

## GTWCA Japan Cup ラウンド5&6岡山大会での発生事象について Regarding the Events at Japan Cup Rounds 5 & 6 (Okayama)

ポノス株式会社(本社：京都府京都市、代表取締役：辻子依旦、以下「ポノス」)が運営するレーシングチーム「PONOS RACING」より、8月31日(日)に開催されたGT World Challenge Asia/ JAPAN CUP ラウンド6にあたるレース2で、優勝チームとしての表彰台登壇を辞退した件について説明いたします。また日々PONOS RACINGへご声援頂いているファンの皆様、パートナーの皆様へ、笑顔をお届けできなかった事、そしてご心配をおかけいたしました事、心よりお詫び申し上げます。

Kyoto, Japan – PONOS Corporation (Headquarters: Kyoto City, President: Yorikatsu Tsujiko), management of the racing team PONOS RACING, would like to provide an explanation regarding our decision to decline the podium ceremony as the winning team of Race 2 at GTWCA Japan Cup Round 6 on Sunday, August 31. We also wish to sincerely apologize to our fans and partners for not being able to share this victory celebration, and for any concern our decision may have caused.



### 【発生事象の経緯のご説明】

ラウンド5にあたるレース1のフォーメーションラップスタート時、技術的なトラブルが発生したことにより、ピットレーンからのスタートを余儀なくされました。レース終盤、再度ピットインしガレージ内でマシンの調整作業を行い再スタートを試みたところ、SROのテクニカル・スクルティニアから「再出走の禁止」という指示が出た為、その場で誤った指示であると強く抗議いたしました。

結果としてこの抗議は受け入れられなかった事で、レース1の残り時間約10分間の走行が叶わず、私たちとして貴重なチャンピオンシップポイントと、翌日のラウンド6にあたるレース2に向けた重要な走行データの取得機会の両方を失う事となりました。しかし、レース1の終了後、SROおよびテクニカル・スクルティニアに再度事実確認をしたところ、「ルールを理解していなかった」旨の回答があり自らの過ちを認め、同時にこれに対する謝罪はありましたが、レース運営に関する実質的な是正措置や対応が取られることはありませんでした。

私たちとして、今回の誤ったレース運営が招いた機会損失に対する措置（レース2開始前の走行機会の調整や、関係者の責任など）を求めたものの、これに対しても明確な回答や対応がなされなかったため、優勝チームとしてファンの皆さん、チームスタッフへの感謝の気持ちを示す貴重な機会にあたる表彰台への登壇を、本件に関する抗議の意味を込め、不本意ながら辞退する選択をとりました。

今回の決断については、ファンの皆さんや他の競技者、チームに対するものではなく、公平性や適切なルール適用と一貫性をもったレース運営と説明責任というモータースポーツの根幹を守るための苦渋の決断でありました。PONOS RACINGは、今後もプロフェッショナルかつ誠実に戦い続け、この問題が適切に対処され信頼できる安定したレース運営が成される事を強く望みます。その中で、モータースポーツの人気や環境の向上にも、チーム、企業として改めて寄与していく決意を強くしました。

### **【Background of the Incident】**

In Race 1 (Round 5), a technical issue during the formation lap forced us to start from the pit lane. After adjustments in the garage late in the race, we attempted to rejoin the race, but were instructed by SRO Technical Scrutineers that re-entry was “prohibited.” Believing this directive to be incorrect, we protested strongly, but the protest was rejected.

As a result, we were unable to run the final ten minutes of Race 1, losing valuable championship points and, importantly, the opportunity to collect crucial data for the following day’s race.

After the conclusion of Race 1, upon reconfirming the facts with SRO and the technical scrutineers, they admitted their mistake stating that they had not understood the rules properly, and offered an apology. However, no corrective measures were implemented to address the consequences of this mistake.

Ahead of Race 2, we requested remedial action (such as additional running opportunities or accountability measures), but no clear response or resolution was provided.

### **【Decision to Decline the Podium】**

Given this situation, we made the difficult decision to decline the podium ceremony at Race 2. This was not directed at our fans, fellow competitors, or other teams. Rather, it was an act of protest against what we believe was a fundamental lapse in fairness, rule application, and operational consistency in race management.

Our decision was taken solely to defend the principles at the heart of motorsport: integrity, fairness, and accountability.

### **【Our Comments】**

PONOS RACING remains fully committed to competing with professionalism and honesty. We sincerely hope that these issues will be addressed to ensure reliable and fair race operations moving forward.

As both a team and a company, we reaffirm our determination to contribute to the growth and sustainability of motorsport, while continuing to deliver passion and excitement to our fans.

#### **●ポノスについて/ About PONOS**

ポノスは、1990年の創業以来一貫してゲームを通してエンターテインメントという文化の発展に貢献してまいりました。【求められるモノは創らない、それ以上を創り出す。】を掲げ、求められるモノの中に、自分たちしか創れない価値をプラスしていくことを私たちは大切にしています。現在は、スマートデバイス向けのオリジナルゲーム開発を核に事業を展開し、代表タイトル『にゃんこ大戦争』は、累計DL数1億回（2025年2月現在）を超え、多くのお客様に楽しんでいただいております。

※ 引用・転載される場合は、引用元がわかるようにURLのリンクを設置・掲載してください。

※ 画像のみを引用・転載する際は、権利表記「©PONOS Corp.」の記載をお願い致します。

Founded in 1990, PONOS Corporation has consistently contributed to the development of entertainment culture through gaming. Guided by the philosophy: “Not simply creating what is asked for, but delivering beyond expectations”, PONOS focuses on developing original titles for smart devices. Our flagship title, The Battle Cats, has surpassed 100 million downloads as of February 2025, bringing joy to millions of players worldwide.