

## タイトル（最大 80 字）

再販決定！『クーロンズゲート Suzaku』Nintendo Switch™限定パッケージが待望の再販  
売決定 CAMPFIRE 6 月 5 日（金）20 時より 開始。限定パッケージのラストチャンス！

## 要約（最大 400 字）

～「前回のクラウドファンディングに参加できなかった」「もう一度限定パッケージを手に入れる機会がほしい」という熱い声に応え、ラストチャンスを提供～

私たち株式会社ジェットマン（本社：東京都新宿区、代表取締役：井上幸喜）は、1997 年発売の「クーロンズ・ゲート九龍風水傳®」Sony Music Entertainment にて企画制作に関わったオリジナルメンバーを中核に、是空から続く、ジェットグラフィクスを母体とするデジタルコンテンツ制作等を行っている会社です。

前回のクラウドファンディング終了後に寄せられた皆様のご要望にお応えし、『クーロンズゲート Suzaku』Nintendo Switch™版限定パッケージの追加再販売プロジェクトを、クラウドファンディングサイト「CAMPFIRE」にて 2026 年 6 月 5 日（金）20 時より開始いたします。今回の募集は、前回の機会を逃された方々へ向けた、文字通り ラストチャンス！の最終限定パッケージ販売となります。

## 本文

### ■ プロジェクト実施の背景：「もう一度手に入れる機会を」

前回実施した『クーロンズゲート Suzaku』Nintendo Switch™版限定パッケージ販売プロジェクトの終了後、ファンのみなさまから「終了後に知って参加できなかった！」「どうしても手に入れる機会がほしい！」という切実な声を非常に多くいただきました。

前回のプロジェクトにご参加いただいた皆さまには、あらためて心より御礼申し上げます。今回はそれらの熱いご要望にお応えする形で、急遽【追加生産分】を確保し、再度プロジェクトを実施する運びとなりました。

「まだ九龍へ帰っていない」方へ。そして、もう一度パッケージとして手元に残したい方へ。この貴重なラストチャンスをぜひお見逃しなく。

### ■ 『クーロンズゲート Suzaku』とは

本作は、2017 年にリリースされた『クーロンズゲート VR Suzaku』をベースに、Nintendo Switch™向けに最適な形で再構築した作品です。

非 VR 化（TV モード／携帯モード対応）により、いつでも、どこでも、あの陰界九龍城の空気を味わえる“お散歩体験”として、懐かしくも新しい九龍の世界をお楽しみいただけます。

## 【本作の見どころ】

- 手軽にディープな世界へ： 独特な世界観はそのままに、Nintendo Switch™で手軽にプレイ可能。
- あの頃の空気感を再現： 九龍城の路地を歩き、記憶の中に沈んだ街の気配を感じる没入感。
- 全てのファンへ： かつて『クーロンズ・ゲート』を体験した方には懐かしく、初めて触れる方には新鮮な、唯一無二の世界をお届けします。

昔訪れた街を再度散策する様なクーロンズゲートテーマパーク。

靱島邦明氏によるオリジナルサウンド、オリジナルSEにての立体音響による没入感を強化した、従来のゲームとは異なる滞在型の体感コンテンツです。

街は日々変化をします。時間によって閉まっている通路に入り中を探検したり、懐かしいあのキャラクターに出会うこともあるでしょう。

探索型イベントなどを行い、見つけたお気に入りの場所は写真を撮りコレクション等ユーザーは他ユーザーとコミュニケーションを取りながらクーロンの世界をゆったり楽しむ事が出来ます。

~~~~~

## ■ クラウドファンディング限定パッケージ 概要

今回の追加販売では、作品世界をより深く楽しんでいただける特別なリターンをご用意しています。

- 特長： 描き下ろしジャケットを使用した、一般流通のない「Nintendo Switch™版限定パッケージ」を中心に構成。
- 開始日時： 2026年6月5日（金）20:00 開始
- プラットフォーム： CAMPFIRE（キャンプファイヤー）

※リターン（支援コース）の詳細や価格につきましては、6月5日（金）20時公開のプロジェクトページをご確認ください。

限定パッケージ 再販決定！

CAMPFIRE 2026年6月5日(金) 20:00開始 **ラストチャンス！**



CAMPFIRE 『クーロンズゲート Suzaku』 Nintendo Switch™版限定パッケージ ラストチャンス！再販売プロジェクト

<https://camp-fire.jp/projects/948495/view>

■ 『クーロンズ・ゲート -九龍風水傳-』 (1997年 Sony Music Entertainment より発売) とは

『クーロンズ・ゲート -九龍風水傳-』は1997年に Sony Music Entertainment より発売した PlayStation®用ゲームソフトです。4年を超える製作期間を費やし、CDROM4枚組で発売された大作アドベンチャーゲームで、アジアゴシック、サイバーパンクなディープな世界観と独特の世界観から、およそ20年を経る現在においても、多くのファンを魅了し最近のプレイ実況や設定資料集の販売にて、昔からのファンだけでなく新しい若い世代のファンが、その世界観を通じてユーザーコミュニケーションを交わしています。

私たち株式会社ジェットマンは、Sony Music Entertainment にて1997年発売の「クーロンズ・ゲート九龍風水傳®」企画制作に関わったオリジナルメンバーを中核に是空から続く、ジェットグラフィクスを母体とするデジタルコンテンツ制作等を行っている会社です。29年越しの思いを込めてスタッフ一同過去データの再現作業を行っております。少ないスタッフの作業にてブレのないオリジナルを超えるクオリティを目指し、2017年『クーロンズゲート VR Suzaku』をリリースし、今回それを Nintendo Switch™向けに再構築した作品です。

クーロンズゲート Suzaku 公式サイト

<https://kwoonsgate-suzaku.net/>

■ 株式会社ジェットマンについて

- 社名： 株式会社ジェットマン
- 代表者： 代表取締役 井上幸喜
- 事業内容： UI/UX デザイン、アプリ・ゲーム開発、CG 制作、デジタル人材育成
- URL： <http://www.jetman.co.jp/>

本件に関するお問い合わせ先

メディア関係者限定の特記情報です。個人の SNS 等での公開はご遠慮ください。

メールアドレス： [info@jetman.co.jp](mailto:info@jetman.co.jp)

© Sony Music Entertainment(Japan) Inc. © JETMAN Inc. All Rights Reserved.

※Nintendo Switch は任天堂の商標です。