

第20回アジア競技大会(2026/愛知・名古屋)
「PUBG Mobile」日本代表候補選手決定のお知らせ
～大会史上初のメダルに挑む全種目の日本代表候補選手が決定～

一般社団法人日本eスポーツ協会(会長:早川英樹 以下、JESU)は、今年9月に開催される第20回アジア競技大会(2026/愛知・名古屋)について、「PUBG Mobile Asian Games Version」の日本代表候補選手が決定したことをお知らせします。本種目の選手決定をもって、愛知・名古屋アジア大会eスポーツ競技の日本代表候補選手が、すべて決定しました。

愛知・名古屋アジア大会は、オリンピック評議会(OCA)が主催し、アジア地域45の国と地域が参加するアジア最大級のスポーツ競技大会です。同大会において、eスポーツは正式なメダル種目として実施される予定であり、前回大会を超える11種目13タイトルで競技が実施される予定です。JESUは国内の中央競技団体として7種目9タイトルについて、TEAM JAPAN(日本代表選手)候補選手の選考を進めてきました。

4月8日(水)～16日(木)にかけて実施された「PUBG Mobile Asian Games Version」の選考競技会において、優秀な成績を収め、日本代表候補に選出された選手は、以下の4名です。選手たちは、今後JESUから公益財団法人日本オリンピック委員会(JOC)へ日本代表候補選手として推薦し、JOCの認定をもって、第20回アジア競技大会(2026/愛知・名古屋)のTEAM JAPAN(日本代表選手団)として正式に決定する予定です。

●第20回アジア競技大会(2026/愛知・名古屋)

「PUBG Mobile Asian Games Version」日本代表候補選手

REX、相棒最強、PINE 喰、Garnet (以上、MAKING THE ROAD 所属)

※選手名は、プレイヤーネームです。TEAM JAPANに公式に推薦する際は、リーガルネームを併記します。

「PUBG Mobile Asian Games Version」以外の種目に挑む日本代表候補選手たちは、先月実施された選考競技会などで、以下のとおり決定しています。

＜第20回アジア競技大会(2026/愛知・名古屋)eスポーツ日本代表候補選手＞

種目(タイトル)	競技方式 (選手数)	選手(所属チーム)
eFootball™	チーム戦*1 (選手2名)	PC: Tess(DRX) モバイル: lemon pop
対戦格闘団体戦*2 (Street Fighter 6、 鉄拳 8、THE KING OF FIGHTERS XV)	チーム戦 (選手3名)	Street Fighter 6: ひぐち(ZETA DIVISION) 鉄拳 8: NOBI (TeamYAMASA) THE KING OF FIGHTERS XV: SCORE (AMATERASU GAMING)

グランツーリスモ7	個人戦	國分 諒汰
Identity V 第五人格 – Asian Games Version	チーム戦 (選手 7 名、 コーチ 1 名)	AKa (REJECT)、yukakina (Arneb with WoG)、City (REJECT)、Katsuki (FENNEL)、maeken (FENNEL)、Soba (REJECT)、Unpyi (REJECT) / コーチ: Toki (AXIZ WAVE)
ポケモンユナイト	チーム戦 (選手 6 名、 コーチ 1 名)	b1 (FENNEL)、Mame (FENNEL)、ak1 (FENNEL)、py1 (FENNEL)、Ma•sh1o (FENNEL)、piui (REJECT) / コーチ: TON•GG
ぷよぷよ e スポーツ	個人戦	ゆうき

※選手名はプレイヤーネームです。TEAM JAPAN に公式に推薦する際は、リーガルネーム表記とします。

*1:「eFootball™」は、PC とモバイルの 2 プラットフォームで1名ずつ選手を選出し、1チーム 2 名で競技を実施します。

*2:「対戦格闘団体戦」は、各タイトル1名ずつ、合計 3 名の選手でチームを編成し、1 つのメダルを争います。

今般決定した「PUBG Mobile Asian Games Version」の選手たちと、「eFootball™」、「対戦格闘団体戦」の選手たちは、4 月 24 日(金)から 26 日(日)にかけて韓国で開催されるアジア e スポーツチャンピオンシップ 2026「(Esports Championships Asia 2026、以下 ECA 2026)」に参加予定です。JESU は、日本を含むアジア地域 7 か国が参加する ECA2026 を、愛知・名古屋アジア大会に向けた選手強化試合と位置づけ、選手の国際経験や情報収集の機会として活用していきます。
<https://jesu.or.jp/eca2026/>

JESU は、愛知・名古屋アジア大会において選手の競技力を最大限に発揮するため、国際強化試合のほかにも、アスリートとしての意識向上を目的とするインテグリティ研修の実施や、日本スポーツ振興センター(JSC)ハイパフォーマンススポーツセンター(HPSC)味の素ナショナルトレーニングセンター(NTC)における強化合宿など、さまざまな手法で選手強化に取り組んでいきます。

JESU は今後も、アジア競技大会をはじめとする国際大会への日本代表選手派遣に取り組み、日本人選手が世界で活躍する機会を一層拡大するとともに、第 20 回アジア競技大会において、e スポーツ競技から1人でも多くの日本人の金メダリストを輩出できるよう、競技力の向上に努めていきます。関連の情報は、こちらの WEB ページにて随時更新していきます。

<https://jesu.or.jp/ag2026/>

日本 e スポーツ協会(JESU)について

一般社団法人日本 e スポーツ協会は、日本国内の e スポーツの普及と発展、そして e スポーツの振興を目的に国民、とりわけ青少年の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指しています。e スポーツの認知向上と e スポーツ選手の活躍の場の更なる拡大を目指し、競技タイトルの公認や選手のプロライセンス発行、そしてアジア競技大会をはじめとした国際的な e スポーツ大会への選手の派遣など様々な取り組みを行っています。また、以下のスポンサー企業や団体の支援を受け、国内の e スポーツ産業の発展に努めています。(2025 年 8 月より、「日本 e スポーツ連合」から「日本 e スポーツ協会」へ団体名称を変更しました)

活動助成: 一般財団法人上月財団 公益財団法人ミズノスポーツ振興財団
 協力: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)
 一般社団法人日本オンラインゲーム協会(JOGA)
 後援: 一般社団法人日本アミューズメント産業協会(JAIA)
 一般社団法人デジタルメディア協会(AMD)

【報道関係者からのお問い合わせ先】

一般社団法人日本 e スポーツ協会
 e-mail: press-info@jesu.or.jp 公式サイト: <https://jesu.or.jp>