

第 20 回アジア競技大会(2026/愛知・名古屋) e スポーツ競技の中継配信について

一般社団法人日本eスポーツ協会(会長:早川英樹 以下、JESU)は、第20回アジア競技大会(2026/愛知・名古屋)のeスポーツ競技について、日本国内向けの中継配信がTBSスポーツのYouTube公式チャンネルにて実施されることをお知らせします。



愛知・名古屋アジア大会では、9月22日(火・祝)より、Aichi Sky Expo(愛知県国際展示場)にてeスポーツ競技が行われます。このうち展示ホールDで行われるメダルセッションを中心に、YouTubeにてライブ配信が行われる予定です。一部種目では、グループステージなど、観戦チケットが取り扱われていないセッションも含まれていますので、ぜひライブ配信をチェックしてください。

【愛知・名古屋アジア大会 e スポーツ競技 日本語中継配信スケジュール(予定)】

<https://www.youtube.com/@TBSSPORTS6>

日程	時間	種目	セッション
9 月 22 日 (火・祝)	09:00~20:00	eFootball™	グループステージ
9 月 23 日 (水・祝)	09:00~11:00	eFootball™	決勝トーナメント～準々決勝
	09:00~14:00	グランツーリスモ7	準決勝～決勝
	16:00~21:00	eFootball™	準決勝～決勝
9 月 24 日 (木)	10:00~20:00	ぷよぷよ e スポーツ	グループステージ
9 月 25 日 (金)	10:00~20:00	ポケモンユナイト	グループステージ
	10:00~20:00	対戦格闘団体戦	決勝トーナメント～準決勝
9 月 26 日 (土)	10:00~20:00	ポケモンユナイト	グループステージ
	09:00~14:00	ぷよぷよ e スポーツ	決勝トーナメント～決勝
	16:00~20:00	対戦格闘団体戦	決勝

9月27日(日)	09:00～20:00	ポケモンユナイト	決勝トーナメント ～ 決勝
9月28日(月)	09:00～20:00	PUBG Mobile	Day1
9月29日(火)	09:00～20:00	Identity V 第五人格	グループステージ
	09:00～20:00	PUBG Mobile	Day2 (最終順位決定)
9月30日(水)	09:00～20:00	Identity V 第五人格	決勝トーナメント ～ 決勝

※表内太字はメダルセッションです。

【愛知・名古屋アジア大会 e スポーツ競技 日本語中継キャスト(予定)】

種目・タイトル	実況	解説
グランツーリスモ7	塩谷 俊	加藤 達彦
eFootball™	岸 大河	ちょぶり
ぷよぷよ e スポーツ	MC:Kaizer (※決勝は調整中)	サブステージ: SAKI、やまたけプロ メインステージ: delta、やまたけプロ
Street Fighter 6	ふり～だ	サブステージ: じゃじい メインステージ: ストーム久保
鉄拳 8	福士	ゼウガル
THE KING OF FIGHTERS XV	(※調整中)	はるミー
ポケモンユナイト	サブステージ: 篠原 光 メインステージ: syouryu	サブステージ: たきしま メインステージ: (※調整中)
PUBG Mobile	サブステージ: OooDa、山内 隼鷹 メインステージ: 山内 隼鷹	(※調整中)
Identity V 第五人格	(※調整中)	(※調整中)

※メインステージは観客席のあるホール D、サブステージは主に予選等が行われる会場です。

TBS スポーツの YouTube 公式チャンネルにて日本国内向けの配信がない種目に関しては、アジアオリンピック評議会(OCA)の公式サイトにて、各種目のグローバル配信(英語)が予定されていますので、ぜひこちらをご視聴ください。

- OCA / Asian Games TV <https://asiangamestv.com/>

愛知・名古屋アジア大会 e スポーツ競技の出場選手や詳細なスケジュールなどについては、JESU の特設ページまたは公式 SNS をご確認ください。また、観戦チケットも引き続き販売中ですので、ぜひ会場へ足をお運び頂き、日本代表選手へ熱い声援をお送り頂ければと思います。

- JESU 特設ページ <https://jesu.or.jp/ag2026/>
- JESU 公式 SNS(X) <https://x.com/JeSUofficial>
- 観戦チケット販売サイト <https://lp-ag.tickets-aichi-nagoya2026.org/>

日本 e スポーツ協会 (JESU) について

一般社団法人日本 e スポーツ協会は、日本国内の e スポーツの普及と発展、そして e スポーツの振興を目的に国民、とりわけ青少年の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指しています。e スポーツの認知向上と e スポーツ選手の活躍の場の更なる拡大を目指し、競技タイトルの公認や選手のプロライセンス発行、国際的な e スポーツ大会への選手の派遣など、様々な取り組みを行っています。また、以下のスポンサー企業や団体の支援を受け、国内の e スポーツ産業の発展に努めています。(2025 年 8 月より、「日本 e スポーツ連合」から「日本 e スポーツ協会」へ団体名称を変更しました)

活動助成: 一般財団法人上月財団 公益財団法人ミズノスポーツ振興財団
協力: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
一般社団法人日本オンラインゲーム協会 (JOGA)
後援: 一般社団法人日本アミューズメント産業協会 (JAIA)
一般社団法人デジタルメディア協会 (AMD)

【報道関係者からのお問い合わせ先】

一般社団法人日本 e スポーツ協会

e-mail: press-info@jesu.or.jp 公式サイト: <https://jesu.or.jp>