



[NEWS RELEASE]

報道関係者各位

2011年4月26日

株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント

MMOSRPG【巨商伝】

**本日 20時30分公開！経験値 150%の新サーバー「毘沙門」
スタートダッシュを決めて「生産施設」を手に入れよう！**



株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント(本社：東京都品川区、代表取締役社長：浅井 清、<http://www.gamania.co.jp/>)の運営するオンラインゲームサービス「巨商伝」では、新サーバー「毘沙門」を4月26日20時30分に公開いたします。また、同時に特大キャンペーンを開催いたします。

本日 20時30分に「巨商伝」新サーバー「毘沙門」がオープン！

「巨商伝」では、本日4月26日20時30分より新サーバー「毘沙門」を公開いたします。「毘沙門」に作成したキャラクターは、既存サーバーと比べて経験値を50%多く獲得することができるため、より軽快なゲームプレイが可能です。また、同時に特大キャンペーンもスタートいたします。

“あきんど”だけでなく“戦人”へとプレイの幅が広がり、いっそう魅力的になった「巨商伝」をぜひお楽しみください。

▼新サーバー「毘沙門」公開日時

2011年4月26日 火曜日 20時30分より



天下の大商人はスタートダッシュが肝心！ 限りある施設を奪取せよ！

「巨商伝」には、様々なアイテムを生産し、倉庫を作って貴重なアイテムを保管することが可能な「生産施設」が存在します。この「生産施設」は数に限りがあり、所持しているキャラクターは、所持していないキャラクターと比べて有利にゲームを進めることが可能です。天下の大商人を目指して、まずはこの「生産施設」の獲得を目指しましょう。

【サーバーに 2,220 個しかない「生産施設」！ 獲得するには、“資金”と“信用レベル”が重要！】

“信用経験値”と“資金”を得るには、各国にいる NPC から受けられる「任務」を達成することが一番の近道です。

○ 「巨商伝」 攻略ポイント

(1) 効率良く“信用経験値”を得る方法を探そう！

初級任務をはじめ、多くの“信用経験値”がもらえる「任務」が各国に多数存在します。仲間と情報交換をしながらぜひ効率の良い NPC を探し出してください。

(2) できるだけ早く“資金”を用意しよう！

「巨商伝」では、村と村を行き来しアイテムを売買した差額で利益を得る“交易”が資金調達の基本です。多くのアイテムを持てる傭兵を雇って“交易”の効率をアップしたり、ときには傭兵を戦闘で育てて売ったりと、プレイスタイルに合った方法で“資金”を稼いでください。

(3) 好みの「生産施設」を手に入れて生産開始！

条件が揃ったら、「生産施設」のある村に行き、好みの「生産施設」を手に入れましょう。なお、立地や生産物によって価値が異なるので、価値の低い「生産施設」は競争率が低く、獲得しやすい可能性もあります。（過去のサーバー公開時は、2,220 個ある「生産施設」が数日で全て埋まったとの噂も・・・！）

※「生産施設」についてのより詳しい情報は、こちらのページをご覧ください。

http://kd.gamania.co.jp/game_system/production.aspx

▽新サーバー「毘沙門」追加決定！ 特設サイトはこちら

http://kd.gamania.co.jp/news/other_event/bishamon/gash/index.aspx

▽「巨商伝」公式サイトはこちら

<http://kd.gamania.co.jp/>

【このリリースに関する報道関係からのお問い合わせ先】

株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント

オンライン事業本部 マーケティング部 マーケティング課 広報担当：坂入 由記（さかいり ゆき）

住所：〒140-0014 東京都品川区大井 1-20-10 住友大井町ビル南館 3F

E-mail: yukisakairi@gamania.co.jp TEL: 03-5709-7873 FAX: 03-5709-7876