



2011 年 12 月 13 日

報道関係者各位

日本マイクロソフト株式会社

Xbox 360® Kinect™専用ゲーム「パワーアップヒーローズ」 スーパースーツの新規情報やスーパーアタックの映像を初公開

日本マイクロソフト株式会社(本社: 東京都港区)は、2012 年 1 月 19 日(木)より発売予定の Xbox 360® Kinect™専用ゲーム「パワーアップヒーローズ」のキャンペーンモードの情報や、スーパーアタックの映像などを新規に公開いたしました。

『パワーアップヒーローズ』は、Kinect を使ってスーパーヒーローになれる対戦格闘ゲームです。プレイヤーが作成したアバターに、多彩な能力を秘めたスーパースーツを着せることでヒーローとなり、悪に侵略された世界を救うため、次々と現れる敵と戦います。作戦を練り、全身を使ったジェスチャーでスーパーアタックと呼ばれる必殺技の数々を発動して攻撃、倒した敵の数によって新しい力を秘めたスーツを手に入れることができます。Kinect によるボディコントロールで、まるで本当にヒーローとなって戦っているかのようなリアルなバトルを体験することができます。画面分割によるマルチプレイでオフラインの対戦プレイが楽しめるほか、Xbox LIVE®で世界中のプレイヤーと対戦ができ、ランキングを競えます。

【新たに追加された情報】

■キャンペーンモード

全 17 体の CPU の中から選択した敵と 1vs1 で戦うストーリーモードです。ミッションを選択し、次々に現れる敵を倒していきます。キャンペーンモードで敵を倒すと、新たなスーパースーツがアンロックされていきます。

■ミッションの選択

プレイするミッションを選択します。全部で 17 あるミッションを選択し、決定してスーツの選択画面へと進みます。対戦の前にはストーリームービーが流れ、キャラクター毎のカラーを楽しむ事ができます。

なお、試合は終了するごとにオートセーブが行われ、「コンテニュー」より再開が可能です。また、一度クリアしたミッションは「リマッチ」より再びプレイすることができます。

■スーツの選択

バトルで使用するスーツを選択します。全部で 20 あるスーツ(スーツ / スーパーアタック一覧参照)は敵を倒すごとに手に入り、バトルにあたって手に入れたスーツの中から「スーツ 1」と「スーツ 2」の 2 種類が選択できます。選択した 2 種類のスーツは、バトル中にチェンジスーツで切り替えることができます。

■スタンバイルーム

スーツの選択が完了するとスタンバイルームへと進みます。ここではスーツのパワーアップの追加と、ヘルメットの ON/OFF 選択といった最後の準備を行います。スタンバイルームで準備が整ったら、左手を上に向けてポーズをとってください。バトルがスタートします。



■スーパーアタック

各スーツには、それぞれ 3 種類のスーパーアタックがあり、スーパーアタックアイコンの上に表示されているポーズを行うことでスーパーアタックを繰り出すことができます。これを発動させるためのポーズは、技によってさまざまです。技によっては、続けて次の動作が表示されることがあり、練習モードでスーパーアタックの際の正しいポーズを練習することができます。

■「パワーアップヒーローズ」製品概要

タイトル表記: パワーアップヒーローズ

日本語カナ読み: パワーアップヒーローズ

英語タイトル名: PowerUp Heroes

発売元: ユービーアイソフト株式会社

国内発売元: 日本マイクロソフト株式会社

開発会社: Ubisoft

発売予定日: 2012 年 1 月 19 日 (木)

希望小売価格: 5,880 円 (税抜: 5,600 円)

ジャンル: 格闘 / ヒーロー

対象年齢(CERO): B (12 才以上対象)

Kinect センサー対応: 専用(プレイスタイル-大きく動く、アバター、コントローラー不要)

コピーライト表記: (C) 2011 Ubisoft Entertainment. All rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.