



[NEWS RELEASE]

報道関係者各位

2011年9月9日

株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント

2011 Gamania Game Show ブラウザゲーム、スマートフォンアプリ、SNS ゲーム 多数出展公開

オンラインゲームサービスの提供を行っている、Gamania Digital Entertainment Co.,Ltd.[HQ]（本社：18F, No.736, Zhongzheng Road, Zhonghe Dist., New Taipei City 23511, Taiwan / CEO: Albert Liu）が、9月8日と9日の2日間、台湾の台北市で開催している新作タイトル発表会“2011 Gamania Game Show”（以下 GGS）にて、自社開発によるブラウザゲーム、スマートフォンアプリ、SNS ゲーム等の新作タイトルを公開しました。

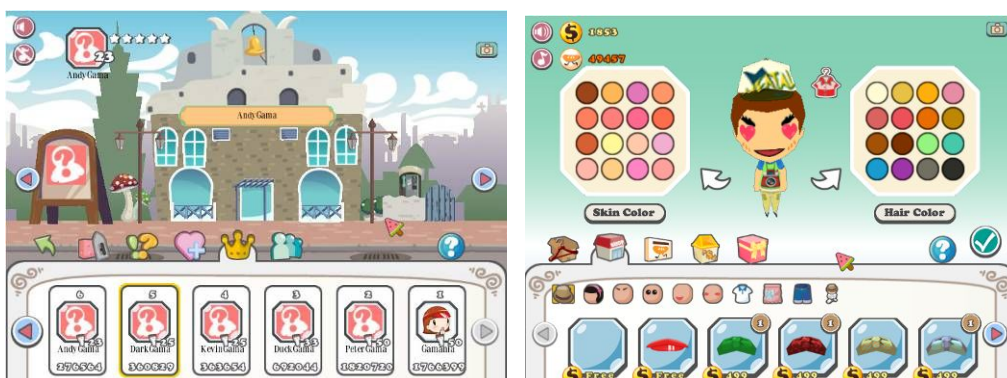
クロス・プラットフォーム分野へもコンテンツを投入

現在インターネットコンテンツ産業は、オンラインでの SNS コミュニティ化、スマートフォンによるモバイル化、クラウド化によって大きく発展してきています。Gamania ではこれらクロス・プラットフォームと呼ばれる分野へも積極的に開発を進めており、日本で開発を行ったブラウザゲーム「Web 恋姫+夢想」においても、日本での今年上半期の売り上げは1.2億新台幣を超えました。また2012年度にはモバイルゲームを4~6タイトル、SNS ゲーム及びブラウザゲームを4~6タイトル投入する予定です。

Gamania グループ CEO の Albert Liu (アルバート・リュウ) は「Gamania は2010年にクロス・プラットフォーム研究開発グループを発足させており、オリジナルゲームの開発を行っています。現在、まずまずのスタートを切っており、5年以内には自社開発製品の売上比率で50%以上になることを目標にしています」と話しました。

▼かつてのPCゲーム「便利商店」が Facebook 上で蘇る「便利商店 Web」

アジア全体で120万本を販売した Gamania 自社開発のPCパッケージゲーム「便利商店」が、Facebook アプリ「便利商店 Web」として蘇りました。パッケージ版の気軽に遊べるスタイルを継承しつつ、ネットゲームやコミュニティ性の特徴を盛り込み、Facebook を通じて友だち同士で楽しむことが可能です。



「便利商店 Web」は、店長としてコンビニエンスストアの装飾と商品陳列を決定したら、あとは来客を集めて稼ぐのみ。来客が多いほどショップの拡大や商品、商品棚の購入が可能になります。あなたのお店を友だちがのぞきに来ることも。「便利商店 Web」では、店長同士のコミュニケーションがゲームを進める上での重要な要素です。



来客を増やしてお店を自分のスタイルに装飾し、友だちに見せよう！

▼自分だけの遊園地「キャットランド」を経営、友だちを招いて楽しもう

「キャットランド(中国語名:喵樂園)」には、かつて Gamania が配信したカジュアルゲーム「COCOCAN」に登場したネコ「KUKAT」が、他の愛くるしいキャラクター達と共に登場します。「キャットランド」はFacebook上の友だちとコミュニケーションしながら自分の遊園地を経営するゲームです。遊具施設やショップ、装飾アイテムを購入し、自分の好きなように遊園地内へ配置します。来園者の動線など自らの手でアレンジし、遊園地を上手に経営しましょう。

メリーゴーランド、ジェットコースター、観覧車などの遊具以外にも、みやげ物店、レストランなどのショップ施設を配置し、収入源を確保します。

そして装飾アイテムを使って独自の遊園地をつくり、いっそうの充実と魅力を高めます。このほか、来園者の動線もしっかり考慮し、より多くの友だちを自分の遊園地に招待しよう。



遊具施設をアップグレードして遊園地の魅力をアップ！

▼クロス・プラットフォームゲームの開発と投入

この2年、ブラウザゲームはオンラインゲーム市場の中で大きな成長をしています。各社とも新作を次々とリリースし、クロス・プラットフォームとして確立されてきました。今回の“GGS”では Gamania Japan が開発を行っている「Web 恋姫†夢想」、
「Web ファントム・ブレイブ」、「Web パワードール」など、ブラウザゲームタイトルの最新情報を世界に向け公開しました。

「Web 恋姫†夢想」

「Web 恋姫†夢想」は、日本ではすでに大きな業績を上げています。また、今年下半期には韓国と香港でのサービス開始を予定しています。



「Web 恋姫†夢想」

版權表記

©BaseSon

©2011 Gamania Digital Entertainment Co.,Ltd

「Web ファントム・ブレイブ」

「Web ファントム・ブレイブ」は、日本一ソフトウェアの協力によりオリジナルの世界観を活かしつつ、ブラウザ上で気軽に楽しむことができる Web ゲームです。オリジナル版の「ファントム・ブレイブ」は可愛い登場人物と豊かなゲーム性がアジア各地で高く評価されており、オンライン版となる「Web ファントム・ブレイブ」では、新たな要素を盛り込んで、より一層楽しめる内容となっています。今年の冬、日本でサービスを開始する予定です。

※「ファントム・ブレイブ」は、日本一ソフトウェア社によって 2004 年より発売された家庭用ゲームソフトです。



「Web ファントム・ブレイブ」

版權表記

©2004 - 2011 Nippon Ichi Software, Inc.

©2011 Gamania Digital Entertainment Co., Ltd.

「Web パワードール」

「Web パワードール」は、1994 年より PC ゲームとして工画堂スタジオより発売された「POWER DoLLS」シリーズの、オンラインゲーム版として現在開発中のタイトルです。女性パイロットを育てたり、兵器として登場するパワーローダーのカスタマイズなどが楽しめるほか、ブラウザゲームならではの手軽さが特徴です。「Web パワードール」は、今冬、日本でのサービス開始を予定しています。



「Web パワードール」

著作権表記

©KOGADO STUDIO, INC.

©2011 Gamania Digital Entertainment Co.,Ltd.

その他のタイトル

“GGS”では上記のタイトルの他、複数のクロス・プラットフォームゲームを公開しています。iOS プラットフォームにおいては、かわいい妖精が冒険をともにする「Soul Captor(中国語名: 狩神伝)」。そして Gamania がアニメ制作を行い世界各国でテレビ放映されている「HERO 108」のキャラクターが登場するスマートフォンアプリ「水火:108」。また SNS ゲームでは、アイドルとなって世界的有名なスターを目指す「Hito Star(中国語名: 明星我最大)」やカジュアル格闘ゲーム「Project:Fighting World」を展示公開しています。



「Soul Captor」



「水火:108」



「Hito Star」



「Project:Fighting World」

上記の情報につきましては、以下のページからもご覧いただけます。

▽“2011 Gamania Game Show”特設サイトはこちら

<http://corp.gamania.com/2011ggs>