

【報道関係各位】

2021 年 8 月 16 日

一般社団法人日本 e スポーツ連合

「日本・サウジアラビア e スポーツマッチ」 開催概要決定／公式サイト開設のお知らせ



一般社団法人日本 e スポーツ連合(会長:岡村秀樹 以下、JeSU)は、
「日本・サウジアラビア e スポーツマッチ」の JAPAN ROUND を、
2021 年 10 月 2 日(土)・3 日(日)に、ところざわサクラタウンにて開催。
本日、公式サイトが開設したことをお知らせします。

一般社団法人日本 e スポーツ連合(JeSU)は、日本におけるeスポーツの振興を通して、国民の競技力の向上、及びスポーツ精神の普及と、社会・経済の発展に寄与することを目的として活動しております。また、文化・娯楽・スポーツ振興の分野における、国際的な架け橋の新しい形での提供を目指しております。

その一環として、日本とサウジアラビアの e スポーツの発展、振興と、両国間の友好を深める大きな機会となる国際大会「日本・サウジアラビア e スポーツマッチ」を開催いたします。前半は“JAPAN ROUND”として日本で、後半は“SAUDI ARABIA ROUND”としてサウジアラビアにて、ホーム&アウェーの 2 回に分けて、**両国の代表が対戦する**大会を実施します。

本大会は、日本とサウジアラビア 2 国間の戦略的パートナーシップをとりまとめた「日・サウジ・ビジョン 2030 2.0」(※1)のプロジェクトのひとつにも盛り込まれています。

本大会の競技日程詳細や配信スケジュール、日本代表選手選考に関しては、決定次第、公式サイト等にてお知らせします。

「日本・サウジアラビア e スポーツマッチ」公式サイト

https://jesu.or.jp/js_match/

新型コロナウイルスの影響により、集客を伴うイベントが実施困難になる中、会場に集まらずオンラインでも盛り上がるeスポーツの特徴を活かした新しい観戦スタイルを提唱すべく無観客で本大会を行い、配信コンテンツとして発信いたします。

JeSU は今後も、日本におけるeスポーツの振興を通して国民の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指し、これをもって国民の健康とともに、社会・経済の発展に寄与することを目的として活動してまいります。

(※1)「日・サウジ・ビジョン 2030 2.0」

<https://www.meti.go.jp/press/2020/12/20201216001/20201216001-1.pdf>

【大会概要】

大会名: 日本・サウジアラビア e スポーツマッチ JAPAN ROUND
 主催: 一般社団法人日本 e スポーツ連合
 開催日程: 2021年10月2日(土)・3日(日)
 大会会場: ところざわサクラタウン
 賞金総額: 3,000万円(ホーム&アウェー戦 総額)
 JAPAN ROUND 総額 1,500万円
 SAUDI ARABIA ROUND 総額 1,500万円相当のドル換算
 競技タイトル: 定冠詞を除くアルファベット順。()内はソフト発売元です。

「eFootball™」(株式会社コナミデジタルエンタテインメント)



©Konami Digital Entertainment

「グランツーリスモSPORT」(株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント)



©2017 Sony Interactive Entertainment Inc. Developed by Polyphony Digital Inc.

“Gran Turismo” logos are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

「THE KING OF FIGHTERS XIV」(株式会社SNK)



©SNK CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED.

「ストリートファイターV チャンピオンエディション」(株式会社カプコン)



©CAPCOM CO., LTD. 2016, 2020 ALL RIGHTS RESERVED.

「鉄拳 7」(株式会社バンダイナムコエンターテインメント)



TEKKEN™7 & ©BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

◆日本 e スポーツ連合 (JeSU) について

一般社団法人日本 e スポーツ連合は、日本国内の e スポーツの普及と発展、そして e スポーツの振興を目的に国民、とりわけ青少年の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指しています。e スポーツの認知向上と e スポーツ選手の活躍の場の更なる拡大を目指し、競技タイトルの認定や選手のプロライセンス発行、そしてアジア競技大会をはじめとした国際的な e スポーツ大会への選手の派遣など様々な取り組みを行っています。また、以下のスポンサー企業や団体の支援を受け、国内の e スポーツ産業の発展に努めています。

オフィシャルスポンサー：	KDDI 株式会社	サントリーホールディングス株式会社
	株式会社ローソン	株式会社ビームス
	Indeed Japan 株式会社	株式会社ビックカメラ
	株式会社わかさ生活	株式会社マウスコンピューター

活動助成： 一般財団法人上月財団

協力： 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
一般社団法人日本オンラインゲーム協会 (JOGA)

後援： 一般社団法人日本アミューズメント産業協会 (JAIA)
一般社団法人デジタルメディア協会 (AMD)

【報道関係者からのお問い合わせ先】

一般社団法人日本 e スポーツ連合

e-mail: press-info@jesu.or.jp 公式サイト: <https://jesu.or.jp>