

2024年2月5日
TOPPANホールディングス株式会社

TOPPANグループ、国内外の従業員が参加した
全社イベント「TOPPA!!!TOPPAN FESTIVAL 2024」を開催
持株会社移行後初の全社イベントをオンライン/オフラインのハイブリッドで開催

TOPPANホールディングス株式会社(本社:東京都文京区、代表取締役社長:磨 秀晴)は、TOPPANグループの社員とその家族を対象とした全社イベント「TOPPA!!!TOPPAN FESTIVAL 2024」を2024年2月4日にオンラインとオフラインの両方で開催しました。



TOPPA!!!TOPPAN FESTIVAL 2024 キービジュアル
©Toppan Inc.

■ 実施の背景

TOPPANグループでは、社員の働きがい(ウェルビーイング)を第一に考え、事業所ごとに労使共催のイベントを実施するなど、社員間の豊かなコミュニケーションの向上や一体感の醸成に取り組んでいます。またTOPPANグループの社員とその家族が参加する全社横断型の運動会などのイベントとして展開し定期的に開催しています。

多くの人が集まるイベントの開催が困難となったコロナ禍においても、従来の運動会に代わる新たな社員福利厚生イベント施策として、全世界のTOPPANグループ従業員5万人を対象にしたオンライン参加型イベント「TOPPAN eSPORTS FESTIVAL 2021」を実施しました。

このたび、TOPPANグループが2023年10月に持株会社制に移行したことをきっかけに、グループ全体の一体感を醸成し、絆を深めるためのグループ合同のレクリエーションイベント「TOPPA!!!TOPPAN FESTIVAL 2024」を実施しました。

全国の事業所をオンラインで繋いだ「eスポーツ」「クイズ大会」「トークライブ」「オンラインワークショップ」等をメインコンテンツとしつつ、オフライン会場でもリアルに楽しめるパブリックビューイングやミニレクリエーション等のコンテンツも用意し、国内外の従業員とその家族が居住地や事情に合わせてオンライン/オフラインを選択できるハイブリッド形式で、TOPPANグループの全ての社員に対し、先進的かつ相互理解を深めるためのコンテンツを提供しました。

今回のイベント運営ノウハウを活かし、さまざまな企業のイベント運営や社内コミュニケーション施策なども積極的に支援していきます。

■ 「TOPPA!!!TOPPAN FESTIVAL 2024」概要

名称: 「TOPPA!!!TOPPAN FESTIVAL 2024」

日時: 2024年2月4日(日) 12時~16時30分

オンライン会場: YouTube ライブ

オフライン会場: 各拠点の競技会場(全17拠点)

主催: TOPPAN ホールディングス株式会社

対象者: TOPPAN グループおよび関連ファミリー会社の従業員とその家族、2024年卒内定者

対象人数: 社員約 50,000 名とその家族、2024年卒内定者の有志



開会式の様子



開会式の様子

■ 実施内容

①e スポーツプログラム: 各拠点で予選を勝ち上がった選手によるe スポーツ競技大会

全国 50 拠点で実施した厳しい予選大会を勝ち上がった 20 チームが決勝大会に参加。ゲームタイトル毎に 1 チーム 2~3 名で構成されたグループで、選手は各拠点に設置した競技会場からオンラインで『ぷよぷよ e スポーツ』と『スーパーボンバーマン R 2』の対戦を行いました。また、『スーパーボンバーマン R 2』部門では役員・幹部も選手として参加し大会を盛り上げました。

ゲームタイトル:

株式会社セガ『ぷよぷよ e スポーツ』

株式会社コナミデジタルエンタテインメント『スーパーボンバーマン R 2』



©SEGA



©Konami Digital Entertainment

②e スポーツプログラム: 海外拠点とのエキシビジョンマッチ

メイン会場である「TOPPAN 小石川本社ビル(東京都文京区)」と、タイの現地法人「Siam Toppan Packaging Co., Ltd.」の従業員同士が『スーパーボンバーマン R 2』で対戦する、グローバルエキシビジョンマッチを開催しました。

③コミュニケーションプログラム: 事業所対抗クイズ大会

各事業所の 17 会場、19 チームが 3 人 1 組でクイズ大会に挑戦。各会場のパブリックビューイング席から沢山の従業員が仲間たちに熱い声援を送っていました。

④コミュニケーションプログラム：アスリートトークライブ

TOPPAN 株式会社のスポーツ専従社員である車いすテニスの眞田卓選手が登場。全米オープン制覇の裏話や 3 度のパラリンピック出場、趣味のゲームの話などを紹介。トークライブ会場や YouTube 視聴者から寄せられた質問にも回答しました。



事業所対抗クイズ大会



眞田卓選手トークライブ

⑤コミュニケーションプログラム：オンライン宝探しワークショップ

WEB 会議システムを活用し、自宅から親子で参加できる子ども向けオンラインイベント「オンライン宝探しワークショップ」を開催。家族ごとに順位を競い合うリモート型の宝探しクイズで子どもたちが楽しみました。

⑥コミュニケーションプログラム：メタバースエキシビション

TOPPAN 株式会社/JP UNIVERSE 株式会社が独自に開発したメタバースじゃんけん格闘ゲームを初披露。「PEGASUS WORLD KIT®(※1)」で作られたゲーム空間に、役員・幹部が自分の「MetaClone®アバター」(※2)で参加し、ゲーチョコキバーを選択するだけでダイナミックな戦闘バトルを繰り広げ、会場を盛り上げました。



メタバースエキシビション



メタバースエキシビション

⑦ミニレクリエーション

オフライン会場への来場者が楽しめるミニレクリエーションを開催。メイン会場である TOPPAN 小石川本社ビルでは、グループ会社である株式会社芸術造形研究所の「アートワークショップ」、東京都チャレンジドプラストップパン株式会社の紙パックを製造する過程でうまれた損紙を利用した「紙すき体験ワークショップ」、e スポーツタイトルの『ぷよぷよ e スポーツ』『スーパーボンバーマン R 2』試遊コーナーを実施しました。



アートワークショップ



紙すき体験ワークショップ

■ 出演者(五十音順、敬称略)

- ・ あめみやたいよう(プログラマー/『ぶよぶよ e スポーツ』解説)
- ・ 海老江邦敬(ゲームキャスター/『スーパーボンバーマン R 2』実況)
- ・ ガーリィレコードチャンネル(タレント/『スーパーボンバーマン R 2』ゲスト)
- ・ 倉持由香(タレント/アシスタント MC)
- ・ ゴー☆ジャス(お笑い芸人/コミュニケーションチャンネルゲスト)
- ・ 篠原光(キャスター/総合 MC)
- ・ 水上侑(e スポーツキャスター/『ぶよぶよ e スポーツ』実況)

※1 JP UNIVERSE グループ傘下のゲーム開発スタジオである JP GAMES が開発した RPG/メタバース制作ミドルウェア。仮想空間の開発に必要な機能が揃っています。写真からメタバース空間を簡単に作れる「RIV TECHNOLOGY®」など、UGC 機能も搭載しています。

※2 TOPPAN 株式会社が提供する、1 枚の写真からフォトリアルな 3D アバターを自動生成できるサービス。
URL: <https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/metaclone.html>

* 「YouTube」は、Google Inc. の商標または登録商標です。

* 「ぶよぶよ」は、株式会社セガの商標または登録商標です。

* 「ボンバーマン\BOMBERMAN」は、株式会社コナミデジタルエンタテインメントの商標または登録商標です。

* 本ニュースリリースに記載された商品・サービス名は各社の商標または登録商標です。

* 本ニュースリリースに記載された内容は発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。

以 上