

第 20 回アジア競技大会(2026/愛知・名古屋) e スポーツ競技 日本代表選手正式決定のお知らせ

一般社団法人日本 e スポーツ協会(会長:早川英樹 以下、JESU)は、9 月 19 日(土)に開幕する第 20 回アジア競技大会(2026/愛知・名古屋)について、e スポーツ競技の日本代表選手 25 名が正式に決定したことをお知らせします。

愛知・名古屋アジア大会は、アジア地域 45 の国と地域が参加するアジア最大級のスポーツ競技大会です。同大会において正式なメダル種目として実施される e スポーツは、9 月 23 日(水・祝)から 10 月 2 日(金)の 10 日間にわたって、11 種目 13 タイトルの競技が行われます。

JESU は、国内における e スポーツの中央競技団体として、愛知・名古屋アジア大会の日本代表候補選手を選考し、公益財団法人日本オリンピック委員会(JOC)に推薦していましたが、この度、JOC による認定手続きが終了し、本大会の TEAM JAPAN が正式に発表されました。

愛知・名古屋アジア大会の e スポーツ競技 7 種目 9 タイトルに出場する 25 名の日本代表選手と 4 名のコーチは以下のとおりです。

<第 20 回アジア競技大会(2026/愛知・名古屋) e スポーツ競技 日本代表メンバー>

eFootball™

氏名	プレイヤーネーム	所属チーム	プラットフォーム・役割
貴田 英貢也	Tess	KIWOOM DRX	PC
茶谷 優我	lemon-pop	名古屋 NTPOJA	モバイル
橋木 俊平	Ax	KIWOOM DRX	コーチ

対戦格闘団体戦

氏名	プレイヤーネーム	所属チーム	タイトル
樋口 孝治郎	ひぐち	ZETA DIVISION	Street Fighter 6
中山 大地	NOBI	TeamYAMASA	鉄拳 8
澤田 彰仁	SCORE	AMATERASU GAMING	THE KING OF FIGHTERS XV

グランツーリスモ7

氏名
國分 諒汰

Identity V 第五人格 -Asian Games Version

氏名	プレイヤーネーム	所属チーム	ポジション・役割
栗田 勇斗	Unpyi	REJECT	サバイバー（粘着）
上仲 真生	Katsuki	FENNEL	サバイバー（チェース）
神谷 凌	Soba	REJECT	サバイバー（司令塔）
小沼 真澄	City	REJECT	サバイバー（救助）
前田 健太朗	maeken	FENNEL	サバイバー（救助、サブ）
上村 匡優	Aka	REJECT	ハンター
大山 流陽	yukakina	Arneb with WoG	ハンター
三上 俊希	Toki	AXIZ WAVE	コーチ

ポケモンユナイト

氏名	プレイヤーネーム	所属チーム	ポジション・役割
鳥羽 航人	b1	FENNEL	ディフェンス
小瀬古 雄大	Mame	FENNEL	サポート
東 蓮汰	ak1	FENNEL	中央エリア
高田 祥生	py1	FENNEL	上ルート
佐藤 博希	piui	REJECT	下ルート
白川 真士佳	Ma・sh1o	FENNEL	下ルート
吉浦 春樹	TON・GG		コーチ

PUBG MOBILE -Asian Games Version

氏名	プレイヤーネーム	所属チーム	役割
石川 知輝	REX	MAKING THE ROAD	
足立 登馬	相棒最強	MAKING THE ROAD	
正田 哲仙	PINE 喰	MAKING THE ROAD	
田頭 永伍	Garnet	MAKING THE ROAD	
大橋 乃輔	Apollo	REJECT	
望月 泰貴	MimoriN	REJECT	コーチ

ぷよぷよeスポーツ

氏名	プレイヤーネーム	所属チーム
栗原 悠輝	ゆうき	東京ヴェルディ e スポーツ

日本代表選手の詳細やeスポーツの競技日程など、愛知・名古屋アジア大会のeスポーツ競技に関連する情報は、JESUの特設ページにてとりまとめています。本大会の観戦チケットも、一般販売中ですので、ぜひ会場で日本代表へ熱い声援を届けて頂ければと思います。

<https://jesu.or.jp/ag2026/>

JESU は、愛知・名古屋アジア大会において選手の競技力を最大限に発揮するため、国際強化試合のほかにも、アスリートとしての意識向上を目的とするインテグリティ研修の実施や、日本スポーツ振興センター（JSC）ハイパフォーマンススポーツセンター（HPSC）味の素ナショナルトレーニングセンター（NTC）における強化合宿など、さまざまな手法で選手強化に取り組んでいきます。

JESU は今後も、アジア競技大会をはじめとする国際大会への日本代表選手派遣に取り組み、日本人選手が世界で活躍する機会を一層拡大するとともに、第 20 回アジア競技大会において、e スポーツ競技から1人でも多くの日本人の金メダリストを輩出できるよう、競技力の向上に努めていきます。

日本 e スポーツ協会(JESU)について

一般社団法人日本 e スポーツ協会は、日本国内の e スポーツの普及と発展、そして e スポーツの振興を目的に国民、とりわけ青少年の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指しています。e スポーツの認知向上と e スポーツ選手の活躍の場の更なる拡大を目指し、競技タイトルの公認や選手のプロライセンス発行、そしてアジア競技大会をはじめとした国際的な e スポーツ大会への選手の派遣など様々な取り組みを行っています。また、以下のスポンサー企業や団体の支援を受け、国内の e スポーツ産業の発展に努めています。(2025 年 8 月より、「日本 e スポーツ連合」から「日本 e スポーツ協会」へ団体名称を変更しました)

活動助成:	一般財団法人上月財団	公益財団法人ミズノスポーツ振興財団
協力:	一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)	
	一般社団法人日本オンラインゲーム協会 (JOGA)	
後援:	一般社団法人日本アミューズメント産業協会 (JAIA)	
	一般社団法人デジタルメディア協会 (AMD)	

【報道関係者からのお問い合わせ先】

一般社団法人日本 e スポーツ協会

e-mail: press-info@jesu.or.jp 公式サイト: <https://jesu.or.jp>