

[NEWS RELEASE]

報道関係者各位

2013年2月5日

株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント

カワイイ×軽快3D アクション【ティアラ コンチェルト】

クローズドβテストで新たに実装するシステムを公開



株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント(本社:東京都品川区、代表取締役社長:浅井 清、<http://www.gamania.co.jp/>)は、今冬サービス開始を予定している新作 MO アクション RPG「ティアラ コンチェルト」において、2月6日よりクローズドβテストを実施いたします。クローズドβテストでは、新しいシステムの実装や、デバッグテストの結果を元に各システムの追加・修正を行います。

「ティアラ コンチェルト」クローズドβテスト2月6日開始決定！

「ティアラ コンチェルト」は、2月6日からクローズドβテストを実施することが決定いたしました。当テストでは、各種システムの動作や、デバッグテストから変更を行ったアクション操作性、ゲームバランスなどを確認するとともに、これらが稼働する際のサーバー負荷テストもあわせて実施いたします。テスター当選のご連絡は、本日2月5日にガマニア公式サイト内 MyGASH メッセージにて通知しておりますので、テスターに応募された方はご確認ください。

▼実施期間

2013年2月6日 水曜日 18時 ～ 2013年2月13日 水曜日 11時

▼実施スケジュール

- ・ 2013年2月6日 水曜日 18時 ～ 22時
- ・ 2013年2月7日 木曜日 20時 ～ 23時
- ・ 2013年2月8日 金曜日 18時 ～ 2013年2月13日 水曜日 11時まで終日プレイ可能

※ 2月6日、2月7日は、サーバー開放時間を制限しテストを実施いたします。

クローズドβテストから新たなシステムも登場！

「ティアラ コンチェルト」は、クローズドβテストにて、「PvP システム」や「楽団クエスト」等の新システムを実装いたします。また、デバッグテストで実装されていた一部のシステム仕様を大幅に変更いたします。

▼クローズドβテスト期間中の主なテスト項目

- ・ ゲーム全体のスピード感向上確認(基本速度、モーション、ディレイなど)
- ・ ゲームバランスの確認(各種スキル、難易度、装備販売、推奨レベルなど)
- ・ 新規追加項目の確認
- ・ 各システム利用時のサーバーの負荷

▼クローズドβテストで変更される主なシステム

新規実装	機能追加	仕様変更
<ul style="list-style-type: none"> ・ PvP システム ・ オークションシステム 	<ul style="list-style-type: none"> ・ パーティシステムに機能追加 ・ 楽団に「楽団クエスト」機能追加 	<ul style="list-style-type: none"> ・ スキルの強さ、習得速度等を変更 ・ チャンネルの上限値を変更 ・ 装備強化システムを全体的に変更



▲オークションシステム画面



▲「楽団クエスト」受諾画面

▼その他の仕様変更やシステム修正について

この度のクローズドβテストでは、昨年実施したデバッグテストでテスターの皆さまからいただいた多数のご意見・ご要望を元に、細部のバランス調整や仕様の変更・追加・削除を行いました。「ティアラ コンチェルト」のテスター専用サイト及びティザーサイトに詳細を記載したページを掲載しておりますので、そちらもぜひご覧ください。

▼今後のテストで公開予定のシステム

「ティアラ コンチェルト」では、クローズドβテスト以降もテストを実施いたします。今後、動作確認等のテストを予定しているシステムは以下の通りです。

- ・ 多人数参加型ダンジョンシステム
- ・ 名声システム
- ・ 改造システム
- ・ ペットシステム



▽「ティアラ コンチェルト」デバッグテストからの変更点詳細はこちら

http://tc.gamania.co.jp/news/news_0205.aspx

▽「ティアラ コンチェルト」ティザーサイトはこちら

<http://tc.gamania.co.jp/>