

“教育のゲーミフィケーション”を具現化！クラウド型学習システム「すらら」 上勝町の町営塾にて「すらら」による学習支援開始 過疎と高齢化問題を抱える町で子どもがいる居住者の増加を目指した取り組み

株式会社すららネット（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：湯野川孝彦）が展開するクラウド型学習システム「すらら」が、徳島県上勝町の上勝町教育委員会が運営する無料学習塾「アララギ学習会」において6月1日より利用開始されます。

今回の上勝町の無料学習塾「アララギ学習会」によるクラウド型学習システム「すらら」の利用は、週3回行われる学習会以外での家庭学習時間を増やすことで、トータルの学習時間をより多く確保し学力を向上させることを目的に活用されます。上勝町では、家庭にパソコンが無い生徒のために、タブレットを5台程度準備しています。

無料学習塾「アララギ学習会」は、上勝中学校の全校生徒の7割以上となる19名が参加しており、英語、数学、国語の3教科について、毎週月曜・水曜・金曜の午後6時30分から午後8時まで40分授業を2コマ実施しています。上勝町が学習会の運営費など約270万円を負担し、希望する全生徒が「すらら」の利用も出来ます。

過疎と高齢化問題の対策として行われている“葉っぱビジネス”で知られる上勝町は、学習塾が不足しています。今後、過疎と高齢化問題の解決に向けて、現在町内に住む子どもたちの教育環境の充実に加え、子どもがいる居住者を増やしていきたいという考えから、今回の町営塾を開校しています。

しかし、学習会だけではカバーしきれない分野があり、その追及のために「すらら」を導入することで家庭での学習時間を増加させ、学力向上につなげたいという意向です。

家庭学習の促進のため、地域おこし協力隊として活動する元中学教師らが講師陣を務め、「すらら」の管理者画面を用いて子どもたちの家庭学習の状況をリアルタイムで管理したり、保護者に子どもの学習状況をメールで配信したりすることで、家庭学習の支援をしていく予定です。

今後もすららネットでは、クラウド型学習システム「すらら」をご利用いただくことで、様々な環境下の子どもたちに対し学習サポートを提供していきたいと考えております。



▲「すらら」を試してみた「アララギ学習会」生徒の様子

■クラウド型学習システム「すらら」とは

【学習範囲】 小学校高学年～高校3年生までの学習指導要領に準拠

【対応教科】 英語・数学・国語

【利用者数】 約 30,000 名 (2015 年 4 月末現在)

【特徴】

○Point 1 スモールステップでわかりやすいインタラクティブ授業

1つの単元は10から15分程度で、小さな階段を少しずつ上るような構成。

しかも授業は一方的ではなく、随所で先生役のキャラクターが問いかけを行い、問題に答えていくというインタラクティブスタイル。そのため、飽きることなく、適度な緊張感を持続し、楽しみながら学習を進めていくことが可能。

○Point 2 難易度調整や弱点診断ができる演習ドリル

一人ひとりの理解度に応じて出題される問題の難易度を調整する「出題難易度コントロールシステム」を搭載。「簡単すぎず難しすぎない」問題が出題されることで、達成感を感じ自信を深めながら、学習を進めることが可能に。また、何がわからないから問題が解けないのか理由を探る「弱点自動判別システム」も搭載。

○Point 3 現役の塾の先生による手厚いフォロー

いつまでどこまでの学習をするかといった「月1回の目標設定」や、つまづいているところがないか「週1回程度の電話やメールでの進捗確認」など、継続して取り組めるよう現役塾講師がフォロー。また、クラウド型学習だからこそ、学習内容や正答率・解く速さなども詳細に把握できるので、お子様一人ひとりに応じたきめ細やかな学習指導が可能。

<参考>これまでのeラーニング教材の大半は以下の3パターン

1. 動画配信型：カリスマ講師のレクチャービデオを視聴するタイプ
「理解」にはすぐれているが「反復」の部分がないためやりっぱなしになってしまい、実力が身につかない傾向がある。また、一方的な説明となるため、比較的意識の高いお子様でない、集中力が続かない。
2. 問題集型：問題集の結果をパソコンに打ち出して結果分析をするタイプ
「定着」にすぐれているが「理解」の部分がないため、学力の高い生徒でない、一人で学習を進めることが困難な傾向がある。
3. ゲーム型：携帯用ゲーム機などを使って学習するタイプ
非常に楽しく学習できるが、単語など反復による暗記系が中心で、体系的な学習には不向き。

「すらら」はこうしたそれぞれの短所を補い、長所を相乗効果的に組合せた、理想の"次世代型教育システム"です。

■すららの「ゲーミフィケーションの要素」

- ①他のユーザーと「総学習時間」や「クリアユニット数」で競い合う緊張感
- ②キャラクターによる対話形式で根本理解を深める本格的なレクチャー
- ③ドリルパートにて、生徒ごとにカスタマイズされた問題を解き、各ステージをクリアするという快感



- 努力指標（学習時間・クリアユニット数）におけるランキング
- 学習レベル：「累計総学習時間」「累計総クリアユニット数」によって自分のステータスが、ランクアップする仕組み
- 今日の目標一覧：自分or先生が設定した目標ユニットが表示される
- クリアユニット数の推移



■株式会社すらら ネット 会社概要

- 設立：2008年8月 ○ 資本金：13,795万円 ○ 所在地：東京都千代田区内神田
- 事業内容：クラウド型学習システムによる教育サービスの提供および運用コンサルティング、マーケティングプロモーション及びホームページの運営
- 会社 URL： <http://surala.jp/>