

弾幕ローグライクアクションとインベントリ管理を融合させた一作

11/11(水)ゲーム『Void Reaver』Steam®版の先行発売が決定!!

～ C&R Creative Studios × スペイン・Entalto Publishing ～

株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都港区、代表取締役社長:黒崎 淳、以下C&R社)が運営するクリエイティブ開発スタジオ「C&R Creative Studios」のゲーム部門は、スペインの独立系パブリッシャー「Entalto Publishing」とパブリッシング契約を締結し、ローグライクアクションゲーム『Void Reaver』を日本向けに発売することを決定いたしました。なお、本ゲームは、「Steam®」「Nintendo Switch 2™」「Nintendo Switch™」「PlayStation®5」「PlayStation®4」で発売予定で、「Steam®」では2026年11月11日(水)の先行発売を予定しております。

「Void Reaver」について



本作品は、フランスのデベロッパー「Banana Blitz」によって開発された、弾幕とインベントリ管理を融合させたローグライクアクションゲームです。

【ゲーム内容】

巨大な塔「ヴォイド」がそびえたつモンスターが蔓延り滅びゆく世界に不時着してしまった。プレイヤーに求められるのは、弾幕地獄をかいくぐりながら数万の敵を倒すプレイヤースキル、そして武器や装備を収納するためのインベントリ管理能力!もしモンスターに倒されたとしても何度でも立ち上がり、強くなり再び挑戦ができる。

戦闘の合間にはエリートボスが登場し、最終ウェーブにはエリートボスよりはるかに強大な力を持つボスも登場。巨大な塔を探索し、装備を集め、インベントリを再編成し、ゲームを有利に進めよう。果たして、あなたは「ヴォイド」を制覇することができるだろうか。



【報道機関からのお問い合わせ先】

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 <https://www.cri.co.jp/contact/>TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<https://www.cri.co.jp>

ゲームの特徴

(1) インベントリ管理こそがこのゲームの鍵

武器の配置を考えながらパズルのようにあてはめ、戦略を練り、武器やアーティファクトを配置。隣接ボーナスを発動させ強力なバフを得よう。重複したアイテムを融合させレアリティを上げ、敵を蹂躞しよう。また、ヴォイドで集めた資源を使って船の技術ツリーをアップグレードし、永続的なボーナスを獲得しよう！

(2) 個性豊かなスペシャリスト

プレイヤーが操作できるスペシャリストは、近接戦闘のバーサーカーからドローンエンジニアまで、大勢のサバイバーの中から選択が可能。各キャラクターには、独自の膨大なスキルツリーとプレイスタイルが用意されており、武器の組み合わせは無限にある。100種類以上の武器、200種類以上のアーティファクト、15人のユニークなキャラクターにより、発見できるビルドの組み合わせは10京通り以上にもおよぶ。

(3) 見事に作り込まれたサウンドトラック

高評価を受けるエレクトロニック・ミュージック・アーティスト、Nibana氏によるオリジナル楽曲。彼の全く新しい音楽プロジェクトの発表に加え、AijaやLunaraveといったサイケデリック・トランス界のレジェンドたちとのコラボレーションも収録されている。

ゲーム画面



※画面は開発中のものです。

▼現在デモ版をSteam®で無料配信中

[https://store.steampowered.com/app/4096910/Void Reaver/](https://store.steampowered.com/app/4096910/Void_Reaver/)

【報道機関からのお問い合わせ先】

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 <https://www.cri.co.jp/contact/>

TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<https://www.cri.co.jp>

製品情報

タイトル: Void Reaver

ジャンル: ローグライクアクション

プレイ人数: 1人

発売日: 2026年11月11日

希望小売価格: 990円(税込)

プラットフォーム: Steam®/Nintendo Switch 2™/Nintendo Switch™/PlayStation®5/PlayStation®4

対応言語: 日本語、英語、フランス語、スペイン語(スペイン)、中国語(簡体字)、中国語(繁体字)

レーティング: IARC 7+

開発: Banana Blitz、Entalto Publishing

発売: C&R Creative Studios

権利表記: © CREEK & RIVER Co., Ltd. © 2026 Published by Entalto Publishing, Developed by Banana Blitz. All rights reserved. ©2026 Sony Interactive Entertainment Inc. “プレイステーション ファミリーマーク”、“PlayStation”、“プレイステーション”、“PS5ロゴ”、“PS5”、“PS4ロゴ”、“PS4”、“プレイステーション シェイプスロゴ”および“Play Has No Limits”は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

▼現在デモ版をSteam®で無料配信中

https://store.steampowered.com/app/4096910/Void_Reaver

C&R Creative Studiosについて



ゲーム・映像・CG・Web・アニメ・広告・漫画・小説・建築・ファッション・XRなどの制作開発チームを包括し誕生したのが「C&R Creative Studios」。社員を中心としたクリエイター約2,000名の規模を誇る開発スタジオです。日本はもちろんのこと、海外市場も見据えた体制を築いており、進化を続けています。

▼C&R Creative StudiosのWebサイト

<https://crdg.jp/>

Entalto Publishingについて



Entalto Publishingは、スペイン北部を拠点とする情熱的で先進的なビデオゲームデベロッパー&パブリッシャーであるEntaltoのパブリッシャーブランドです。Entaltoは、経験を10年以上積んできたゲーム業界のベテランたちによって2021年に設立されました。Entaltoは単なるパブリッシャーにとどまらず、世界中のデベロッパーにとって献身的なパートナーであり、クリエイター第一で公正な取引を推進しています。デベロッパーが自らの成功の最大の恩恵を受けるべきだと信じ、Entaltoはその実現に尽力しています。

▼EntaltoのWebサイト

<https://entalto studios.com/>

■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

本社: 東京都港区新橋四丁目1番1号 新虎通りCORE

設立: 1990年3月

代表者: 代表取締役社長 黒崎 淳

拠 点: 東京(本社)・大阪・札幌・仙台・福島・さいたま・横浜・川崎・高崎・金沢・名古屋・京都・神戸・高松・広島・福岡・熊本・那覇/ソウル・上海・北京・ロサンゼルス・モントリオール

事業内容: 映像、ゲーム、Web、広告・出版、作家、舞台芸術、建築、AI/DX、アスリート分野のプロフェッショナルに特化したエージェンシー事業(派遣・紹介)、プロデュース事業(開発・請負)、ライツマネジメント事業(知的財産の企画開発・流通)を展開しています。C&Rグループとしては、医療、IT、会計、法曹、ファッション、食、ライフサイエンス、CXO、アグリカルチャー分野で同事業を展開しており、その分野は合わせて18にまで拡大しています。

U R L : <https://www.cri.co.jp> (コーポレートサイト) | <https://www.cri.co.jp/website-sns/> (公式サイト・SNS一覧)
<https://www.creativevillage.ne.jp/> (プロフェッショナル×つながる×メディア「CREATIVE VILLAGE」)



【報道機関からのお問い合わせ先】

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 <https://www.cri.co.jp/contact/>TEL: 03-4550-0008 FAX: 03-4550-0018 URL: <https://www.cri.co.jp>