



News Release

2011 年 9 月 1 日

日本マイクロソフト株式会社

報道発表資料

全世界累計 4,000 万本の販売を記録する『Halo®』シリーズの 10 周年を記念する最新作 3D 映像にも対応した Xbox 360® 専用ゲーム 『Halo: Combat Evolved Anniversary』の発売日が決定 初回生産分限定パッケージ内容を公開

日本マイクロソフト株式会社(本社: 東京都港区)は、Xbox 360® 専用ゲーム『Halo®: Combat Evolved Anniversary』を、2011 年 11 月 17 日(木)に、希望小売価格 3,990 円(税抜: 3,800 円)にて発売することを発表しました。

また、初回生産分限定パッケージには、このパッケージでしか入手できない「“Grunt Funeral” スカル」と「マスターチーフ アバター アーマー」のアンロックコードが同梱されます。

今回、発売が決定した『Halo: Combat Evolved Anniversary』は、全世界累計 4,000 万本の販売を記録し、シューティング ゲーム ファンに絶大な人気を誇る『Halo』シリーズ第一作目『Halo: Combat Evolved』(北米版 2001 年発売)の発売 10 周年を記念する Xbox 360® 専用シューティング ゲームです。キャンペーンは、オリジナルの『Halo』の壮大な世界をリマスターし、3D テレビでのプレイにも対応します。マルチプレイでは、『Halo』、『Halo 2』で数多くのプレイヤーに愛された 7 つのマップがリメイクされます。また、Xbox LIVE® による協力プレイや新たなチャレンジ、そして新たに明かされる物語など、数々の新機能が導入されます。

343 Industries™ が Saber Interactive と Certain Affinity と共に開発を手がけた『Halo: Combat Evolved Anniversary』は、家庭用ゲーム機において FPS (ファースト パーソン シューティング) というジャンルを確立し、歴史にその名を深く刻んだ SF 大作『Halo』のキャンペーンと、FPS に革新をもたらしたマルチプレイに再び没頭することができます。

■『Halo』シリーズについて

『Halo』シリーズは、世界のエンターテインメントに一大旋風を巻き起こし、数々の受賞歴を誇る SF 大作シューティングゲームシリーズです。2001 年に初代 Xbox 専用ソフトとして登場した第一作目『Halo: Combat Evolved』(日本国内は『Halo』を 2002 年 4 月に発売)を皮切りに、シリーズの壮大な物語は、Xbox および Xbox 360 の大作ゲームソフトや、ニューヨークタイムズ紙のベストセラー小説、コミック、アクション フィギュア、アパレルなど、さまざまなジャンルに影響を及ぼしてきました。

『Halo』ゲームシリーズは、Xbox 360 専用ビデオゲーム / エンターテインメント / Xbox LIVE オンライン エンターテインメントとして、Microsoft® Studios からパブリッシングされ、ゲームシリーズの全世界の販売本数は累計 4,000 万本以上を記録、Xbox LIVE オンライン マルチプレイの累計プレイ時間は 33 億時間を上回ります。

製品概要

タイトル表記	Halo®: Combat Evolved Anniversary
日本語カナ読み	ヘイロー: コンバット エボルヴ アニバーサリー
発売元	Microsoft® Studios
国内発売元	日本マイクロソフト株式会社



News Release

開発元	343 Industries™ / Saber Interactive Inc. / Certain Affinity Inc.
発売予定日	2011 年 11 月 17 日 (木)
希望小売価格	3,990 円 (税抜 3,800 円)
対象年齢 (CERO)	D (17 才以上対象)
ジャンル	シューティング (FPS)
メーカージャンル	シューティング
オフラインプレイ人数	1 - 2 人
オフライン協力プレイ人数	2 人
Xbox LIVE プレイ人数	2 - 16 人
Xbox LIVE 協力プレイ人数	2 人
Xbox LIVE 対応	対応 (対戦プレイ、協力プレイ、実績、ゲーム追加コンテンツ、ボイス、フレンド、ユーザー作成コンテンツ、フィルム、スクリーンショット、ファイルシェア)
HDTV 対応	1080p (D5)
セーブ	ハードディスク、内蔵ストレージ機器、USB メモリー および メモリーユニット
備考	※ オンライン協力プレイ、ファイルシェア、ゲーム追加コンテンツのダウンロード、カスタム ゲーム、フィルム、スクリーンショットなどを利用するには、Xbox 360 ハードディスクまたは内蔵データ保存機器が必要です。 ※ マルチプレイヤー マップおよび「ファイアファイト」マップは、パッケージ同梱のご利用コードを使用し、Xbox LIVE からダウンロードする必要があります。ダウンロードするには、Xbox LIVE への接続環境およびデータ保存機器に 1.6 GB 以上の空き容量が必要です。 ※ Xbox LIVE でのマルチプレイおよび協力プレイは、Xbox LIVE ゴールドメンバーシップが必要です。 ※ 3D 映像でのプレイには、別売りの 3D 対応テレビ、3D 対応テレビ用の 3D グラス (メガネ)、HDMI 接続が必要です。
初回生産分限定パッケージについて	『Halo: Combat Evolved Anniversary』初回生産分限定パッケージ 「Grunt Funeral」スカル & 「マスターチーフ アバター アーマー」アンロックコード 同梱 『Halo』ファン、シューティングゲームファンに感謝を込めた初回生産分限定のパッケージには、このパッケージでしか入手できない「Grunt Funeral」スカルと「マスターチーフ アバター アーマー」をアンロックできるコードが同梱されます。初回生産分限定パッケージをいち早く入手して、伝説の英雄「マスターチーフ」となり、愛すべきグラントを派手に葬り去ろう。 “Grunt Funeral” スカル ゲーム内で使用できる特殊なスカル。このスカルを使用すると、ゲームが爆発的にユーモラスなものになる。“Grunt Funeral (グラントの葬式)” とはその名の通り、『Halo』シリーズに登場するキャラクターの中でも、多くのユーザーに愛され続ける敵「グラント」の最期を華々しいやられっぷりで飾ってやろうというもの。このスカルをオンにすると、グラントを倒した時にメタン タンクがプラズマ グレネードのように爆発する効果が得られる。グラントの連鎖反応に注目だ。



News Release

	マスター チーフ アバター アーマー 「英雄という運命」- マスターチーフの英雄伝説の幕が上がってから 10 周年を記念し、Xbox LIVE アバター アイテムが登場。MJOLNIR パワー アサルトアーマーを身につければ、自分のアバターがマスターチーフに! ※「Grunt Funeral」スカル」および「マスター チーフ アバター アーマー」をアンロックするには、Xbox LIVE への接続環境およびデータ保存機器に 300 KB 以上の空き容量が必要です。 ※ 本パッケージは初回生産分だけの生産となり、数に限りがあります。初回生産分限定パッケージの出荷終了後、通常版（同希望小売価格）が出荷されます。 ※ 本情報は予告無く変更となる場合があります。
コピーライト表記	© 2011 Microsoft Corporation. All Rights Reserved. Microsoft, 343 Industries, the 343 Industries logo, Halo, the Halo logo, Xbox, Xbox 360 and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

※ USB メモリーはシステムバージョン 9199 以降の Xbox 360 本体で対応し、使用可能領域は 16GB 以下です。また、1GB 以下の USB メモリーは Xbox 360 用として使用できません。

※ メモリーユニットは、Xbox 360 S 本体では使用できません。

■ 待望のキャンペーン リマスター

『Halo』が初代 Xbox で発売されてから 10 年。この記念すべき年に、『Halo: Combat Evolved Anniversary』では、数々の受賞歴を誇りゲーム史に旋風をもたらした感動のキャンペーンのグラフィックとオーディオが Xbox 360 用にリマスターされ、「マスターチーフ」の勇敢な戦いがよみがえります。最終兵器であり全知的生命体を存亡の危機に誘う環状惑星「Halo」の謎を巡り、壮大なスケールで戦闘が展開する『Halo』三部作の第一作目となる『Halo: Combat Evolved Anniversary』。リマスター版でのプレイに加え、プレイ中でもボタンを押してクラシック モードに切り替えれば、初代 Xbox のグラフィックでもプレイすることができます。

■ 3D テレビ対応

伝説の環状惑星 - Halo の世界が 3D の映像に対応しました。独自開発の 3D 技術により、新たにリメイクされた繊細なグラフィックの『Halo: Combat Evolved Anniversary』を、3D という新たな楽しみ方でプレイできます。

■ オンライン協力プレイ対応

『Halo: Combat Evolved Anniversary』では、キャンペーンの 2 人協力プレイが楽しめます。Xbox LIVE に接続すれば、全世界の Halo ファンと共に、人類の最初の脅威となるエイリアン種族の軍事同盟 コヴナントとの戦いに挑むことができます。

■ 『Halo』マルチプレイヤー マップをリメイク

『Halo』シリーズ史上、高い人気を誇る 6 つのマルチプレイヤー マップを完全リメイクし、白熱の Xbox LIVE マルチプレイ対戦を楽しむことができます。また、コヴナントの強襲に立ち向かうサバイバルモード「ファイアファイト」のマップは、『Halo』のキャンペーンで使われたマップがリメイクされます。マルチプレイのシステムは『Halo: Reach』のエンジンを採用したことで、これらのマップで『Halo: Combat Evolved Anniversary』と『Halo: Reach』とで相互に対戦が可能です。

■ ファン熱望の「M6D ハンドガン」復活



News Release

343 Industries の開発チームは、『Halo』コミュニティから長きに渡り寄せられたフィードバックに応えたいとの思いから、この作品の開発に取り組んできました。その回答の 1 つは、『Halo』で絶大な人気を博したあの強力な武器「M6D ハンドガン」の復活です。この「M6D ハンドガン」は、『Halo: Combat Evolved Anniversary』と『Halo: Reach』のマルチプレイで使用でき、さらにスペシャル プレイリストや定番プレイリストでも楽しむことができます。「M6D ハンドガン」が同等の強さで復活することは、10 年前のあの快感を再び呼び覚ましてくれることでしょう。

■ 新たなチャレンジと新たに明かされる物語

『Halo: Combat Evolved Anniversary』では、合計 1,000 のゲーマースコアの実績を解除できます。また、新たな三部作の始まりとなる『Halo 4』(2012 年発売予定)につながる、未だ知りえない新たな物語が明らかとなります。

Xbox 360 について

Xbox 360 は、最高のホーム エンターテインメントを提供する家庭用ゲーム機です。「Kinect™」が加わることで、Xbox 360 は、コントローラー不要の全く新しい遊び方を提案し、ソーシャル ゲームとエンターテインメントを一変させます。Xbox 360 は、幅広いゲームを楽しめるのと同時に、音楽、SD / HD のムービー、ダウンロード ゲームなど多彩なオンデマンドライブラリを楽しむことができます。リビングルームのエンターテインメントの中心となる Xbox 360 は、多彩なコンテンツと、3,500 万人の Xbox LIVE® メンバーによる業界をリードするソーシャル ネットワークとを組み合わせることで、家庭でも、そして世界中のプレイヤーと共有可能なエンターテインメント体験を実現します。

Xbox 360 についての詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

Xbox LIVE について

Xbox LIVE は、Xbox 360 のオンライン エンターテインメント サービスであり、世界 35 の国や地域でサービスを提供しています。Xbox 360 の電源を入れると同時に、いつもゲームと一緒に遊ぶフレンドや対戦相手と Xbox LIVE を通じたネットワークで繋がるだけでなく、ゲームにとどまらない Xbox LIVE ならではのエンターテインメントが楽しめます。さらに、Xbox LIVE は Kinect に対応することで、コントローラーなしで楽しめる唯一のオンライン エンターテインメントとなり、Xbox 360 はこれまで以上に直観的でインタラクティブな体験を提供します。Xbox LIVE の提供するサービスにより、自分のほしいエンターテインメントが、いつでも、どこでも、だれとでも、楽しみたいときにすぐに楽しむことができます。

詳しい情報は <http://www.xbox.com/jp/live/> を参照下さい。

マイクロソフトについて

1975 年設立のマイクロソフト (NASDAQ 上場名=MSFT) は、人々と企業の潜在的な可能性を最大限に発揮させるソフトウェア、サービス、ソリューションの世界的リーダーです。

- * Microsoft、Halo、Kinect、Xbox、Xbox ロゴ、Xbox 360、Xbox 360 ロゴ、Xbox LIVE、Xbox LIVE ロゴは米国 Microsoft Corporation および / またはその関連会社の登録商標または商標です。
- * その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。