



2011 年 11月29日

報道関係者各位

日本マイクロソフト株式会社

Xbox 360® Kinect™専用ゲーム「パワーアップヒーローズ」 基本操作方法など、新規情報を公開

日本マイクロソフト株式会社(本社: 東京都港区)は、2012 年 1 月 19 日(木)より発売予定の Xbox 360® Kinect™専用ゲーム「パワーアップヒーローズ」の新規情報を公開いたしました。

「パワーアップヒーローズ」は、Kinect を使ってスーパーヒーローになれる対戦格闘ゲームです。プレイヤーが作成したアバターに、多彩な能力を秘めたスーパースーツを着せることでヒーローとなり、悪に侵略された世界を救うため、次々と現れる敵と戦います。作戦を練り、全身を使ったジェスチャーでスーパーアタックと呼ばれる必殺技の数々を発動して攻撃、倒した敵の数によって新しい力を秘めたスーツを手に入れることができます。Kinect によるボディコントロールで、まるで本当にヒーローとなって戦っているかのようなリアルなバトルを体験することができます。画面分割によるマルチプレイでオフラインの対戦プレイが楽しめるほか、Xbox LIVE®で世界中のプレイヤーと対戦ができ、ランキングを競えます。

【基本仕様】

■スーパースーツの選択

プレイヤーはバトルにあたって、スーパースーツと呼ばれる多彩な能力を秘めたスーツの中から 2 種類を選択します。各スーツにはスーパーアタックと呼ばれる必殺技が 3 種類ずつあり、スーツによって能力が異なります。敵の特性に合わせて 2 種類のスーツを組み合わせ、チェーンと呼ばれる強力な連続技を発動して戦います。

■スーパースーツの種類

スーパースーツは全部で 20 種類、スーパーアタックの種類は全部で 60 種類あります。全てを最初からは使用できず、キャンペーンモードで倒した敵が着用しているスーツを新たにアンロックしていきます。Xbox LIVE バトル、オフラインでの対戦モードでは初めから何種類かのスーツを装着する事ができますが、より強力なスーツを獲得するにはキャンペーンモードで勝利し、アンロックする必要があります。

■バトルにあたって

バトルを重ねると経験値を獲得できます。経験値が一定に達するとプレイヤーのレベルがアップし、パワーアップと呼ばれる能力を入手することが出来ます。パワーアップはスーツ毎ではなくプレイヤー自身の能力で、全部で 10 種類あります。パワーアップの中からは 1 種類を装備することが出来、より洗練されたバトルを楽しむことが出来るようになります。

■選択可能なモード

- ・キャンペーン: 選択した敵と 1vs1 で戦うモードです。ミッションを選択し、次々に現れる強敵を倒していきます。キャンペーンモードで敵を倒すと、新たなスーパースーツがアンロックされていきます。
- ・ファイト!: 他のプレイヤーとの対戦のほか、練習モード、トーナメントモードなどさまざまなローカルバトルが楽しめます。



- ・Xbox LIVE バトル: Xbox LIVE に接続してオンラインで対戦を行います。
- ・エクストラ: オーディオ設定のほか、クレジットやコンセプトアートなどを見ることができます。

【基本操作】 メニュー10-2 のアセットをご参照ください

1. 使用中のスーツ: 現在使用しているスーツです。
2. パワーアップ: 装備中のパワーアップがアイコンで表示されます。
3. 体力ゲージ: ゲージがなくなると KO になります。
4. レイジメーター: ダメージを受けるとレイジメーターが増えていきます。
5. 取得ラウンド数: 取得しているラウンド数を表します。
6. プレイヤーシルエット: プレイヤーの動きが表示されます。対戦時は、プレイヤーシルエットが 1P=青、2P=緑で表示されます。
7. ショットアイコン: パンチ(ショット)攻撃を表すアイコンです。
8. 接近戦アイコン: キック(接近戦)攻撃を表すアイコンです。
9. スーパーアタック: スーパーアタックのアイコンと動作です。表示されているポーズと同じ動作をするとスーパーアタックを繰り出します。スーパーアタックを使用するとアイコンが暗くなり、リチャージが完了するまで使用できません。
10. チェンジスーツ: 左手を上にとると、スーツをチェンジします。
11. サブスーツのスーパーアタック: サブスーツのスーパーアタックです。チェンジスーツを行うと使用することができます。

【マルチプレイ】

■ファイト

・対戦モード

画面分割でほかのプレイヤーと対戦を行います。Kinect の前に 2 人が立って、各プレイヤーの認識を行ったのち、対戦に使用するステージ、スーツ、パワーアップを選択し、両方の準備が整ったらバトルがスタートします。

・トーナメント

最大 4 人のプレイヤーとトーナメント形式で対戦を行います。最初にトーナメントに参加するプレイヤー数を選択してください。各プレイヤーの認識を行ったのち、対戦に使用するステージ、スーツ、パワーアップを選択し、準備が整ったらトーナメントがスタートします。

■Xbox LIVE バトル

Xbox LIVE に接続してほかのプレイヤーたちとさまざまな形式で対戦プレイを楽しむことができます。

・クイックマッチ

ランダム対戦を行います。キャンペーンモードと同様に、使用するスーツとパワーアップを選択し、スタンバイルームでポーズをとってスタートします。マッチの検索後、バトルがスタートします。

・ランクマッチ

ランクマッチによる対戦を行います。スタンバイルームでスタートすると、ランクマッチの検索後、バトルがスタートします。ここでの対戦結果によってランキングが変動します。

・プライベートマッチ作成

Xbox LIVE でフレンドを招待して対戦を行います。



■「パワーアップヒーローズ」製品概要

タイトル表記: パワーアップヒーローズ

日本語カナ読み: パワーアップヒーローズ

英語タイトル名: PowerUp Heroes

発売元: ユービーアイソフト株式会社

国内発売元: 日本マイクロソフト株式会社

開発会社: Ubisoft

発売予定日: 2012年1月19日(木)

希望小売価格: 5,880円(税抜: 5,600円)

ジャンル: 格闘 / ヒーロー

対象年齢(CERO): B (12才以上対象)

Kinect センサー対応: 専用(プレイスタイル-大きく動く、アバター、コントローラー不要)

コピーライト表記: (C) 2011 Ubisoft Entertainment. All rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.