

[NEWS RELEASE]

報道関係者各位

2012年12月21日

株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント

カワイイ×軽快3Dアクション【ティアラ コンチェルト】 デバッグテスター追加当選実施とイメージイラスト公開



株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント(本社:東京都品川区、代表取締役社長:浅井 清、<http://www.gamania.co.jp/> 以下ガマニア)は、12月19日から12月27日まで、新作MOアクションRPG「ティアラ コンチェルト」のデバッグテストを実施中です。当デバッグテストへの追加当選のお知らせと、ゲームに登場するキャラクターのイメージイラストやコンセプトアートを公開いたします。

「ティアラ コンチェルト」デバッグテスター追加当選送付のお知らせ

「ティアラ コンチェルト」では、実施中のデバッグテストにおいてゲームバランスに対する情報をより多く収集するため、デバッグテストにご応募いただいた皆さまの中から再度抽選を行い、本日1,000名の方に追加当選のご連絡をお送りいたしました。当選のご連絡は12月21日にガマニア公式サイト内 MyGASH メッセージにて送付しておりますので、テスターに応募された方はご確認ください。

当デバッグテストは、主に負荷テストを中心に行っておりますが、デバッグテスターの皆さまからゲームバランスに対する多数のご意見・ご要望をいただいております。これに対し「ティアラ コンチェルト」運営チームは、今後のサービスをより良いものとするため、負荷テストに加えてバランス調整を前提としたご意見・ご要望の収集を、今後のテストに先だって重視することにいたしました。

▼デバッグテスト実施期間

2012年12月19日 水曜日 18時 ~ 2012年12月27日 木曜日 11時 予定

▼デバッグテスト追加当選送付日時

2012年12月21日 金曜日 17時30分予定

「ティアラ コンチェルト」イメージイラスト、コンセプトアートを公開

当リリースでは、新しい情報として「ティアラ コンチェルト」の開発時に制作された、コンセプトアートを公開いたします。「ティアラ コンチェルト」のアートワークは開発元 Firedog Studio の Creative Planning Director、Aki Li 監修の元、制作されています。



▲モンスターイメージ



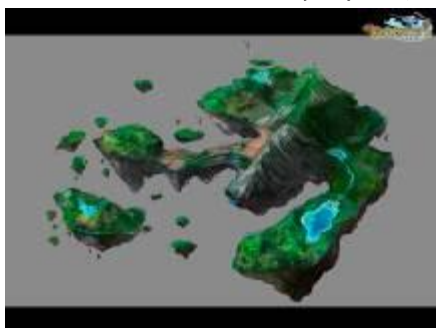
▲モンスターイメージ



▲ペットイメージ



▲召喚イメージ



▲コンセプトアート

▽「ティアラ コンチェルト」ティザーサイトはこちら

<http://tc.gamania.co.jp/>