

ワールド e スポーツチャンピオンシップ 2024 「eFootball™」シリーズ日本代表決定のお知らせ

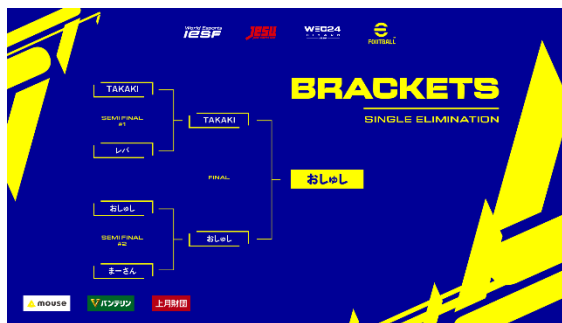
11月にサウジアラビアで開催される世界大会に出場予定

一般社団法人日本eスポーツ連合(会長:早川英樹 以下、JeSU)は、11月11日からサウジアラビアで開催される「ワールド e スポーツチャンピオンシップ 2024」で、競技タイトルに採用されているサッカーゲーム「eFootball™」シリーズの日本代表に、おしゆし選手が決定したことをお知らせします。



「ワールド e スポーツチャンピオンシップ」は、国際 e スポーツ連盟 (International Esports Federation、略称: IeSF) が主催する e スポーツの世界大会です。昨年ルーマニアで開始された同大会では、日本代表のレバ選手が、97の国と地域の選手が出場した『eFootball™ 2023』にて、準優勝を果たしています。第16回となる今年の大会は、賞金総額が100万ドル、世界各地で開催される予選には、史上最多となる130の国と地域が参加することが発表されています。

本大会で競技が実施される5種目7部門のうち、JeSUは「eFootball™」に日本代表選手を派遣するため、6月1日に「日本代表選手選考会」を実施しました。これまでに国内外の大会で優秀な成績をあげてきた8名のトッププレイヤーによるトーナメントを実施した結果、おしゆし選手が優勝を果たし、サウジアラビアで開催される本大会への出場に名乗りを上げました。



2つのグループリーグを突破したのは、TAKAKI選手、レバ選手、おしゆし選手、まーさん選手の4名。トーナメント形式で実施された準決勝は、いずれもPK戦までもつれ込む大接戦となり、TAKAKI選手とおしゆし選手が決勝戦へ進出しました。

奇しくも昨年の「全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2023 KAGOSHIMA」eFootball 部門の決勝戦と同じ組み合わせとなった決勝戦は、3試合2先取制の第1試合を TAKAKI 選手が勝利。しかしその後の2試合を、おしゆし選手が連勝し、見事に11月にサウジアラビアで開催される世界大会への切符を勝ち取りました。

おしゆし選手コメント

「優勝できて最高です。1試合目は負けてしまったんですが、自分のスタイルを貫けば勝利につながると信じてプレーしました。国際大会は初めてですが、日本代表として戦うので、結果を残せるようにがんばります。これからも応援よろしくお願いします。」

大会の様子はアーカイブ映像にて視聴可能です。日本代表を決めるトッププレイヤーたちの白熱の試合をぜひチェックしてください。

YouTube (<https://www.youtube.com/live/-NZptVnDIXw>)

ニコニコ (<https://live.nicovideo.jp/watch/lv345368649>)

JeSU は今後も、国際大会への日本代表選手派遣に取り組み、日本人選手が世界で活躍する機会を一層拡大することを目指して活動していきます。

<ワールド e スポーツチャンピオンシップ 2024 大会概要>

大会名称 : WORLD ESPORTS CHAMPIONSHIP 2024 (略称:WEC24)

開催都市 : サウジアラビア・リヤド

大会日程 : 2024年11月11日 ~ 19日

参加国・地域 : IeSF に加盟する 130 の国と地域

賞金総額 : 約 1 億 5,000 万円 (1,000,000ドル、1ドル=150円換算として)

主催 : 国際 e スポーツ連盟 (International Esports Federation / IeSF)

公式サイト : <https://iesf.org/wec24-game-titles/>

競技種目 : Counter-Strike2 (CS2), CS2 Women, Dota 2, eFootball™ シリーズ,
Mobile Legends: Bang Bang (MLBB), MLBB Women, PUBG MOBILE
(※タイトルはアルファベット順。Women は女性部門です)

<日本代表派遣予定競技タイトル概要>

タイトル名 : 「eFootball™」シリーズ

IPホルダー : 株式会社コナミデジタルエンタテインメント

プラットフォーム : PlayStation®5、PlayStation®4、Xbox Series X|S、Xbox One、Windows、Steam®

公式サイト: <https://www.konami.com/efootball/ja/>

権利表記: ©Konami Digital Entertainment

「eFootball™」シリーズは 1995 年に家庭用ゲーム「ウイニングイレブン」として誕生して以来、長年多くのお客様に支えられてきたサッカーゲームです。「第 18 回アジア競技大会ジャカルタ・パレンバン」のデモンストレーション競技や、国体(国スポ)文化プログラムとして開催されている「全国都道府県対抗 e スポーツ選手権」に 2019 年の茨城大会から6大会連続、さらに国際 e スポーツ連盟(IeSF)が主催する「World Esports Championship」にも 2019 年から6大会連続で採用されており、国内外で競技タイトルとして注目を集めています。また、欧州プロサッカークラブと取り組んでいる「eFootball™ Championship 2024 Club Event」の開催や、J1・J2 の全 40 クラブが参加する「eJリーグ eFootball™」を公益社団法人 日本プロサッカーリーグ(Jリーグ)と共同開催するなど、e スポーツとリアルスポーツを組み合わせた取り組みも拡大しています。

日本 e スポーツ連合(JeSU)について

一般社団法人日本 e スポーツ連合は、日本国内の e スポーツの普及と発展、そして e スポーツの振興を目的に国民、とりわけ青少年の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指しています。e スポーツの認知向上と e スポーツ選手の活躍の場の更なる拡大を目指し、競技タイトルの公認や選手のプロライセンス発行、そしてアジア競技大会をはじめとした国際的な e スポーツ大会への選手の派遣など様々な取り組みを行っています。また、以下のスポンサー企業や団体の支援を受け、国内の e スポーツ産業の発展に努めています。

JeSU オフィシャルスポンサー: 株式会社マウスコンピューター 興和株式会社

活動助成: 一般財団法人上月財団 公益財団法人ミズノスポーツ振興財団

協力: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)
一般社団法人日本オンラインゲーム協会(JOGA)

後援: 一般社団法人日本アミューズメント産業協会(JAIA)
一般社団法人デジタルメディア協会(AMD)

【報道関係者からのお問い合わせ先】

一般社団法人日本 e スポーツ連合

e-mail: press-info@jesu.or.jp 公式サイト: <https://jesu.or.jp>