜スタジアムで行われる、プロ野球・横浜 DeNA ベイスターズの2016年シーズン公式戦のラストゲーム「横浜 DeNA ベイスターズ×東京ヤクルトスワローズ」の様を、試合開始から終了まで、さらに！今シーズン限りで現役を引退する三浦大輔選手の引退セレモニーや本拠地最終戦セレモニーまで、完全生中継でお届けする。

1991年ドラフト6位で入団以来、25年の長きにわたってベ이스ターズを支えてきた“ハマの番長”三浦大輔選手。この試合は、出場するベ이스ターズの全選手が三浦選手の背番号“18”をつけてプレー。チームを牽引してきた“番長”の有終の美を飾るため、そしてシーズン2位を目指して、全カプレーで勝利を目指す！

また、この試合は、球団史上初のクライマックスシリーズ進出を決めた2016年シーズンのホーム最終戦。試合後には本拠地最終戦セレモニーが行われ、アレックス・ラミレス監督がファンの皆様に向けて挨拶をする予定。

TBSチャンネル2では、この試合の模様を、プレイボールからゲームセットはもちろん、三浦選手引退セレモニー、本拠地最終戦セレモニーまで、全て生中継でお届け！どうぞお楽しみに！

---

CS放送「TBSチャンネル2 名作ドラマ・スポーツ・アニメ」  
《公式ホームページ》<http://www.tbs.co.jp/tbs-ch/>

「横浜 DeNA ベ이스ターズ×東京ヤクルトスワローズ」  
《放送日時》9月29日(木)午後5:55～完全生中継！  
<http://www.tbs.co.jp/tbs-ch/item/s1613/>

試合開始から終了まではもちろん、三浦選手引退セレモニーや本拠地最終戦セレモニーまで、横浜スタジアムから完全生中継でお届け！！

※雨天中止の場合は別番組を放送。順延試合は、後日改めて放送します。

併せて、2014年シーズンの横浜 DeNA ベ이스ターズに密着したドキュメント「ダグアウトの向こう—今を生きるということ。」も、急遽オンエア！  
三浦選手の口から、野球に対する情熱・思いが語られる場面は必見！

「ダグアウトの向こう—今を生きるということ。」  
《放送日時》9月25日(日)深夜2:20～4:00  
<http://www.tbs.co.jp/tbs-ch/item/s1620/>

---

なお、TBSチャンネル2では、2017年シーズンも、プロ野球・横浜 DeNA ベ이스ターズ主催の公式戦全試合を、試合開始から終了まで完全生中継！リーグ優勝・日本一を目指してスタジアムで繰り広げられる熱戦の模様を、余すところなくお届けします。

さらに昨年同様、11月以降のオフシーズンも横浜 DeNA ベ이스ターズの関連番組・応援番組を続々放送予定！放送スケジュールなど、番組の詳細につきましては、決まり次第 TBS チャンネルのホームページなどでお知らせします。こちらも、どうぞお楽しみに！

《CS 放送「TBS チャンネル 2 名作ドラマ・スポーツ・アニメ」とは》

株式会社 TBS テレビ（本社：東京都港区、代表取締役社長：武田信二、以下 TBS）が運営。  
プロ野球オフシーズンも横浜 DeNA ベイスターズを徹底応援！フィギュアスケート・海外サッカー・ボクシング・ゴルフ中継、高橋大輔独占密着番組も！金八先生、スクール・ウォーズ、江戸を斬るなどの名作ドラマ&時代劇から、進撃の巨人、けいおん！などの大ヒットアニメや人気声優特番、風雲！たけし城まで毎日一挙放送！

■視聴方法

スカパー！（CS297）、スカパー！プレミアムサービス（Ch.617）  
J:COMほか全国のケーブルテレビ、ひかり TV などでご覧頂けます。

●TBS チャンネルホームページ URL

<http://www.tbs.co.jp/tbs-ch/>

●野球中継に関するお問い合わせ先

TBS チャンネルカスタマーセンター  
0570-666-296（午前 10 時～午後 7 時、年中無休）

●本件に関するお問い合わせ先

TBS テレビ メディアビジネス局 ペイテレビ事業部 プロモーション担当  
MAIL: [tbscspr@best.tbs.co.jp](mailto:tbscspr@best.tbs.co.jp) TEL:03-5571-2880