

[NEWS RELEASE]

報道関係者各位

2013年3月25日

株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント

カワイイ×軽快3Dアクション【ティアラ コンチェルト】

3月26日正式サービス開始決定！

「エンチャントシステム」追加と販売アイテム一部公開のお知らせ



株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント（本社：東京都品川区、代表取締役社長：浅井 清、<http://www.gamania.co.jp/>、以下ガマニア）は、現在オープンβテストを実施している、新作MOアクションRPG「ティアラ コンチェルト」において、3月26日にオープンβテストを終了し、正式サービスへ移行することを決定いたしました。この正式サービスにて追加されるシステム内容や、アイテムの一部をご紹介します。

5回に渡るテスト期間を終え、正式サービス開始がついに決定！

日本が初のサービス地域となる「ティアラ コンチェルト」は、2012年9月に実施したデベロップメント版でのオフラインテストから延べ5回にわたるテスト期間を終了し、3月26日から正式サービスを開始することを決定いたしました。各テスト期間を通じ、テストの皆さまのご報告を元に数多くの修正や改善を行うことができました。「ティアラ コンチェルト」テストプレイにご協力いただいたすべての方へ、スタッフ一同より御礼申し上げます。正式サービス開始後もお客様が楽しんでプレイできるゲームサービスを目指してまいりますので、どうぞご期待ください。

▼正式サービス開始日時

2013年3月26日 火曜日 15時

※同日 11時から15時まで、正式サービス開始のための臨時メンテナンスを実施いたします。

臨時メンテナンス終了日時は状況により変更になる場合があります

正式サービス開始でアイテムモール実装！販売アイテム一部公開

「ティアラ コンチェルト」では、正式サービス開始からゲーム内へアイテムモールを実装し、課金サービスを開始いたします。アイテムモールでは、キャラクターが着用するアバターアイテムやアクセサリ、消費アイテム等が登場いたします。今後アイテムモールで販売を予定しているゲーム内アイテムの一部をご紹介します。

▼アイテムモール販売アイテム例

○ アバターアイテム



▲「見習いシンフォナーアバター」(無期限)
価格：980 GASH ポイント



▲「エリートシンフォナーアバター」(無期限)
価格：2,500 GASH ポイント

○ 消費アイテム

アイテム名	効果	価格
「バッグ&倉庫拡張(30日間)」	アイテムインベントリと倉庫をそれぞれ30日間拡張する。	600 GASH ポイント
「エコストーン I」(3個)	強化の際に用いることで、通常よりもさらに高い強化値を期待できる。上昇値は差がある。	300 GASH ポイント

※1 GASH ポイント=1円

正式サービスで「エンチャントシステム」追加！今後も続々アップデート！

「ティアラ コンチェルト」では、正式サービス開始後から「エンチャントシステム」が使用可能になります。さらに、今後も新マップ「空賊のアジト」や多人数ダンジョンなどの実装を予定しています。これらの詳細情報は公式サイトにて順次公開してまいりますので、どうぞ楽しみに。



▲「エンチャントシステム」ゲーム画面



▲「空賊のアジト」ゲーム画面



【エンチャントシステムとは】

各マップに配置されている鍛冶屋 NPC にて、スロットがある武器へ「サウンドクリスタル」をはめ込むことができます。サウンドクリスタルをはめ込んだ武器は、特殊な性能上昇効果を獲得します。性能向上効果は攻撃力上昇や HP 上昇などがあり、サウンドクリスタルをはめ込む際にランダムで効果と性能値が決定します。スロットの数に応じて得られる性能向上も増加します。

▽「ティアラ コンチェルト」公式サイトはこちら

<http://tc.gamania.co.jp/>