

エレクトロニック・アーツ、『ザ・シムズ3』 ニンテンドー3DS™版

「ザ・シムズ3をリアル3Dにしたらこうなった」

キャンペーンサイトがオープン！



3月11日に発生した東日本大震災により被災された皆さまに心よりお見舞いを申し上げます。

エレクトロニック・アーツ株式会社より2011年4月1日に発売されたニンテンドー3DS™専用『ザ・シムズ3』のWEBコンテンツをご紹介します。

『ザ・シムズ3』ニンテンドー3DS版の公式サイトでは、「ザ・シムズ3をリアル3Dにしたらこうなった」というテーマで発売記念キャンペーンを4月1日より開始しております。独自の写真技法による作品を制作されているアーティストの糸崎公朗氏にご協力いただき、『ザ・シムズ3』が3Dの世界で再現される楽しさを生み出す企画。そして、数々の困難を経てついにリアル3Dになった「ザ・シムズ3」が完成致しました。

企画から完成までを収めたスペシャルムービーもご用意しております。是非お楽しみください。

『ザ・シムズ3』ニンテンドー3DS版の公式サイト キャンペーンページ：

<http://thesims.jp/thesims3/3ds/real3d/vol01.html>

タイトル：「ザ・シムズ3をリアル3Dにしたらこうなった」

第一回配信タイトル：「あの！フォトモの糸崎さんをお願いしてみた」

全世界初チャレンジ！

映像では表現できない3DSの奥行き感を全て手作業で作ってみた。

《自分が作った人や街が、3Dの世界で再現されたらどんなに素晴らしいだろう》

2011年4月1日に発売される、ニンテンドー3DS用ソフト「ザ・シムズ3」は、そんな人生そのものを“3Dの世界で”シミュレーションするゲームだ。しかし、ゲーム内のリアルな奥行き感は、コトバでは、なかなか伝わりづらいもの。では、どうお伝えしたらいいのか…。

スタッフ一同で考えに考えた結果、エレクトロニック・アーツは、ある極秘プロジェクトを立ち上げました。その名も「ザ・シムズ3をリアルに3Dにしたらこうなった」。2Dの写真を切り抜き、立体的に貼り合わせ、再構成することで、3Dの奥行きを生み出す“フォトモ”。その第一人者である、

糸崎公朗さんに「ザ・シムズ3」の世界を、リアルに3Dにしてもらうことを依頼してみたのだ！

スタッフのこんな無理なお願いにも関わらず、糸崎さんからは「やってみましょう」と快諾を頂き、いよいよ本格的にプロジェクトが始動しました！果たして、糸崎さんの手により「ザ・シムズ3」は、どう生まれ変わるのか？

【製品概要】

タイトル	ザ・シムズ3
発売予定日	2011年4月1日
ジャンル	人生シミュレーション
対応機種	ニンテンドー3DS
希望小売価格（税込）	4,980円
CERO	C 15歳以上
プレイヤー人数	1人
いつの間に通信	対応なし
すれ違い通信	対応有り
WiFi通信	対応なし
品番	CTR-P-AS3J
JANコード	4938833020499
発売元	エレクトロニック・アーツ株式会社
公式サイト	http://www.thesims.jp/thesims3/3ds/
問合せ先	カスタマーサポート係 0570-081800（受付時間 11:00~19:00/土日祝休）
コピーライト	© 2011 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, The Sims and The Sims 3 logo are trademarks of Electronic Arts Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.

* ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

* パッケージ画像、ゲーム画面、タイトルロゴは、添付の関連資料を参照願います。

【本件に関するお問い合わせ】

エレクトロニック・アーツ株式会社
マーケティング部 担当 林・籠谷

Email: hayashi@eaj.ea.com, tkagotani@eaj.ea.com

TEL: 03-5308-1610 (代表) FAX: 03-5308-1615

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 4-33-4 住友不動産西新宿ビル 4号館 7F

<http://www.eajapan.co.jp>