

グローバル e スポーツゲーム 2026 日本代表選手決定のお知らせ

一般社団法人日本eスポーツ協会(会長:早川英樹 以下、JESU)は、12月にアメリカで開催される世界大会「グローバルeスポーツゲーム2026」(Global Esports Games、略称: GEG)への出場を目指す日本代表選手が決定したことをお知らせします。



GLOBAL
ESPORTS
GAMES

LOS ANGELES
2026
#worldconnected

GEGは、世界eスポーツ連盟(Global Esports Federation、略称: GEF)が主催するeスポーツの国際大会です。競技が行われる7タイトルのうち、JESUは「Crash Royale」、「eFootball™」、「iRacing」、「Rocket League」の4タイトルについて日本代表選手を決定しました。

各タイトルについては、8月以降順次、アジア地域の予選が実施される予定です。結果については、決定次第お知らせしますので、引き続きご注目ください。

JESU は今後も、国際大会への日本代表選手派遣に取り組み、日本人選手が世界で活躍する機会を一層拡大するとともに、e スポーツの国際大会において日本のゲームタイトルで採用される機会をさらに増やしていく事を目指して活動していきます。

<大会概要>

大会名: Global Esports Games 2026 (グローバルeスポーツゲーム 2026)

日程: 2026年12月3日(木) ~ 6日(日)

会場: アメリカ・ロサンゼルス

タイトル(日本代表選手):

「Crash Royale」(たあ)、「eFootball™」(UDI + Takaki/coach)、「iRacing」(武藤壮汰)、「Rocket League」(furlashh, NAI, jBOX + Burn/sub + Lunatic/coach)、「CouterStrike2」、「Mobile Legends: Bang Bang」、「NBA2K」

主催: 世界eスポーツ連盟 (Global Esports Federation / GEF)

大会サイト: <https://www.globalesports.org/gegla26>

日本 e スポーツ協会 (JESU) について

一般社団法人日本 e スポーツ協会は、日本国内の e スポーツの普及と発展、そして e スポーツの振興を目的に国民、とりわけ青少年の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指しています。e スポーツの認知向上と e スポーツ選手の活躍の場の更なる拡大を目指し、競技タイトルの公認や選手のプロライセンス発行、国際的な e スポーツ大会への選手の派遣など、様々な取り組みを行っています。また、以下のスポンサー企業や団体の支援を受け、国内の e スポーツ産業の発展に努めています。(2025 年 8 月より、「日本 e スポーツ連合」から「日本 e スポーツ協会」へ団体名称を変更しました)

JESU オフィシャルスポンサー: 株式会社マウスコンピューター、興和株式会社、TOPPAN 株式会社、めぐリズム、ZeroBankX Japan 株式会社

JESU オフィシャルサプライヤー: メンズビオレ、ミズノ株式会社

活動助成: 一般財団法人上月財団 公益財団法人ミズノスポーツ振興財団

協力: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)

一般社団法人日本オンラインゲーム協会 (JOGA)

後援: 一般社団法人日本アミューズメント産業協会 (JAIA)

一般社団法人デジタルメディア協会 (AMD)

【報道関係者からのお問い合わせ先】

一般社団法人日本 e スポーツ協会

e-mail: press-info@jesu.or.jp 公式サイト: <https://jesu.or.jp>