

TOPPAN 株式会社が 日本 e スポーツ連合の オフィシャルスポンサーに決定

一般社団法人日本 e スポーツ連合(会長:早川英樹 以下、JeSU)は、オフィシャルスポンサーとして、新たに TOPPAN 株式会社が決定したことをお知らせします。



JeSU は、日本におけるeスポーツの振興と競技力の向上、そしてスポーツ精神の普及を通じ、国民の健康や社会・経済の発展に寄与することを目的として 2018 年に設立されました。これまで、「e スポーツ振興に関する調査、研究、啓発」、「競技大会の普及」、「選手育成に関する支援」などに取り組んでいます。

国内における普及・振興活動に取り組む一方で、JeSU は、国際 e スポーツ連盟 (International Esports Federation, IESF) や、世界 e スポーツ連盟 (Global Esports Federation, GEF)、アジア e スポーツ連盟 (Asian Electronic Sports Federation, AESF) といった、主要な e スポーツの国際競技団体に加盟しており、それぞれの主催大会にも日本代表選手を派遣しています。

ビデオゲームによる対戦を競技としてとらえる e スポーツには、世界的にも注目が集まっており、国際オリンピック委員会(IOC)は、2027 年に「オリンピック e スポーツゲームズ (Olympic Esports Games)」を開催することを発表するなど、国際大会を目指す e スポーツアスリートに対し、一層のサポートが必要となってきました。

JeSU は今後も、スポンサーの皆様の支援のもと、中央競技団体として、e スポーツ選手の地位向上と環境整備に取り組んでまいります。

<TOPPAN 株式会社 会社概要>

本社：東京都文京区水道 1-3-3

代表者：代表取締役社長 大矢 諭

事業内容：情報系/生活系/エレクトロニクス系事業

日本 e スポーツ連合 (JeSU) について

一般社団法人日本 e スポーツ連合は、日本国内の e スポーツの普及と発展、そして e スポーツの振興を目的に国民、とりわけ青少年の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指しています。e スポーツの認知向上と e スポーツ選手の活躍の場の更なる拡大を目指し、競技タイトルの公認や選手のプロライセンス発行、そしてアジア競技大会をはじめとした国際的な e スポーツ大会への選手の派遣など様々な取り組みを行っています。また、以下のスポンサー企業や団体の支援を受け、国内の e スポーツ産業の発展に努めています。

JeSU オフィシャルスポンサー： 株式会社マウスコンピューター 興和株式会社 TOPPAN 株式会社
活動助成： 一般財団法人上月財団 公益財団法人ミズノスポーツ振興財団
協力： 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
一般社団法人日本オンラインゲーム協会 (JOGA)
後援： 一般社団法人日本アミューズメント産業協会 (JAIA)
一般社団法人デジタルメディア協会 (AMD)

【報道関係者からのお問い合わせ先】

一般社団法人日本 e スポーツ連合

e-mail : press-info@jesu.or.jp 公式サイト : <https://jesu.or.jp/mailform/media/>