



**SMILE BIRTH PROJECT** ～命のバトンを、希望のバトンへ。～

**2021年3月3日(水)「ひなまつり」**  
**ジャイアントパンダの赤ちゃんへ初めての遊具をプレゼント!**  
**YouTube・Instagramにてライブ配信いたします**



2021年2月26日(96日齢)



2021年2月21日(91日齢)

アドベンチャーワールド(和歌山県白浜町)では、2021年3月3日(水)ひなまつりの日に、昨年11月22日に誕生したジャイアントパンダの赤ちゃんに初めての遊具をプレゼントします。パンダが食べ残した竹幹、紀州材とロープを使用し遊具を製作いたします。紀州材にはウッドバーニングと呼ばれる木を焦がして絵柄を描く手法で、スタッフが赤ちゃんの健やかな成長を願い、メッセージとイラストを描きます。

パンダの赤ちゃんは、目が見え始めており、周りのものに興味を示すこの時期に遊具を与えることで、手足や噛む力の発達が期待できます。赤ちゃんは初めての遊具にどのような反応をするでしょうか。みなさまと共に初節句をお祝いしたく、プレゼントの様子は公式YouTubeと、Instagramにてライブ配信いたします。パンダの赤ちゃんの誕生、そして成長の喜びをみなさまとともにわかち合い、未来のSmileへとつながるときをともに過ごしましょう。

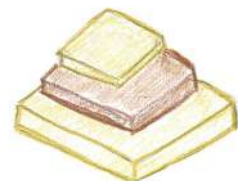
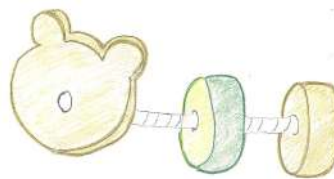
**【パンダの赤ちゃんにひなまつりのプレゼント!】**

※現在、ジャイアントパンダの赤ちゃんは未公開のため、報道関係者のみなさまに撮影いただけませんが、当日の様子を写真、映像データにて提供いたします。ご希望の場合はご連絡ください。

※イベントの様子は、公式YouTube・Instagramにてライブ配信いたします。

- 日時：2021年3月3日(水) 午前10時15分～午前10時30分(15分間)
- 場所：ブリーディングセンター
- プレゼント内容

- ・竹幹と紀州材、ロープで出来た飼育スタッフ手作りの遊具
- ・菱餅に見立てた積み木の遊具



※動物の体調や状況により内容や時間を変更する場合がございます。

プレゼントイメージ



【赤ちゃんへの願いを込めて、初めての遊具を作りました】

これまで、けがや病気もなくここまで無事に成長してくれて、ほっとしているのと、日々の成長に驚かされることがとても多いです。今後もすくすくと元気に成長し続けてくれるように、思いを込めて遊具にメッセージを書きました。成長していく中でどんなふうにこの遊具で遊んでくれるのかとても楽しみです。

今回はメッセージを書きましたが、名前が決まれば追記する予定です。どんな名前を書けるのかも今からとっても楽しみです！



ジャイアントパンダ飼育スタッフ 中谷有伽

～赤ちゃんの成長記録～

- 2020年11月22日 ( 0日齢) 午前11時50分に体重157gで誕生
- 12月22日 (30日齢) 生後1か月 体重が1kgを超える
- 2021年 1月 7日 (46日齢) 両目がしっかりと開く
- 1月 8日 (47日齢) 保育器を卒業
- 1月10日 (49日齢) 体重が2kgを超える
- 1月22日 (61日齢) 生後2か月を迎え、前肢で上体を起こせるようになる
- 2月22日 (92日齢) 生後3か月を迎え、木箱の中を動き回るようになる
- 2月23日 (93日齢) 乳歯が生える

Happy Panda Family  
パンダファミリーの家系図





### <パンダの赤ちゃん名前投票について>

2020年12月24日～2021年2月23日の計62日間で9万通を超えるみなさまの思いのこもった素敵な名前をご応募いただきました。現在集計を行っており、アドベンチャーワールド「パンダの赤ちゃん命名委員会」にて名前を選定し、みなさまから投票を募る「パンダの赤ちゃん名前投票」を3月4日（木）より開催いたします。

- 名前候補 候補の名前については後日お知らせいたします。
- 投票受付期間 2021年3月4日（木）～3月11日（木）
- 投票受付方法 ①インターネット募集 Smile Birth Project 特設サイトで募集  
SMILE BIRTH PROJECT 特設サイト：<https://aws-smile-birth.com>  
②パーク内募集コーナー ブリーディングセンター、PANDA LOVE他
- 名前発表日 日程が決まり次第ご案内いたします。

### 【ジャイアントパンダの親子の一般公開について】

ジャイアントパンダの赤ちゃんの公開について、2021年1月下旬を予定しておりましたが、政府発表の「新型コロナウイルス感染症緊急事態宣言」を受け、2月7日以降の宣言解除後、改めて公開の日程についてお知らせいたします。

パークは、「遊園地・テーマパークにおける新型コロナウイルス感染拡大予防ガイドライン」に準拠した感染予防対策の上、引き続き営業してまいります。

赤ちゃんの様子は公式YouTubeチャンネルで毎日配信中！

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLts3ctjqAgO6OaZJRByNsEflz-4wMBE-V>



■アドベンチャーワールド「SDGs宣言・パークポリシー」<https://www.aws-s.com/parktheme-sdgs/>

アドベンチャーワールドは、「ここにスマイル 未来創造パーク」として、すべての生命にSmile（しあわせ）が溢れる豊かな未来の地球の姿をパークで体現します。パークという”小さな地球”を通して、関わるすべての人の人生が豊かになるように、動物たちの生命がずっとつながっていくように、自然や資源が循環し再生するように、未来のSmileを創り続けていきます。

### ■SDGsについて

SDGsとは「持続可能な開発目標（Sustainable Development Goals）」のことです。社会が抱える問題を解決し、世界全体で2030年をめざして明るい未来を作るための17のゴールと169のターゲットで構成されています。2015年9月、ニューヨーク国連本部において193の加盟国の全会一致で採択された国際目標です。





アドベンチャーワールド



ADVENTURE WORLD

SMILE  
BIRTH  
PROJECT 

温暖な紀伊半島の和歌山県白浜町にある陸、海、空の140種、1,400頭の動物が暮らす「ここにスマイル未来創造パーク」をテーマに掲げたテーマパークです。人間（ひと）、動物、自然を通して、パークを訪れる一人ひとりが、前向きになるきっかけを創り、人生の未来へプラスの影響をもたらす存在でありたいと考えています。そして、笑顔あふれる明るい豊かな社会の実現に寄与し、いつまでも必要とされるパークを目指しています。また、ジャイアントパンダをはじめ、希少動物の繁殖に成功し、保護研究活動に努めています。

2020年11月22日、ジャイアントパンダの赤ちゃんが生まれました。受け継がれる命のバトンが希望のバトンになるように、私たちが赤ちゃんと共に未来のSmile（しあわせ）を育てていきます。

- |       |              |          |   |
|-------|--------------|----------|---|
| ■所在地  | : 和歌山県白浜町    | ■公式HP    | : <a href="https://www.aws-s.com/">https://www.aws-s.com/</a>   |
| ■面積   | : 80万平方メートル  | ■ツイッター   | : <a href="https://twitter.com/aws_official">https://twitter.com/aws_official</a>                                     |
| ■オープン | : 1978年4月22日 | ■フェイスブック | : <a href="https://www.facebook.com/adventureworld.official">https://www.facebook.com/adventureworld.official</a>     |
| ■運営会社 | : 株式会社アワーズ   | ■インスタグラム | : <a href="https://www.instagram.com/adventureworld_official/">https://www.instagram.com/adventureworld_official/</a> |
|       |              | ■YouTube | : <a href="https://www.youtube.com/c/adventureworld_official">https://www.youtube.com/c/adventureworld_official</a>   |



## Giant Panda

ジャイアントパンダ



新たな出会いと感動の空間  
パンダファミリーに感動の大接近



## Marine World

マリンワールド



遠い昔から一緒だった  
海からのやさしい贈り物に出会う



## Safari World

サファリワールド



野生を感じる、自然からの  
熱いメッセージに目を傾ける、ひととき



## Play Zone

プレイゾーン



型にこだわらない遊びがまっている