



2011 年 12 月 20 日

報道関係者各位

日本マイクロソフト株式会社

## Xbox 360® Kinect™専用ゲーム「パワーアップヒーローズ」 強力攻撃「チェーン」や、より洗練したバトルを楽しむ「パワーアップ」能力の情報を発表

日本マイクロソフト株式会社(本社: 東京都港区)は、2012 年 1 月 19 日(木)より発売予定の Xbox 360® Kinect™専用ゲーム『パワーアップヒーローズ』の強力攻撃「チェーン」の詳細や動画、また「パワーアップ」能力などの情報を新たに発表いたしました。これにより、さらに洗練された、躍動感あふれたプレイが可能となります。

『パワーアップヒーローズ』は、Kinect を使ってスーパーヒーローになれる対戦格闘ゲームです。プレイヤーが作成したアバターに、多彩な能力を秘めたスーパースーツを着せることでヒーローとなり、悪に侵略された世界を救うため、次々と現れる敵と戦います。作戦を練り、全身を使ったジェスチャーでスーパーアタックと呼ばれる必殺技の数々を発動して攻撃、倒した敵の数によって新しい力を秘めたスーツを手に入れることができます。Kinect によるボディコントロールで、まるで本当にヒーローとなって戦っているかのようなリアルなバトルを体験することができます。画面分割によるマルチプレイでオフラインの対戦プレイが楽しめるほか、Xbox LIVE®で世界中のプレイヤーと対戦ができ、ランキングを競えます。

### 【新たに追加された情報】

#### ■チェーン

スーパーアタックを連続して繰り返すことで、強力なチェーン攻撃を発動することができます。チェーンの間相手は動くことができません。チェーンを発動するには、一定のスーパーアタックで相手をスタンさせ、相手が回復する前に別のスーパーアタックを連続ヒットさせなければなりません。チェーンには難易度により、全部で4段階のレベルがあります。

#### 【チェーンの種類 / 発動方法】

- ・**チェーン** / 1つのスーツ内で2つのスーパーアタックを連続ヒットさせる
- ・**スーパーチェーン** / スーツをチェンジして2つのスーパーアタックを連続ヒットさせる
- ・**ウルトラチェーン** / 3つのスーパーアタックを連続ヒットさせる
- ・**アルティメットチェーン** / スーツを2回チェンジして3つのスーパーアタックを連続ヒットさせる

#### スーパーアタック チェイン

##### ★チェーンの発動方法

チェーン発動用のスーパーアタック(各スーツごとに1種類)を始点に

連続してスーパーアタックをヒットさせることにより、スーパーアタック チェインが発動する

※チェーン発動中にショット等の通常技をヒットさせると、強制的にチェーンが終了する為注意が必要

##### ●スーパーアタック チェインは難易度により、全部で4段階

難易度が上がるほど敵に与えるダメージ量が増える

チェーンの種類	発動手順
チェーン (2ヒット)	1.チェーン発動用のスーパーアタックをヒットさせる 2.画面中央に「X1」の表示がでている間に次のスーパーアタックをヒットさせる
スーパーチェーン (2ヒット + チェンジスーツ)	1.チェーン発動用のスーパーアタックをヒットさせる 2.チェンジスーツを行う 3.画面中央に「X1」の表示がでている間に次のスーパーアタックをヒットさせる
ウルトラチェーン (3ヒット + チェンジスーツ)	1.チェーン発動用のスーパーアタックをヒットさせる 2.チェンジスーツを行う 3.画面中央に「X1」の表示がでている間にチェーン発動用のスーパーアタックをヒットさせる 4.画面中央に「SUPER CHAIN」の表示がでている間に次のスーパーアタックをヒットさせる
アルティメットチェーン (3ヒット + 2チェンジスーツ)	1.チェーン発動用のスーパーアタックをヒットさせる 2.チェンジスーツを行う 3.画面中央に「X1」の表示がでている間にチェーン発動用のスーパーアタックをヒットさせる 4.チェンジスーツを行う 5.画面中央に「SUPER CHAIN」の表示がでている間に次のスーパーアタックをヒットさせる

各チェーン発動のフロー



●チェーンの始点となる、チェーン発動用スーパーアタック一覧

※各スーツの対戦画面で、一番左側の枝アイコンがその枝に該当する

各スーツのチェーン発動技	
ヴォルタ系	エレキウィップ
スコーチ系	ラバウェーブ
バイオニック系	エアストライク
カオス系	ブラックホール
ネクロ系	オープンゲート
サイコ系	コントロール
シャドウ系	気
スースセイヤー	イーグル
スースセイヤー-X	トーテム
エツィオ	エデンの果実
ラビッツ	カミカゼ
シーフ	砂の嵐



## ■パワーアップ

バトルを重ねて獲得した経験値が一定に達するとプレイヤーのレベルがアップし、パワーアップと呼ばれる能力を入手することが出来ます。パワーアップはスーツ毎ではなくプレイヤー自身の能力で、全部で 10 種類あります。パワーアップの中からは 1 種類を装備することが出来、より洗練されたバトルを楽しむことが出来るようになります。

パワーアップ一覧		
パワーアップ名	効果/備考	アンロックレベル
ライフドレイン	対戦開始時に相手の体力メーターを少量減らす	-
ストロング ショット	ショットの威力が強化され、グラフィックも派手になる	2
レイジ ブースト	レイジメーターがMAX直前の状態で	3
ストロング コンバット	接近戦が強化される(順番を無視してもコンボが成立する)	4
ファースト レイジ	レイジメーターが上昇しやすくなる	5
コンバット ガード	接近戦で受けるダメージが減少する	6
クイック クールダウン	スーパーアタックのリチャージ時間が短縮される	7
スーパーアタック ガード	スーパーアタックで受けるダメージが減少する	8
ストロング レイジ	レイジモードが強化される	9
ストロング スーパーアタック	スーパーアタックで与えるダメージが上昇する	10

## ■レベル

リザルト画面では、経験値のポイントを表すバーが表示されます。経験値のバーが MAX まで溜まるとレベルアップし、新たなパワーアップが手に入ります。

レベル表			
レベル	名称	入手パワーアップ	必要EXP
1	リクルート	-	-
2	トレーニー	ストロング ショット	1000
3	アシスタント	レイジ ブースト	7000
4	ウォリアー	ストロング コンバット	15000
5	チャレンジャー	ファースト レイジ	30000
6	マスター	コンバット ガード	50000
7	ジャスティス	クイック クールダウン	80000
8	ヒーロー	スーパーアタック ガード	100000
9	スーパーヒーロー	ストロング レイジ	120000
10	レジェンドヒーロー	ストロング スーパーアタック	150000



## ■実績一覧

実績一覧 (全13種類)		
実績名	アンロック条件	入手ポイント
パーフェクター	ダメージを受けずに勝利する	75
恐れ知らずの戦士	一度もドッジしないで勝利する	50
チェイン	1つのスーツで2つのスーパーアタックをチェインする	5
スーパーチェイン	チェンジスーツをして、2つのスーパーアタックをチェインする	20
ウルトラチェイン	チェンジスーツ1回で、3つのスーパーアタックをチェインした	50
アルティメットチェイン	2回チェンジスーツをして、3つのスーパーアタックをチェインする	100
これは始まりにすぎない	キャンペーンモードでスコーチを倒す	25
折り返し地点	マリグナンスを倒す	100
世界一のヒーロー	キャンペーンモードの全ての敵を倒す	200
新参者	オンラインのランク マッチで勝利する	25
ヒーローの中のヒーロー	トーナメントを開催して優勝する	50
スーパーアタックマスター	Xバージョンを含むすべてのスーツのスーパーアタックを実行する	100
パワーアップマスター	レベル10になるのに十分な経験値を獲得する	200

合計：1000

## ■「パワーアップヒーローズ」製品概要

タイトル表記：パワーアップヒーローズ

日本語カナ読み：パワーアップヒーローズ

英語タイトル名：PowerUp Heroes

発売元：ユービーアイソフト株式会社

国内発売元：日本マイクロソフト株式会社

開発会社：Ubisoft

発売予定日：2012年1月19日(木)

希望小売価格：5,880円(税抜：5,600円)

ジャンル：格闘/ヒーロー

対象年齢(CERO)：B(12才以上対象)

Kinect センサー対応：専用(プレイスタイル-大きく動く、アバター、コントローラー不要)

コピーライト表記：(C) 2011 Ubisoft Entertainment. All rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.