

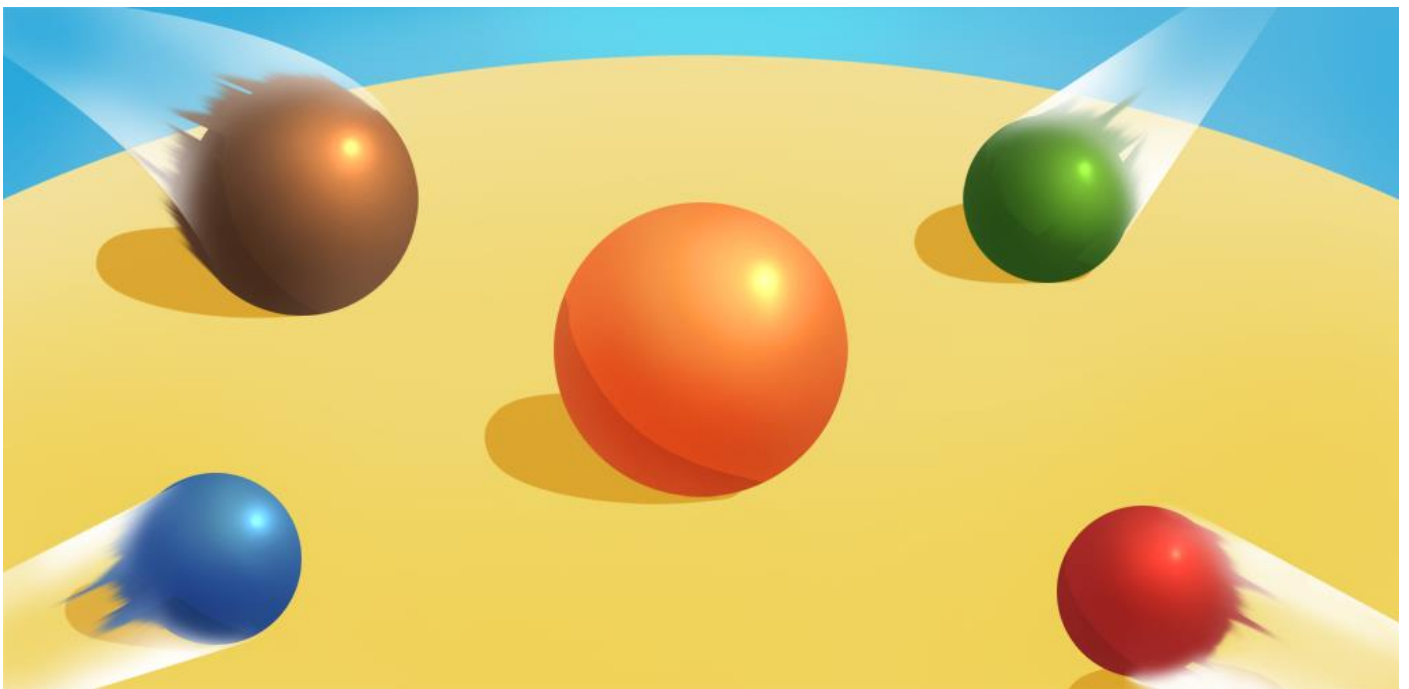


各位

会社名	ポノス株式会社
問合せ先	広報担当
メール	pressrelease@ponos.co.jp

ポノスハイパーカジュアルゲーム市場に参入 ～第一弾アプリ『Ball Action』が全米ゲームで5位にランクイン～

ポノス株式会社（本社：京都府京都市、代表取締役：辻子依且、以下「ポノス」）は、「ハイパーカジュアルゲーム」市場に参入しましたのでお知らせいたします。なお、第一弾ハイパーカジュアルゲーム『Ball Action』をリリースし、US AppStore ゲームダウンロードランキングで5位にランクインしました。



●ハイパーカジュアルゲーム市場に参入したきっかけ

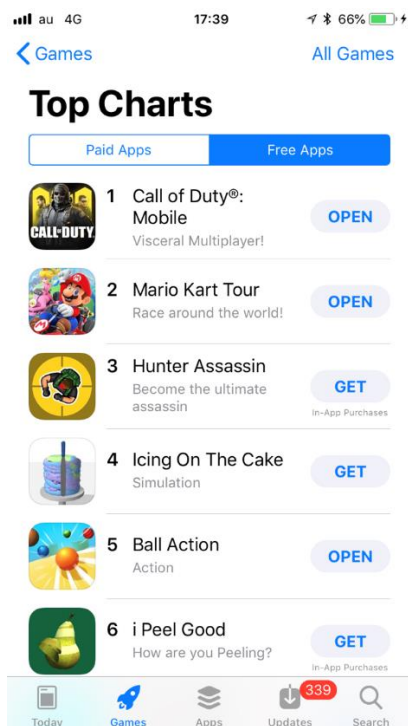
ポノスは、これまで数々のカジュアルゲームをリリースしてきました。

リリース済みのカジュアルゲームでは「Mr.AahH!!」、「Mr.Ninja!!」など累計ダウンロード2,000万以上を達成したMr.シリーズや近年リリースした「私、転がります。」、「今日は休みます。」などは全世界で約600万ダウンロードを記録しており、現在もカジュアルゲーム配信を継続的にこなっております。

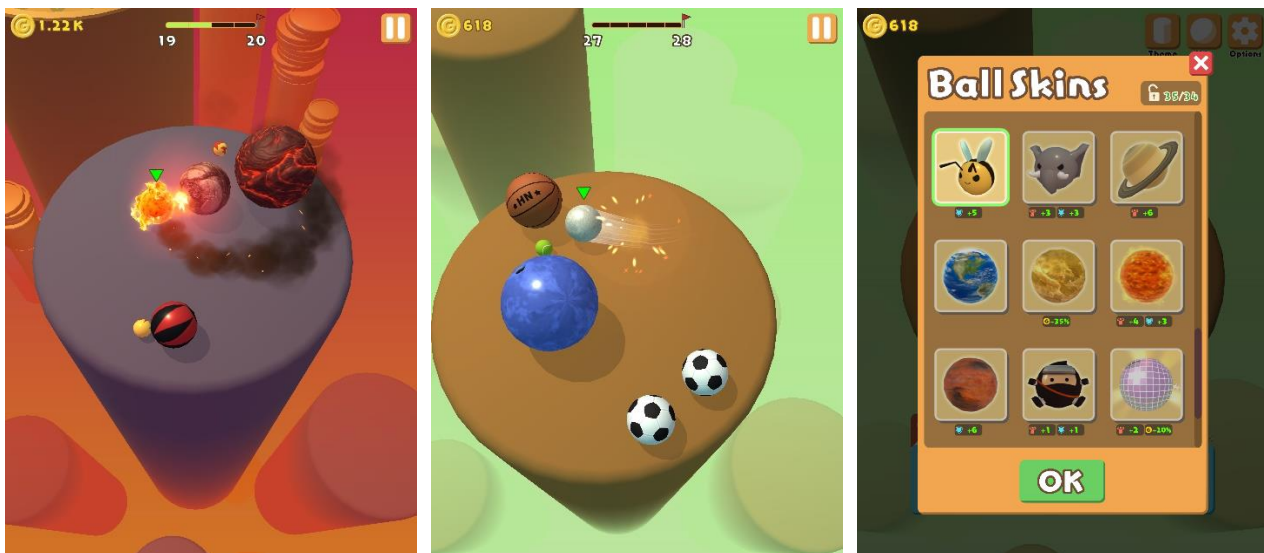
ポノスではオンラインプロモーションを自社内で実施することで、マーケティングノウハウを蓄積しており、「クリエイティブ×マーケティング」の強みを活かしてハイパーカジュアルゲーム市場への参入を行いました。

●US AppStore5位ランクイン『Ball Action』に関して

既に第一弾アプリ『Ball Action』のリリースをUSのAppStoreで行い、最高無料ゲームランキング5位を記録しており収益化を開始しております。



『Ball Action』の開発チームは、「私、転がります。」や「今日は休みます。」を開発したプロデューサーが参加し、ポンスらしいゲーム性を活かしながらハイパーカジュアルユーザーに楽しんでもらえるように作られました。



現在も本チームを含む複数スタジオで新たなタイトルを開発中となります。

更に他パートナー会社との開発も取り組んでおり様々なスタイルのゲームをお届けして参りたいと思います。

●今後の展開



ポノスと言えば「にゃんこ大戦争」をイメージされる方が多いかと思いますが、今回のハイパーカジュアルゲーム参入はパブリッシング事業なども行う別のスタジオ「N トロフィースタジオ」が担当しております。

「N トロフィースタジオ」では韓国の人気 K-POP グループ BTS（防弾少年団）のリズムゲームアプリ「SUPERSTAR BTS」や韓国最大のエンターテインメント会社 SM Entertainment 所属のアーティストを起用したリズムゲームアプリ「SUPERSTAR SMTOWN」などを日本、台湾でパブリッシングするなどの実績があります。

今回のハイパーカジュアルゲーム同様、徹底的にテストマーケティングを行い事業化するスタイルが特徴となります。

今後も「N トロフィースタジオ」では自社のゲーム運営、インハウスマーケティングの強みを活かした事業の展開を行って参ります。

パブリッシング、ハイパーカジュアルゲーム共にアライアンスパートナーを募集しておりますので、ご興味のある方はお問い合わせくださいませ。

お問合せ先： pressrelease@ponos.co.jp

●『BallAction』概要

タ	イ	ト	ル	『BallAction』
ア	イ	コ	ン	
ジ	ヤ	ン	ル	アクション
対	応	O	S	iOS/Android
価			格	<u>基本無料（一部有料）</u>
著	作	権	表	記
				©PONOS Corp. all

●ポノスについて

ポノスは、1990年の創業以来一貫してゲームを通してエンターテインメントという文化の発展に貢献してまいりました。【求められるモノは創らない、それ以上を創り出す。】を掲げ、求められるモノの中に、自分たちしか創れない価値をプラスしていくことを私たちは大切にしています。現在は、スマートデバイス向けのオリジナルゲーム開発を核に事業を展開し、代表タイトル『にゃんこ大戦争』は、累計DL数4,700万を（2019年10月現在）超え、多くのお客様に楽しんでいただいております。

以上