

各位

会社名	ポノス株式会社
問合せ先	広報担当
メール	pressrelease@ponos.co.jp

プロゲーマーチーム「PONOS」、 「クラロワリーグアジア 2019」決勝戦進出に関するお知らせ

ポノス株式会社（本社：京都府京都市、代表取締役：辻子依且、以下「ポノス」）は自社所属のプロゲーマーチーム「PONOS」が「クラッシュ・ロワイヤル（以下、「クラロワ」）」の公式eスポーツリーグ「クラロワリーグアジア 2019」におきまして、決勝戦に進出したことをごお知らせいたします。



©PONOS Corp. all rights reserved.

モバイルゲーム開発会社 Supercell が主催する「クラロワリーグアジア 2019」は、全 12 チームをグループ A、グループ B に分けての総当たり戦のレギュラーシーズンを行い、勝ち上がった各グループ上位 4 チームがプレイオフに進出し、アジア NO1 を決定するプロリーグです。

レギュラーシーズンの予選リーググループ B を 2 位で通過した「PONOS」は、トーナメント初戦「OGN Entus」と対戦し、フルセットの末勝利を収めました。続いて、決勝戦の切符がかかっているマッチは、1 位通過の強豪「Chaos Theory」との対戦で、2 セットを先制で勝利し、決勝戦進出を決めました。

決勝戦は 6 月 29 日（土）に行われ、グループ A プレイオフ突破チーム「GameWith」との頂上決戦に臨みます。

決勝戦を控えた選手らより以下、意気込みが語られました。

みかん坊や

「GameWith 倒すとこぜってえ見てくれよなっ！」

天 GOD

「永遠のライバルである GameWith と決勝でもう一度当たれるというのは、何かの縁だと思うので全力で勝ちに行きます！」

ライキジョーンズ

「最高のチームメイトに恵まれて本当に幸せです！ファンの皆さんもいつも応援してくれてありがとうございます！！決勝でもやっちゃうのでご声援よろしくお祈いします！！」

RAD

「2v2 無敗、そして先日の試合で KOH（キングオブヒル）3 タテした勢いで GameWith 戦全力でぶつかりたいと思います！応援よろしくお祈いします！！」

KOTA

「グループ B のプレイオフではチームメイトのおかげで勝ち進むことができたので GameWith 戦では自分がチームを救うつもりで頑張ります！最高のコンディションで臨むので応援よろしくお祈いします！！」

フチ（監督）

「初めての監督、初めての韓国滞在 2 ヶ月と悩み事が尽きない毎日でしたが、結果が出てくれ本当に嬉しいです。また GameWith との決勝になり、因縁を感じずにはられません。これ程熱くなれる対戦も中々無いですね。全力を尽くして臨みたいと思います。」

決勝戦の様子は6月29日（土）19時より「クラロワリーグ アジア」公式 YouTube チャンネルにて配信されます。

https://supr.cl/CRL_ASIA_JP

●ポノスについて

ポノスは、1990年の創業以来一貫してゲームを通してエンターテインメントという文化の発展に貢献してまいりました。【求められるモノは創らない、それ以上を創り出す。】を掲げ、求められるモノの中に、自分たちしか創れない価値をプラスしていくことを私たちは大切にしています。現在は、スマートデバイス向けのオリジナルゲーム開発を核に事業を展開し、代表タイトル『にゃんこ大戦争』は、累計 DL 数 4,500 万を（2019年6月現在）超え、多くのお客様に楽しんでいただいております。

以上