

[NEWS RELEASE]

報道関係者各位

2011年6月23日

株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント

【GASH×スカッとゴルフ パンヤ】

～今年の夏はみんなでゴルフデビュー！～

愉快！爽快！新規プレイヤー応援キャンペーン！開催



株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント(本社:東京都品川区、代表取締役社長:浅井 清、<http://www.gamania.co.jp/>)の運営する課金プラットフォーム「GASH」(ギャッシュ)では、株式会社ゲームポット(本社:東京都品川区、代表取締役執行役員社長:植田 修平)の運営する「スカッとゴルフ パンヤ」において、ゲーム内アイテム等がもらえるキャンペーンを開催いたします。

始めるなら今がチャンス！豪華特典付きキャンペーン開催

「GASH」(ギャッシュ)では、「スカッとゴルフ パンヤ」において、「GASHアカウント」経由で新規にパンヤアカウントを登録してゲームをプレイされたお客様や、「GASHポイント」でゲーム内マネー「CP」を購入されたお客様を対象とした、お得なキャンペーンを開催いたします。この機会にぜひ「スカッとゴルフ パンヤ」をお楽しみください。

▼キャンペーン開催期間

2011年6月23日 木曜日 16時 ～ 2011年7月14日 木曜日 10時まで

▼キャンペーン内容

【キャンペーン1:新規登録&各条件を満たした方にプレゼント】



条件① 期間中、「GASHアカウント」経由で新規にパンヤアカウントを登録後、ゲーム内のいずれかのコースを1ホール以上ラウンドした方全員に、もれなく下記のゲーム内衣装アイテム「アバターセット」をプレゼントいたします。

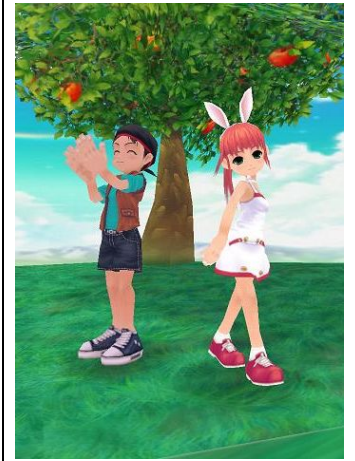
○ **プレゼント内容**

<GASH アカウント登録時に性別を男性にしたお客様>

- ・「レッドラインバンダナ(スピン+1/スロット+1)」
- ・「レッドシャークベスト」
- ・「ダークブルーズボン(コントロール+1)」
- ・「ブルースニーカー」

<GASH アカウント登録時に性別を女性にしたお客様>

- ・「バニーヘアバンド(カーブ+1/スロット+1)」
- ・「ホワイトワンピース(パワースロット+1)」
- ・「赤い短靴」



※上記のプレゼントと同一衣装アイテムをキャンペーン終了時に所持していた場合、該当アイテム1つにつき、「パンマスタリー」を10個プレゼントいたします。

・「パンマスタリー」…ゲーム終了後のPP獲得数を2倍にする。追加で増えたPPはゲームの勝敗には影響しない。装備をしなくても購入と同時に効力を発揮し、1ホールにつき1個ずつ消費される。また、今回のプレゼントはPOSTに配付され、POSTから取り出した時点で効力を発揮し、1ホールにつき1個ずつ消費される。

条件② 期間中、「GASHアカウント」経由で新規にパンヤアカウントを登録後、ゲーム内のいずれかのコースを10ホール以上ラウンドした方の中から抽選で100名様に、「500 GASHポイント」をプレゼントいたします。

条件③ 期間中、「GASHアカウント」経由で新規にパンヤアカウントを登録後、ゲーム内のいずれかのコースを30ホール以上ラウンドした方全員に、もれなく下記のアイテムをプレゼントいたします。

○ **プレゼント内容**

- ・「シフォン(15日分)」…経験値+20% ティーショットでマスコットボーナス10PP
- ・「マカロン(15日分)」…PP+20% ティーショットでマスコットボーナス10PP
- ・「パンヤコンボリング(100個)」…パンヤコンボゲージ上昇率10%アップ

【キャンペーン2:アイテムを購入するなら今がチャンス!】

期間中、「GASH決済」でゲーム内マネー「CP」を購入いただいた方の中から抽選で100名様に、「500 GASHポイント」をプレゼントいたします。



▽キャンペーンの詳細、諸注意はこちら

<http://service.gamania.co.jp/pangya/cp/110623/>

▽GASH「スカツとゴルフ パンヤ」公式サイトはこちら

<http://service.gamania.co.jp/pangya/>

【スカツとゴルフ パンヤとは】

インターネットを通じて、たくさんのプレイヤーとゴルフの対戦ができるオンラインゲームです。身近な友達とワイワイとプレイしたり、大会で真剣にゴルフをプレイできるのはもちろん、かわいいキャラクターを操ってチャットをしたり、好きな衣装でキャラクターの着せ替えを楽しんだりすることもできます。南国風や砂漠、氷の上などのリゾート感や季節感あふれるコースでプレイでき、好みのスタイルで手軽に遊ぶことができるカジュアルゲームです。

○ スクリーンショット紹介



株式会社ゲームポットについて

ゲームポットは2001年5月に設立した、オンラインゲーム等を開発・運営するサービスプロバイダーで、現在、ソネットエンタテインメント株式会社の連結子会社です。ゲームポットは、他社の追随を許さない高度なゲーム運営ノウハウや、海外開発会社とのリレーションシップを擁しており、幅広く展開する戦略的パートナーシップ、ポートフォリオを組み合わせることにより、日本のオンラインゲーム業界のリーダーとしての地位を確立しております。

さらに詳しい情報は、ゲームポットの各ホームページをご覧ください。