

## 自治体関係者を対象とする 「高齢者eスポーツ導入ガイド」公開のお知らせ

一般社団法人日本eスポーツ連合(会長:早川英樹 以下、JeSU)は、自治体関係者に向けた高齢者eスポーツ導入マニュアルとして、「高齢者のつながりと健康を育むデジタルアクティビティのすすめ(以下、高齢者eスポーツ導入ガイド)」を公開しました。

ビデオゲームを使った対戦をスポーツ競技として捉えるeスポーツは、年齢や性別などを超えて、誰もが一緒に競技を楽しむことが大きな特徴として挙げられています。eスポーツの「エイジレス」という特徴を活かした、高齢者の方々の健康維持や社会参加の取り組みは、全国各地で着実に進んでおり、JeSUもこれまで地方支部と連携しながら、情報収集や推進施策の検討を進めてきました。

「高齢者eスポーツ導入ガイド」は、こうしたeスポーツの効果や活用方法について、千葉大学予防医学センターの研究をもとに、日本アクティビティ協会とJeSUの監修を踏まえてまとめられたものです。このガイドでは、eスポーツが高齢者に及ぼす効果や社会参加の重要性をはじめ、実施時の機材や注意点、効果測定のポイントや事例紹介などを、わかりやすく紹介しています。

近年、さまざまな研究により、eスポーツが身体的・認知的・社会的な健康に対して良好な影響を与えることが明らかになってきています。JeSUはこのガイドが、地域の現場で高齢者支援や健康づくりに取り組むすべての自治体職員・実務者の方々にとって、有益なeスポーツ導入支援ツールとなるよう、活用を促進していきます。

JeSUは今後も、日本におけるeスポーツの振興を通して国民の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指し、これをもって国民の健康とともに、社会・経済の発展に寄与することを目的として活動していきます。

### 「高齢者のつながりと健康を育むデジタルアクティビティのすすめ

～介護予防・通いの場の新しいカタチとしてのeスポーツ導入ガイド～

作成：千葉大学予防医学センター社会予防医学研究部門

(国立研究開発法人 科学技術振興機構 社会技術研究開発センター「スポーツ参加の促進要因の探索と支援政策の評価研究 - 国・自治体・個人レベルの重層的アプローチ」研究班)

監修：一般社団法人日本eスポーツ連合、日本アクティビティ協会

助成：国立研究開発法人 科学技術振興機構 社会技術研究開発センター(JST)

(課題番号: JPMJRS2281)

URL: [https://drive.google.com/file/d/1dpNR24nHMmHvvh31b9SfwVd5pS200\\_1N/view](https://drive.google.com/file/d/1dpNR24nHMmHvvh31b9SfwVd5pS200_1N/view)

## 日本 e スポーツ連合 (JeSU) について

一般社団法人日本 e スポーツ連合は、日本国内の e スポーツの普及と発展、そして e スポーツの振興を目的に国民、とりわけ青少年の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指しています。e スポーツの認知向上と e スポーツ選手の活躍の場の更なる拡大を目指し、競技タイトルの公認や選手のプロライセンス発行、そしてアジア競技大会をはじめとした国際的な e スポーツ大会への選手の派遣など様々な取り組みを行っています。また、以下のスポンサー企業や団体の支援を受け、国内の e スポーツ産業の発展に努めています。

JeSU オフィシャルスポンサー： 株式会社マウスコンピューター 興和株式会社 TOPPAN 株式会社  
活動助成： 一般財団法人上月財団 公益財団法人ミズノスポーツ振興財団  
協力： 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)  
一般社団法人日本オンラインゲーム協会 (JOGA)  
後援： 一般社団法人日本アミューズメント産業協会 (JAIA)  
一般社団法人デジタルメディア協会 (AMD)

---

### **【報道関係者からのお問い合わせ先】**

一般社団法人日本 e スポーツ連合

e-mail: [press-info@jesu.or.jp](mailto:press-info@jesu.or.jp) 公式サイト: <https://jesu.or.jp/mailform/media/>