

ゲーム制作環境を劇的に向上させたゲームエンジン“Unity5”を探る！

## 『Unity5入門』×『クロスサマナー』×「デザイン塾」 開催 ～人気RPG『クロスサマナー』開発者による特別講座も！～

プロフェッショナル・エージェンシー事業を展開する株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:井川幸広)は9月26日(土)、『Unity5入門 最新開発環境による簡単3D&2Dゲーム制作(著:荒川巧也)』の出版を記念し、ゲームクリエイターを対象にしたセミナー「デザイン塾」を開催いたします。

この度の「デザイン塾」では、株式会社ポケラボ(本社:東京都港区、代表取締役社長:前田悠太)が運営するオンラインゲーム『クロスサマナー』の開発者による特別講座も予定しております。講師として、ゲーム制作環境を劇的に向上させたゲームエンジン“Unity5”の教則本『Unity5入門 最新開発環境による簡単3D&2Dゲーム制作』の著者である荒川巧也氏、超迫力の本格アクションRPG『クロスサマナー』の開発者である池田博幸氏の2名をお迎えし、それぞれ、『Unityでのエフェクト実践講座』、『エフェクトデザイン論』といったテーマでお話いただきます。

セミナー後は、技術的な情報交換だけでなく、開発者や参加者の方々との交流を深めていただける場も設けております。

\*Unityとは

統合開発環境を内蔵し、WindowsやMacをはじめ、WebやiOS、Android、コンシューマー機など、複数のプラットフォームに対応するゲーム開発エンジン

### 『Unity5入門』×『クロスサマナー』×「デザイン塾」 概要

#### ◆日時

2015年9月26日(土) 14:00～16:30(受付 13:30～)

#### ◆場所

株式会社クリーク・アンド・リバー社  
東京都千代田区麹町2丁目10番9号 C&Rグループビル2階  
地図: [http://www.creativevillage.ne.jp/access\\_map](http://www.creativevillage.ne.jp/access_map)

#### ◆対象

2Dデザイナー、2Dアニメーター、イラストレーター、3Dモデラー、3Dモーションデザイナー、グラフィックデザイナー、エフェクトデザイナー

#### ◆内容・登壇者

##### ・エフェクトデザイン論～グラフィッカーの為のエフェクト概論～

登壇者: 株式会社ポケラボ クリエイティブ事業部エフェクトアーティスト 池田博幸氏

##### ・Unityでのエフェクト実践講座

登壇者: 日本工学院専門学校講師 『Unity5入門』最新開発環境による簡単3D&2Dゲーム制作』著者 荒川巧也氏

##### ・パネルディスカッション

非プログラマーのUnityの学び方  
Unityのスキルアップ方法

##### ・懇親会

#### ▼お申し込み・詳細

<http://www.creativevillage.ne.jp/lp/unity5/>



© Pokelabo, Inc.

当社は大人気ソーシャルゲーム『キン肉マン 超人タッグファイト』をはじめ、年間100を超えるゲームタイトルの制作に携わり、自社においても、100名以上のクリエイターがゲーム開発・制作を担っております。国境を越えてクリエイターが活躍し、当社の理念である「クリエイターの生涯価値の向上」を実現できるよう、これからも様々な活動を続けてまいります。

## ■株式会社クリーク・アンド・リバー社 会社概要

社 名:株式会社クリーク・アンド・リバー社

本 社:東京都千代田区麹町二丁目10番9号 C&Rグループビル

設 立:1990年3月

代 表 者:代表取締役社長 井川 幸広

ネットワーク:東京・大阪・札幌・仙台・大宮・横浜・名古屋・京都・高松・広島・福岡・熊本・那覇／韓国・上海・北京

事業内容:クリエイティブ・建築・ファッションのプロフェッショナルに特化したエージェント、プロデュース、アウトソーシング、著作権及びコンテンツの管理・流通。グループには、医療・IT・法曹・会計分野がある。

URL:<http://www.cri.co.jp> | <http://www.creativevillage.ne.jp> (クリエイターのための情報サイト「CREATIVE VILLAGE」)

本リリースに関するお問い合わせ先

株式会社クリーク・アンド・リバー社 経営企画部 creek@hq.cri.co.jp

TEL:03-4550-0008 FAX:03-4550-0018 URL:<http://www.cri.co.jp>