

各位

株式会社イマジカデジタルスケープ

## イマジカデジタルスケープ Unity エンジニア 1 期生育成プログラムをスタート

クリエイティブに特化した人材ソリューションと、制作ソリューションサービスを展開する株式会社イマジカデジタルスケープ（代表取締役社長：篠原 淳、本社：東京都渋谷区）は、4月1日よりUnity エンジニア社員第1期生の育成プログラムをスタートしました。

経験豊富なUnity エンジニア講師の下、2022年9月に加盟した「Unity アカデミックアライアンス」プログラムを通して、各種Unity 認定資格取得を支援し、Unity プロフェッショナル人材として産業界で活躍するクリエイティブな技術者を輩出して参ります。

今後は、2期生、3期生と続く人材を採用し、国内最大級のUnity エンジニアを擁する企業を目指すとともに、派遣就業や業務委託などの活躍の場を増やすため、Unity 研修の開催にて、デジタルツインをはじめメタバース関連の技術を活用する産業分野へ貢献していきます。

### 「Unity アカデミックアライアンス」について

詳細はこちらをご覧ください：<https://education.unity3d.jp>

<Unity アカデミックアライアンスとは>

Unity のアカデミックアライアンス (UAA) は先駆の精神に満ちた教育支援プログラムです。その目的は、学習者に知識や刺激を与え、没入型 2D、3D、VR、AR 体験の実現に必要なスキルを提供することです。UAA を教育に取り入れていただくことで、あらゆる業界のキャリアに対応して、需要の高いリアルタイム 3D スキルを持つ学生を育成します。教育の革新を支援し、高需要の求人に合わせて人材を育成するリアルタイム 3D 課程を開始して拡張するために必要な、業界対応製品、カリキュラムガイダンス、専門知識の育成を提供しています。



**Academic  
Alliance Member  
2023**

<当件に関するお問い合わせ>

株式会社イマジカデジタルスケープ

プロデュース事業部 CGソリューション部 ゲームエンジングループ

<https://corp.dsp.co.jp/inquiry/other-inquiry.html>