

【28・29・30卒向け】カプコン、スクエニ、コナミなど、人気ゲーム・IT企業が一堂に！

10/12(月・祝)「ゲーム×IT業界フォーラム 東京」 ～業界研究&インターンシップ予約ができる就活準備イベント～

プロフェッショナル・エージェンシー事業を展開する株式会社クリーク・アンド・リバー社（本社：東京都港区、代表取締役社長：黒崎 淳、以下C&R社）と人材関連サービスおよび広告関連サービスを提供する株式会社学情（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：中井大志）は10月12日（月・祝）、就職活動の準備のためのイベント「ゲーム×IT業界フォーラム 東京」を、ベルサール渋谷ファーストB1ホールで開催いたします。



東京
クリーク・アンド・リバー社×学情presents
業界研究&インターンシップ

ゲーム×IT業界就活の最初の一步はココから
▶プログラマー、デザイナー、プランナーについて研究できる！
友達との参加OK / 企業研究不要 / 入退場自由 / 服装自由



Bandai Namco Entertainment Inc.

ゲーム・IT業界フォーラムとは

ゲーム・IT業界の仕事やプログラマーなどの職種について情報収集とインターンシップの予約ができる就活準備のためのイベントです。本イベントには、カプコンやセガなど、多くの大手ゲーム・IT企業が出展予定。書籍やインターネットだけでは理解を深めることが難しい業界、会社、仕事について、直接人事担当者から話を聞くことができます。

主な参加予定企業

※順不同

カプコン／スクウェア・エニックス／コナミグループ／セガ／ニンテンドーキューブ／バンダイナムコスタジオ／サイバーエージェント／バンダイナムコエンターテインメント／アトラス／1-UPスタジオ(任天堂グループ)／アートディンク／オーソー／インテリジェントシステムズ／ラセングル／f4samurai /ヘキサドライブ／Yostar /クリーク・アンド・リバー社

こんな方におすすめ

- ・ゲーム業界やIT業界の仕事に興味がある方
- ・インターンシップの参加を考えている方
- ・大学や専門学校などでゲーム・IT系や芸術系、美術系を専攻している方

■日時

2026年10月12日(月・祝)11:00～17:00(受付10:00～)

■場所

ベルサール渋谷ファーストB1ホール
東京都渋谷区東一丁目2-20
住友不動産渋谷ファーストタワーB1

<アクセス>

「渋谷駅」C1出口より徒歩6分(半蔵門線・田園都市線・副都心線・東横線)
「渋谷駅」東口より徒歩8分(JR線)
「表参道駅」B1出口より徒歩10分(銀座線・半蔵門線・千代田線)
https://www.bellesalle.co.jp/shisetsu/shibuya/bs_shibuyafirst/#detail

※企業の方へ

出展、見学をご希望のご担当者の方は
お気軽にお問い合わせください。

▼詳細・お申し込みはこちら

https://www.gakujo.ne.jp/campus/events/evt_dtl?p1=evt1285&area=tokyo

【本イベントに関するお問い合わせ】
株式会社クリーク・アンド・リバー社
新卒AGチーム
メール：shinsotsu_ag@hq.cri.co.jp

【報道機関からのお問い合わせ先】

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jpTEL: 03-4550-0008 FAX: 03-4550-0018 URL: <https://www.cri.co.jp>

■エリア紹介



ブースエリア



ポートフォリオ添削コーナー



ポートフォリオ展示コーナー



相談コーナー

《企業ブースエリア》ゲーム・IT業界を代表している企業や急成長中の企業が集結したブースエリア
業界研究＆インターンシップ予約ができる就活準備のためのお話を聞いたり、会社のことや仕事の話聞き理解を深められます。

《ポートフォリオ添削コーナー》実際に働く先輩社員にアドバイスをもらおう！
業界を代表する企業の開発者や人事担当者にポートフォリオ（作品集）を直接見てもらえる！

《ポートフォリオ展示コーナー》先輩のポートフォリオを覗き見！
内定をもらった先輩のポートフォリオが見られる特設コーナーです。

《相談コーナー》
「就活本番に向け、何をしたらいいの？」「エントリーシートの対策はどうするべき？」など、皆さんの相談に一つひとつ丁寧にお答えします。

「ゲーム×IT業界フォーラム」過去の参加者の声

- ・大学生でもゲーム業界をめざすことができることがわかった。
- ・実際に話を聞くことにより、志望度が高まりました。
- ・中小企業の情報収集ができてよかった。
- ・選考を受けたい企業が増えた。
- ・知らなかった企業の方の話を聞くことができ、興味ができました。選考に進ませていただきます！
- ・ゲーム開発は専門知識がある人が進む業界だと思っていたが大学生でもチャンスがあることがわかった。
- ・ポートフォリオ展示でいろいろなポートフォリオが見られて非常に参考になりました。
- ・自分のポートフォリオを企業の方に見てもらえる良い機会でした。
- ・就職活動の中で、なんとなくゲーム業界も視野に入れていたが、明確にめざしたいと思いました。

▼ 詳細・お申し込みはこちら

https://www.gakujo.ne.jp/campus/events/evt_dtl?p1=evt1285&area=tokyo

【報道機関からのお問い合わせ先】

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp

TEL: 03-4550-0008 FAX: 03-4550-0018 URL: <https://www.cri.co.jp>

C&R社は1990年の創設以来、クリエイター・エージェンシーのパイオニアとして、企業合同説明会やキャリア相談、セミナーなど、クリエイターの皆さまのキャリアアップとスキルアップをサポートしてまいりました。また、社内にゲーム開発スタジオ（<https://crdg.jp/>）を持ち、3DCG、2DCG、VFX、シナリオ、遊技機、XRなど、リソース制作から総合開発まで幅広く対応しております。C&R社はこれからも、様々な取り組みを通して、ミッションである「プロフェッショナルの生涯価値の向上」の実現をめざしてまいります。

<ゲーム業界関連サービス>

▼ゲーム業界特化型の転職スカウトサービス「Game Career Scout」

<https://gamecareerscout.com/applicant>

▼未経験者のためのゲームクリエイター育成プログラム「C&R Creative Academy」

<https://www.cr-ca.com/>

■株式会社学情 会社概要

本 社：【大阪本社】大阪市北区梅田2-5-10 学情梅田コンパス

【東京本社】東京都中央区銀座6-10-1 GINZA SIX9階

設 立：1977年11月

代 表 者：代表取締役社長 中井大志

事 業 所：大阪・東京・名古屋・京都・福岡

事業内容：【人材関連サービス】新卒採用事業、第二新卒・中途採用事業、人材紹介・派遣事業

【広告関連サービス】一般広告メディア取り扱い・制作、各種SPツール制作

URL：<http://company.gakujo.ne.jp/index.html>

■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

本 社：東京都港区新橋四丁目1番1号 新虎通りCORE

設 立：1990年3月

代 表 者：代表取締役社長 黒崎 淳

拠 点：東京（本社）・大阪・札幌・仙台・福島・さいたま・横浜・川崎・高崎・金沢・名古屋・京都・神戸・高松・広島・福岡・熊本・那覇／ソウル・上海・北京・ロサンゼルス・モントリオール

事業内容：映像、ゲーム、Web、広告・出版、作家、舞台芸術、建築、AI/DX、アスリート分野のプロフェッショナルに特化したエージェンシー事業（派遣・紹介）、プロデュース事業（開発・請負）、ライツマネジメント事業（知的財産の企画開発・流通）を展開しています。C&Rグループとしては、医療、IT、会計、法曹、ファッション、食、ライフサイエンス、CXO、アグリカルチャー分野で同事業を展開しており、その分野は合わせて18にまで拡大しています。

U R L：<https://www.cri.co.jp>（コーポレートサイト） | <https://www.cri.co.jp/website-sns/>（公式サイト・SNS一覧）
<https://www.creativevillage.ne.jp/>（プロフェッショナル×つながる×メディア「CREATIVE VILLAGE」）

