

2026 年度のミズノスポーツ振興財団の 助成に関するお知らせ

一般社団法人日本eスポーツ協会(会長:早川英樹 以下、JESU)は、公益財団法人ミズノスポーツ振興財団から、今年度の競技大会実施などに対する助成が認定されたことをお知らせします。



ミズノスポーツ振興財団は、スポーツの普及・振興のために 1970 年から、さまざまなスポーツ団体を助成されてきており、当協会への助成は 4 年目となります。昨年度は、この助成金を活用し、「全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2025 SHIGA」や、e スポーツ関係者に向けたインテグリティおよびアンチ・ドーピング研修会などを実施しました。



「全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2025 SHIGA」では千葉県が初優勝



e スポーツ関係者に向けて行われたインテグリティおよびアンチ・ドーピング研修会

7月17日には、助成金の贈呈式が行われ、ミズノスポーツ振興財団の七條副会長からJESUの越智副会長に助成金が授与されました。式にあわせて、越智副会長より、助成を受けて実施した昨年度の大会や研修会について報告したほか、今年度に計画されている助成事業や競技をめぐる海外情勢、生涯スポーツとしてのeスポーツの特徴などについて説明しました。

JESUは、日本におけるeスポーツの中央競技団体として、スポンサーの皆様の支援のもと、eスポーツ選手の地位向上と環境整備に取り組んでいます。今後も、日本におけるeスポーツの振興を通して国民の競技力の向上とスポーツ精神の普及を目指し、国民の健康とともに、社会・経済の発展に寄与することを目的として活動していきます。

<公益財団法人ミズノスポーツ振興財団>

<https://www.mizuno.jp/zaidan/>

日本eスポーツ協会(JESU)について

一般社団法人日本eスポーツ協会は、日本国内のeスポーツの普及と発展、そしてeスポーツの振興を目的に国民、とりわけ青少年の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指しています。eスポーツの認知向上とeスポーツ選手の活躍の場の更なる拡大を目指し、競技タイトルの公認や選手のプロライセンス発行、国際的なeスポーツ大会への選手の派遣など、様々な取り組みを行っています。また、以下のスポンサー企業や団体の支援を受け、国内のeスポーツ産業の発展に努めています。(2025年8月より、「日本eスポーツ連合」から「日本eスポーツ協会」へ団体名称を変更しました)

JESU オフィシャルスポンサー: 株式会社マウスコンピューター、興和株式会社、TOPPAN 株式会社、めぐリズム、ZeroBankX Japan 株式会社

JESU オフィシャルサプライヤー: メンズビオレ、ミズノ株式会社

活動助成: 一般財団法人上月財団 公益財団法人ミズノスポーツ振興財団

協力: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(OESA)

一般社団法人日本オンラインゲーム協会(JOGA)

後援: 一般社団法人日本アミューズメント産業協会(JAIA)

一般社団法人デジタルメディア協会(AMD)

【報道関係者からのお問い合わせ先】

一般社団法人日本eスポーツ協会

e-mail: press-info@jesu.or.jp 公式サイト: <https://jesu.or.jp>