



News Release

報道発表資料

2011 年 11 月 1 日
日本マイクロソフト株式会社

Xbox 360® Kinect™ 専用ゲーム 『パワーアップ ヒーローズ』を 2012 年 1 月 19 日 (木) に発売

自分のアバターがヒーローとなって悪と戦う！ Kinect による新体験の対戦格闘ゲーム

日本マイクロソフト株式会社 (本社：東京都港区) は、Xbox 360® Kinect™ 専用ゲーム『パワーアップ ヒーローズ』を 2012 年 1 月 19 日 (木) より希望小売価格 5,880 円 (税抜価格：5,600 円) で販売することを発表しました。

『パワーアップ ヒーローズ』は、Kinect を使ってスーパーヒーローになれる対戦格闘ゲームです。プレイヤーが作成したアバターに、多彩な能力を秘めたスーパースーツを着せることでヒーローとなり、悪に侵略された世界を救うため、次々と現れる敵と戦います。作戦を練り、全身を使ったジェスチャーでスーパーアタックと呼ばれる必殺技の数々を発動して攻撃、倒した敵の数によって新しい力を秘めたスーツを手に入れることができます。Kinect によるボディコントロールで、まるで本当にヒーローとなって戦っているかのようなリアルなバトルを体験することができます。画面分割によるマルチプレイでオフラインの対戦プレイが楽しめるほか、Xbox LIVE®で世界中のプレイヤーと対戦ができ、ランキングを競えます。

『パワーアップ ヒーローズ』製品概要

タイトル表記	パワーアップ ヒーローズ
日本語カナ読み	パワーアップ ヒーローズ
英語タイトル名	PowerUp Heroes
発売元	ユービーアイソフト株式会社
国内発売元	日本マイクロソフト株式会社
開発会社	Ubisoft
発売予定日	2012 年 1 月 19 日 (木)
希望小売価格	5,880 円 (税抜：5,600 円)
ジャンル	格闘 / ヒーロー
対象年齢 (CERO)	B (12 才以上対象)
Kinect センサー対応	専用(プレイスタイル-大きく動く、アバター、コントローラー不要)
コピーライト表記	© 2011 Ubisoft Entertainment. All rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.
概要	きみは "覇者 (ヒーロー)" になりえるか。： 『パワーアップ ヒーローズ』は、Kinect を使ってスーパーヒーローになれる対戦格闘ゲームです。プレイヤーが作成したアバターに、多彩な能力を秘めたスーパースーツを着せることでヒーローとなり、悪に侵略された世界を救うため、次々と現れる敵と戦います。作戦を練り、全身を使ったジェスチャーでスーパーアタックと呼ばれる必殺技の数々を発動して攻撃、倒した敵の数によって新しい力を秘めたスーツを手に入れることができます。Kinect によるボディコントロールで、まるで本当にヒーローとなって戦っているかのようなリアルなバトルを体験することができます。画面分割によるマルチプレイでオフラインの対戦プレイが楽



News Release

	しめるほか、Xbox LIVE®で世界中のプレイヤーと対戦ができ、ランキングを競えます。
特徴	<p>ストーリー : 人類が経験したことのない脅威により地球は危機に直面していた。悪の存在「マリグナンス」が、強力な力を持つ「エミッター」を使い地球を侵略しようとしていたのだ。マリグナンスの魔の手から地球を救おうとしたヒーロー「ヴォルタ」。しかし、ヴォルタには時間を稼ぐことしかできなかった。戦いの果てに力つきの直前、ヴォルタは自分の力を引き継ぐべき人間を見つける…… さあ、HERO になって POWER UP せよ！</p> <p>あなたのアバターがヒーロー : プレイヤーが作成したアバターが主人公であるヒーローとなってゲームに登場します。臨場感のある効果音と環境音で、体ごとゲームの中に入り込んだような世界観が広がります。</p> <p>勝敗を分けるは戦略 : キャンペーンモードではすべての敵と対決ができ、敵を倒すと新たなスーツやアタックが入手できます。敵の特性に合わせてスーツを組み合わせ、チェーン（連続技）を発動することが勝利するためのポイントです。</p> <p>マルチプレイで楽しもう : オフラインで対戦する「ファイト！」モードでは、2 人での対戦モード、1 人での練習モード、2 人～4 人でのトーナメントモードが楽しめます。Xbox LIVE で対戦する「Xbox LIVE バトル」では世界中のプレイヤーと対戦ができます。オンラインランキングにも対応しています。</p>

Xbox 360 について

Xbox 360 は、最高のホーム エンターテインメントを提供する家庭用ゲーム機です。「Kinect」が加わることで、Xbox 360 は、コントローラー不要の全く新しい遊び方を提案し、ソーシャル ゲームとエンターテインメントを一変させます。Xbox 360 は、幅広いゲームを楽しめるのと同時に、音楽、SD / HD のムービー、ダウンロード ゲームなど多彩なオンデマンド ライブラリを楽しむことができます。リビングルームのエンターテインメントの中心となる Xbox 360 は、多彩なコンテンツと、3,500 万人の Xbox LIVE メンバーによる業界をリードするソーシャル ネットワークとを組み合わせることで、家庭でも、そして世界中のプレイヤーと共有可能なエンターテインメント体験を実現します。

Xbox 360 についての詳細は、<http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

Xbox LIVE について

Xbox LIVE は、Xbox 360 のオンライン エンターテインメント サービスであり、世界 35 の国や地域でサービスを提供しています。Xbox 360 の電源を入れると同時に、いつもゲームと一緒に遊ぶフレンドや対戦相手と Xbox LIVE を通じたネットワークで繋がるだけでなく、ゲームにとどまらない Xbox LIVE ならではのエンターテインメントが楽しめます。さらに、Xbox LIVE は Kinect に対応することで、コントローラーなしで楽しめる唯一のオンライン エンターテインメントとなり、Xbox 360 はこれまで以上に直観的でインタラクティブな体験を提供します。Xbox LIVE の提供するサービスにより、自分のほしいエンターテインメントが、いつでも、どこでも、だれとでも、楽しみたいときにすぐに楽しむことができます。

詳しい情報は <http://www.xbox.com/jp/live/> を参照下さい。



News Release

マイクロソフトについて

1975 年設立のマイクロソフト (NASDAQ 上場名=MSFT) は、人々と企業の潜在的な可能性を最大限に発揮させるソフトウェア、サービス、ソリューションの世界的リーダーです。

* Microsoft、Xbox、Xbox ロゴ、Xbox 360、Xbox 360 ロゴ、Xbox LIVE、Xbox LIVE ロゴ、Zune、Kinectは、米国 Microsoft Corporation および / またはその関連会社の登録商標または商標です。

* その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。