

## 35年以上前から人気のアニメ

# 新旧ファン向け『キン肉マン』のソーシャルゲーム 2月27日よりGREEにて配信開始

クリエイティブなどのプロフェッショナル・エージェンシーを展開する株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:井川幸広)は2月27日(木)、GREE株式会社が運営するソーシャルネットワークサービス(SNS)の「GREE」にて、「キン肉マンメモリアル」の配信を開始いたしました。



トップ画面

本作は、漫画家ユニット ゆでたまご氏のデビュー作で、連載開始から35年以上経過した現在も高い人気を誇るコミックス作品「キン肉マン」を題材にしたソーシャルゲームです。漫画・アニメの「キン肉マン」は、昔からの熱狂的なファン、そして2011年に新シリーズが始まったことで、新しいファン層も増えております。本作は、そのような新旧キン肉マンファンの心をくすぐるポイントがふんだんに用意されております。

2月19日からゲームの事前登録を開始しており、既に数万人がエントリーを済ませている状況で、ネット上でも話題となり、ソーシャルゲームファンだけでなく、年配の方から若い方まで幅広い層から支持されていることが伺えます。

当社は、キャラクターもののカードバトルゲームの制作と運営において、モバゲーやmobcastで展開する「刃牙」シリーズや「RAVEアルティメットバトル」など、累計約100万人の会員の方楽しんでいただいております。今回のゲームはそれ以上の人気になると予測しております。本ゲームはスマートフォン、フィーチャーフォンでお楽しみいただけます。

ゲーム開発において当社は、Webブラウザゲーム、ネイティブアプリ、PCブラウザゲーム、コンシューマゲームをバランスよく開発し、事業の収益性を高めてまいります。



(写真左、中)ハイスーパーレアカード2枚



(写真右)マイページ画面



ゲームURL: <http://goo.gl/iEcw4e>

当社はこれまで、数多くのソーシャルゲームをリリースしており、そのすべての作品を適正な事業規模で制作し、タイムリーなプロモーション活動で、収益化するビジネスモデルで運営しております。今後も同様の方式で事業を拡大していくことで、クリエイターに適正な収益を還元し、当社の理念でもある「クリエイターの生涯価値の向上」を目指してまいります。

■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

社名:株式会社クリーク・アンド・リバー社

本社:東京都千代田区麹町二丁目10番9号 C&Rグループビル

設立:1990年3月

代表者:代表取締役社長 井川 幸広

事業内容:クリエイティブに特化したエージェント、プロデュース、アウトソーシング、著作権及びコンテンツの管理・流通

URL:<http://www.cri.co.jp> | <http://www.creativevillage.ne.jp> (クリエイターのための情報サイト「CREATIVE VILLAGE」)

本リリースに関するお問い合わせ先

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 [creek@hq.cri.co.jp](mailto:creek@hq.cri.co.jp)  
TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<http://www.cri.co.jp>