

文京学院大学とSBイノベーション株式会社 探究学習アイデアソンを開催

高校生が若者のメンタルヘルス、災害、多文化共生など社会課題を“アプリ”で解決へ

開催日時：8月18日(火)～20(木)13:00～17:00、22日(土)9:00～12:00

会場：文京学院大学 本郷キャンパス S0402 教室

文京学院大学(学長:福井勉)ヒューマン・データサイエンス学部は、SB イノベーション株式会社(代表取締役:源田泰之)の協力のもと、若者のメンタルヘルスや地域防災、多文化共生など、社会課題の解決策を高校生が企業・大学生とともに考える実践型プログラム「探究学習アイデアソン」を2026年8月18日(火)から22日(土)にかけて、本郷キャンパスにて開催します。

■「探究学習アイデアソン」について

大学生やSB イノベーション株式会社の新規事業担当者がメンターとして参加し、高校生とともに社会課題の解決につながるスマートフォンアプリを企画・デザインする、4日間の実践型プログラムです。

各チームは6つの社会課題からテーマを選び、ディスカッションを通じて課題を分析しながら解決策を検討します。そのうえで、UI デザインツール「Figma」を使ってアプリ画面を制作し、最終日に成果を発表します。事業化も視野に入れ、ビジネスの観点から助言を受けられる点も、本プログラムの特長です。

【2026年度テーマ例】

- 若者のメンタルヘルス不調と孤立
- 生活習慣の乱れによる若者の健康リスク増加
- 多世代がつながる地域の居場所づくり
- 災害時に支え合える地域防災力の強化
- 外国人材の地域生活への適応
- 多文化化する教育現場での言語・文化的支援



昨年度は5チームで、Figmaを活用したアプリ画面を制作。企業担当者へのプレゼンテーションまで行い、高校生がアイデアを具体的な形にするプロセスを体験しました。高校の「総合的な探究の時間」で培う課題発見力や探究力を、企業・大学との協働を通じてさらに発展させるプログラムです。

■「探究学習アイデアソン」開催概要

■開催日時：2026年8月18(火)、19日(水)、20日(木)、22日(土) 13:00～17:00(22日のみ9:00～12:00)

■参加費：無料

■会場：文京学院大学 本郷キャンパス(東京都文京区向丘1-19-1)

■テーマ：上記6つのテーマからチームごとに選定

■対象者：高校1年生～3年生・高専生

■定員：20～30名を予定しており、定員に達し次第受付終了となります。

■申込期限：2026年8月8日(土)

■申込方法：QRコード、FAXまたはEメールにて、①～⑥を明記の上、文京学院大学までお申し込みください。

①氏名(ふりがな) ②所属学校名 ③学年 ④メールアドレス ⑤電話番号 ⑥FAX番号

※お電話でのお申し込みはできません。上記いずれかの方法でお申し込みください。

※連絡用メールアドレス(メールアドレスをお持ちでない方はFAX)を必ずご記入ください。

■主催：文京学院大学 ヒューマン・データサイエンス学部

■開催協力：SB イノベーション株式会社

■本イベントに関するお問合せ先：文京学院大学 教務グループ

E-mail: hds-kyoumu@bgu.ac.jp



申込先 QRコード