

**“教育のゲーミフィケーション”を具現化！eラーニング教材「すらら」
ジュニア向け Skype 英会話授業「おしゃべリング」を提供開始
～小学生向け学習ソフトウェア「スタディパーク」も同日提供開始～**

株式会社すららネット（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：湯野川孝彦、以下すららネット）は、自社の eラーニングアニメーション教材「すらら」に加え、4Communication Co., Inc. のサービスを「すらら」準拠の形にしたジュニア向け Skype 英会話授業「おしゃべリング」と、小学1～6年生の学習範囲をカバーする株式会社がくげいの「スタディパーク」を12月1日より提供開始いたします。

「おしゃべリング」は、担任制外国人講師とのマンツーマン・ジュニア向け Skype 英会話授業です。授業の内容は「すらら」と連動した構成にするため、「すらら」導入塾の講師が、ユーザーが事前に「すらら」の英語の学習した範囲を、Skype 英会話授業を受け持つ外国人講師に共有します。また、授業中も「すらら」の画面をデスクトップで共有するなど、「外国人と話すだけ」になりがちな Skype 英会話を、「すらら」と連動させることで文法力も同時に高められるサービスとなっています。ご利用にあたっては、「すらら」の ID が必要で、「すらら」の導入塾を通じて提供いたします。

Skype 英会話は、大人の英語学習の場面では既に広く活用されていますが、子どもにおいては、まだそこまでの広がりを見せていません。それは、子どもだけで Skype を通じて外国人講師と会話することに対し、抵抗を感じる親も少なくないからです。その点、すららネットが提供する「おしゃべリング」の場合、「すらら」の導入塾において受講することになるため、「すらら」の導入塾の講師や塾生が周囲にいるという安心できる環境で学習することとなります。

また、「すらら」の導入塾にとっては、「すらら」の授業に必要なパソコンやヘッドフォンが既に完備されているため、Skype 英会話授業を開講しやすく、付加価値として導入しやすいことも利点です。

「スタディパーク」は、小学生を対象とした教材です。株式会社がくげいの小学生向け学習ソフトウェア「ランドセルシリーズ」（算数・国語・英語・理科・社会・音楽・家庭・体育等）、「わかる！算数パックシリーズ」、「どんどんドリル」（小学校1・2年：国語・算数・せいかつ、小学校3年以上：国語・算数・理科・社会）、「きつぎタイピング」、「日本地理チャレンジャーズ」、「日本歴史トラベラーズ」、「スマイルタウン」（英単語学習）をオンライン化したものです。

今回のサービス提供で、これまで「すらら」で提供できていなかった小学生の学習範囲や英語のスピーキングを充実させ、さらなる顧客満足とユーザーの拡大を目指します。

すららネットでは、今後も皆様のご要望にお応えした教材やサポート体制の開発に力を注いでいきたい、と考えております。

NEWS RELEASE

■各種コンテンツ概要

<おしゃべリング>

- 【コラボレーション先】4Communication Co., Inc.
 (事業内容：オンライン英会話スクール「スカイトーク」・「マイチューター」を運営。会員登録 15000 人以上のオンライン英会話業界準大手)
- 【内 容】外国人講師とのマンツーマン・ジュニア向け Skype 英会話授業 (25 分授業×8 回)
 英検 3 級以上の二次試験「スピーキング」対策にも活用可能。
- 【主 な 対 象】小学校 4 年生以上
- 【開 始 時 期】2012 年 12 月 1 日



<スタディパーク>

- 【コラボレーション先】株式会社かくげい
 (事業内容：コンピュータソフトウェアの企画・開発および販売)
- 【内 容】小学生向け学習ソフトウェア「ランドセルシリーズ」(算数・国語・英語・理科・社会・音楽・家庭・体育等)、「わかる! 算数パックシリーズ」、「どんどんドリル」(小学校 1・2 年：国語・算数・せいかつ、小学校 3 年以上：国語・算数・理科・社会)、「きつずタイピング」、「日本地理チャレンジャーズ」、「日本歴史トラベラーズ」、「スマイルタウン」(英単語学習) をオンライン化。
- 【主 な 対 象】小学生
- 【開 始 時 期】2012 年 12 月 1 日



※利用料は、「すらら」を導入する塾・学校により異なる。

NEWS RELEASE

■eラーニング対話型アニメーション教材「すらら」とは

【学習範囲】 中学1年生～高校3年生までの学習指導要領に準拠

【対応教科】 英語・数学・国語

【ユーザー数】 20,000名（2012年1月末現在）

【特徴】

○Point 1 スモールステップでわかりやすいインタラクティブ授業

1つの単元は10から15分程度で、小さな階段を少しずつ上るような構成。

しかも授業は一方的ではなく、随所で先生役のキャラクターが問いかけを行い、問題に答えていくというインタラクティブスタイル。そのため、飽きることなく、適度な緊張感を持続し、楽しみながら学習を進めていくことが可能。

○Point 2 難易度調整や弱点診断ができる演習ドリル

一人ひとりの理解度に応じて出題される問題の難易度を調整する「出題難易度コントロールシステム」を搭載。「簡単すぎず難しすぎない」問題が出題されることで、達成感を感じ自信を深めながら、学習を進めることが可能に。また、何がわからないから問題が解けないのか理由を探る「弱点自動判別システム」も搭載。

○Point 3 現役の塾の先生による手厚いフォロー

いつまでにどこまでの学習をするかといった「月1回の目標設定」や、つまづいているところがないか「週1回程度の電話やメールでの進捗確認」など、継続して取り組めるよう現役塾講師がフォロー。また、eラーニングだからこそ、学習内容や正答率・解く速さなども詳細に把握できるので、お子様一人ひとりに応じたきめ細やかな学習指導が可能。

<参考>これまでのeラーニング教材の大半は以下の3パターン

1. 動画配信型：カリスマ講師のレクチャービデオを視聴するタイプ
「理解」にはすぐれているが「反復」の部分がないうりっぱなしになってしまい、実力が身につかない傾向がある。また、一方的な説明となるため、比較的意識の高いお子様でないと、集中力が続かない。
2. 問題集型：問題集の結果をパソコンに打ち出して結果分析をするタイプ
「定着」にすぐれているが「理解」の部分がないうりっぱなしのため、学力の高い生徒でないと一人で学習を進めることが困難な傾向がある。
3. ゲーム型：携帯用ゲーム機などを使って学習するタイプ
非常に楽しく学習できるが、単語など反復による暗記系が中心で、体系的な学習には不向き。

「すらら」はこうしたそれぞれの短所を補い、長所を相乗効果的に組合せた、理想の"次世代型教育システム"です。



一次関数とは？

1分間に3cm水がたまる
関数 $y = 3x$
+ 一次式 $3 \times \frac{x}{\text{文字}}$
↓
一次関数

1分間に3cm水がたまる
最初から5cm水が入っている
関数 $y = 3x + 5$
+ 一次式 $3 \times \frac{x}{\text{文字}}$
↓
一次関数

$3 \times \frac{x}{\text{文字}} \times \frac{x}{\text{文字}} = 3x^2$
 $3 \times \frac{x}{\text{文字}} \times \frac{x}{\text{文字}} = 3xz$
一次式ではない

■ 株式会社すららネット 会社概要

- 設立：2008年8月 ○ 資本金：6,285万円 ○ 所在地：東京都千代田区内神田
- 事業内容：eラーニングによる教育サービスの提供および運用コンサルティング、マーケティングプロモーション及びホームページの運営
- 会社 URL：<http://surala.jp/>