

[NEWS RELEASE]

報道関係者各位

2013年2月22日

株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント

カワイイ×軽快3Dアクション【ティアラ コンチェルト】 オープンβテスト実施スケジュール決定！ クローズドβテストレポート、ストーリー紹介動画も公開



株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント（本社：東京都品川区、代表取締役社長：浅井 清、<http://www.gamania.co.jp/>）は、新作 MO アクション RPG「ティアラ コンチェルト」において、オープンβテスト実施を決定いたしました。2月27日よりプレオープンβテストとしてスタートし、各種動作検証を行った後、オープンβテストに移行いたします。また、2月13日まで実施していたクローズドβテストのレポートを公開したことをお知らせいたします。

プレオープンβテスト、オープンβテストへの参加者を大募集！！

「ティアラ コンチェルト」は、2月27日よりプレオープンβテストを実施いたします。プレオープンβテストでは、クローズドβテストで発見された問題の修正結果や、各種システム動作の確認等を行い、これらのテストが完了した後、オープンβテストに移行いたします。GASH アカウント、外部 ID・アカウントをお持ちの方であれば誰でも参加いただけますので、ぜひご協力ください。

なおテスターの皆さまにおかれましては、プレオープンβテスト期間中に大きな問題が発生した場合、ゲームデータの初期化等を含めた対応を行う可能性があることを、あらかじめご了承のうえご参加いただけますようお願い申し上げます。

▼オープンβテスト実施期間

- ・ プレオープンβテスト : 2013年2月27日 水曜日 15時 ~ 2013年3月4日 月曜日 11時 予定
- ・ オープンβテスト : 2013年3月4日 月曜日 15時 開始予定

※プレオープンβテストおよびオープンβテストの日程は状況により変更になる場合があります



クローズドβテストレポートとストーリー紹介動画を新たに公開

「ティアラ コンチェルト」にて、2月13日まで実施していたクローズドβテストのレポートを本日公開いたしました。このレポートは、クローズドβテスト終了後、テスターの皆さまにご回答いただいたアンケートをまとめたものです。また、これからテストに参加する方に向けて、新たにストーリー紹介動画を公開いたしました。

▼クローズドβテストレポート概要

- ・ テストの満足度とキャラクター
- ・ 戦闘とダンジョン
- ・ 各マップにおける敵のバランスと進行
- ・ アイテムドロップ・アイテム製作
- ・ 修正と要望



▲ストーリー紹介動画カット

プレイヤーズコミュニティ「ティアラコンダクター」で“マイスター”決定！

「ティアラ コンチェルト」のプレイヤーズコミュニティ「ティアラコンダクター」に登録し、役立つ情報や面白い記事など、日々情報を発信していただいた「ティアラコンダクター」の中から、「ティアラマイスター」を選出いたしました。「ティアラマイスター」に選出された方には、オープンβテスト開始日より使用可能な限定の特製アバターアイテムをプレゼントいたします。「ティアラマイスター」は「ティアラコンダクター」サイトにて発表しております。

▼「ティアラマイスター」について

- (1) Blog 部門 : Blog アクセスランキング上位 10 名
- (2) Twitter 部門 : Twitter アクセスランキング上位 10 名
- (3) GM 賞 : 運営チームが選んだおすすめコンダクター 3 名
- (4) ティアラコレクター賞 : ティアラコレクターも選考に飛び入り参加！おすすめ Twitter ユーザー 3 名

▽「ティアラ コンチェルト」クローズドβテストレポートはこちら

http://tc.gamania.co.jp/news/other_event/2013/report_cbt/

▽「ティアラ コンチェルト」ストーリー紹介動画はこちら

<http://youtube.gwbg.ws/fidd>

▽「ティアラマイスター」発表の詳細はこちら

http://tc.gamania.co.jp/news/news_0222b.aspx

▽「ティアラコンダクター」サイトはこちら

<http://tc.gamania.co.jp/conductor/>

▽「ティアラ コンチェルト」ティザーサイトはこちら

<http://tc.gamania.co.jp/>